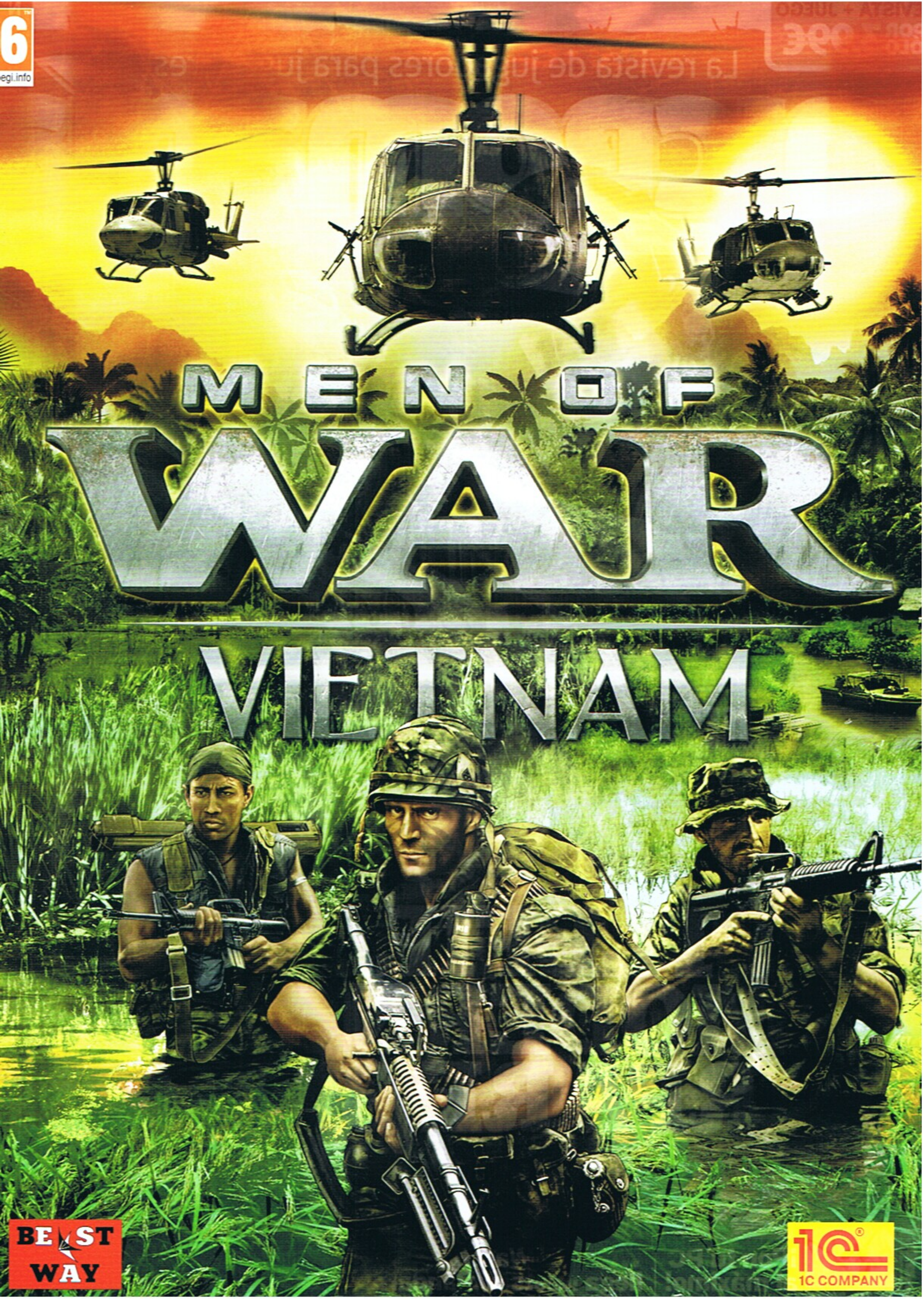


REVISTA + JUEGO
POR SÓLO 3,99€
100% juegos de PC • 100% diversión • 100% actualidad
La revista de jugadores para jugadores
micromanía
REPORTAJE
Spec Ops The Line
Acción y tiros en Dubai!
¡IMÁGENES EXCLUSIVAS!
Diablo III
Blizzard nos desvela las claves de la beta!
¡EL VÉREDICTO!
BATTLEFIELD 3 VS MODERN WARFARE 3
¿Cuál es el mejor?
Número 203
AÑO XXVII
Juego del m
THE ELD SCROLLS V SKY
DEAD RISIN OFF THE REC
FOOTB MANAGER 2
L.A. NO
FIF
TECNOMANÍAS
¡Pon tu PC al máximo!
ZONA ONLINE
World of Warcraft crece: llega Mists of Pandaria
REPORTAJE
¡Sigue jugando! Los mejore DLC para tus juegos favorit


16
pegi.info
MEN OF
WAR
VIETNAM
BEST WAY
1C
1C COMPANY

EDITORIAL



Directora Editorial
Cristina M. Fernández

Director
Francisco Delgado

Directora de Arte
Susana Lurguie

Redacción
Santiago Tejedor (Redactor Jefe)
Jorge Portillo (Jefe de Sección)
Tomás González (Jefe de Sección)

Diseño y Autoedición
Inés Mesa, Jorge García

Colaboradores
J.A. Pascual, J. Traverso, I. Rodríguez, M. Carabantes

Secretarias de Redacción
a Mª Torremocha, Chusa Arcones

Edita
xel springer
Axel Springer España S.A.

Directora General
Mamen Perera

ector de Publicaciones de Videojuegos
Amalio Gómez

director General Económico-Financiero
José Aristondo

Director de Producción
Julio Iglesias

Directora de Distribución
Virginia Cabezón

Director de Sistemas
Javier del Val

Directora de Marketing
Belén Fernández Zori

DEPARTAMENTO DE PUBLICIDAD

Director Comercial
José E. Colino

Jefa de Servicios Comerciales
Jessica Jaime

Directora de Publicidad
Mónica Marín

Publicidad
Noemí Rodríguez

Coordinadora de Publicidad
Mónica Saldaña

ntiago de Compostela, 94- 28035 - Madrid
Tel. 902 11 13 15 - Fax. 902 11 86 32

Coordinación de Producción
Ángel B. López

Redacción
ntiago de Compostela, 94- 28035 - Madrid
l. Redacción: 902 11 13 15 Fax: 902 12 04 48

Suscripciones
el.: 902 540 777 Fax: 902 540 111

Distribución España
S.G.E.L. Telf.: 91 657 69 00
Transporte: **Boyaca** Tel.: 91 747 88 00

Portugal: **Johnsons Portugal.**
Dr. José Spirito Santo, Lote 1-A - 1900 Lisboa
Telf.: 837 17 39 - Fax: 837 00 37

Distribuidora para América:
HISPAMEDIA, S.L. Telf.: 902 73 42 43
Argentina: **York Agency, S.A.**
México: **Pernas y Cía, S.A. de C. V.**
nezuela: **Distribuidora Continental**

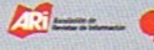
Impresión: Rivadeneyra
C/ Torneros 16, Pol Industrial Los Angeles
28906 Getafe (Madrid)

Depósito legal: M-15.436-1985

Esta Revista se imprime en Papel Ecológico
Blanqueado sin cloro.
2/2012
Printed in Spain



OBBY PRESS es una marca de AXEL SPRINGER ESPAÑA, S.A.



La guerra ha estallado

Bienvenido a Micromanía. Ya te lo podemos decir: tenemos un ganador para la guerra mundial de la acción. Sí, porque el PC no se ha librado del conflicto, las batallas entre fans y detractores de uno y otro juego y seguidores incondicionales desde hace años de las series más relevantes del género: «Battlefield 3» y «Modern Warfare 3» se enfrentan en este número de Micromanía. ¿El vencedor? Dentro lo descubrirás con todo detalle.

Pero más allá del esperado combate entre estas dos veteranas y explosivas series de acción bélica, los contenidos de este mes en Micromanía te invitan a ir a mundos tan dispares como alucinantes, y no por ellos menos deseados que esa Tercera Guerra Mundial que EA y Activision nos proponen. Para empezar, nos hemos ido hasta el Infierno. ¡Como suena! Porque hemos tenido la suerte de jugar con la beta de «Diablo III», de entrevistar a uno de los responsables de Blizzard y de contarte nuestras impresiones en un extenso reportaje. Pero no nos hemos quedado aquí, combatiendo contra Leoric, sino que hemos hecho el petate, nos hemos puesto un casco, una armadura y hemos montado un brioso corcel, y hemos viajado a Skyrim... ¡a matar dragones! Porque el genial juego de Bethesda ya está aquí y no podemos parar de jugarlo. Y, por último, antes de meternos en las secciones habituales, hemos decidido viajar hasta el futuro, a Dubai, en concreto, para contarte cómo será «Spec Ops. The Line», un alucinante viaje al horror de... sí, la guerra. Otra vez.

Y, como siempre, antes de despedirme te invito a disfrutar del DVD de este mes con el fantástico «Imperivm Civitas II», clásico de FX y de la estrategia de gestión. Y ya acabo. Sigue leyendo tu Micromanía de este mes y, ya sabes, mándame tus comentarios.



Síguenos también en nuestra página de



www.facebook.com/revistamicromania

Ya puedes comprar Micromanía en edición digital en: **micromania.kioskoymas.com**



actualidad

Hablando claro

Reportaje

Primer contacto

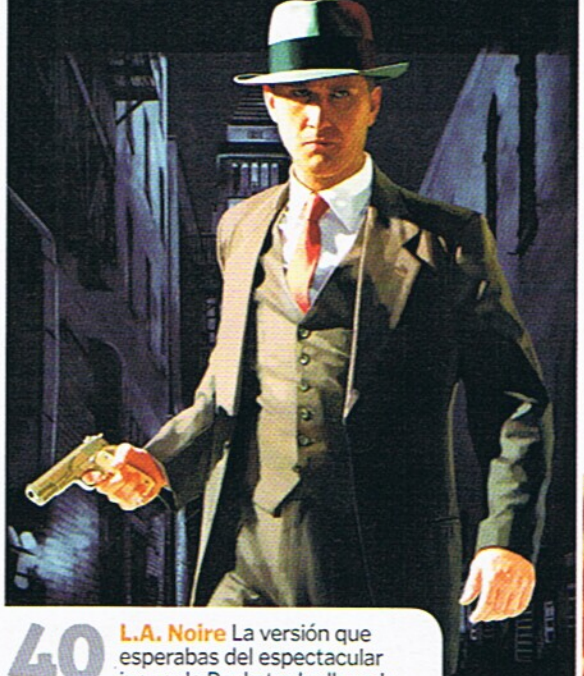
Reportaje

a examen

Reportaje



36 **The Elder Scrolls V Skyrim** ¡El juego de rol más esperado ya está aquí! ¿Te atreves?



40 **L.A. Noire** La versión que esperabas del espectacular juego de Rockstar ha llegado.



32 **Los mejores DLCs del momento** La diversión continúa con tus juegos favoritos. ¡Los mejores añadidos!



26 **Sniper Ghost Warrior** A veces el mejor camino para la guerra es el más sutil. Descubre cómo será.



18 **Diablo III** Hemos jugado a la beta y hablamos con Blizzard en exclusiva.

mperivm ivitas II

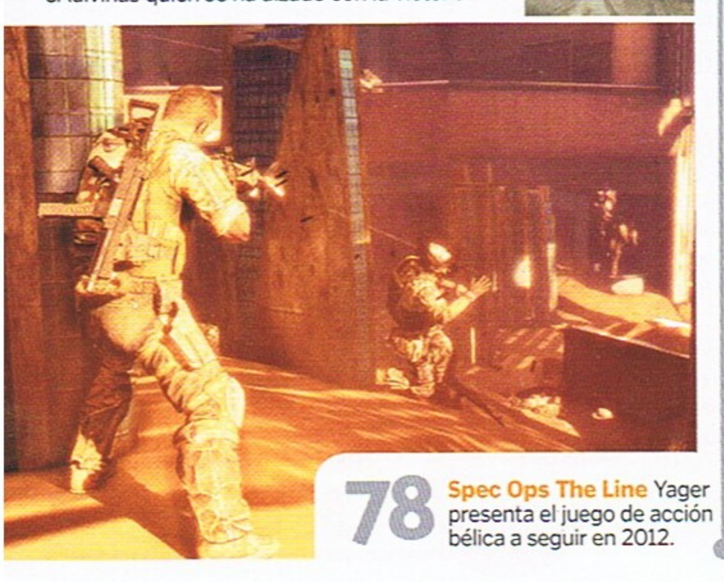
res una fan de la serie gusta la gestión y la rategia, no te pierdas este ial juego para tu PC.







Battlefield 3 vs. Modern Warfare 3 La batalla que esperabas ya tiene vencedor. ¿Adivinas quién se ha alzado con la victoria?



78 **Spec Ops The Line** Yager presenta el juego de acción bélica a seguir en 2012.

GRANDES ÉXITOS

RANKING

ZONA ONLINE

LA COMUNIDAD

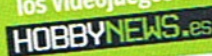
DVDMANÍA

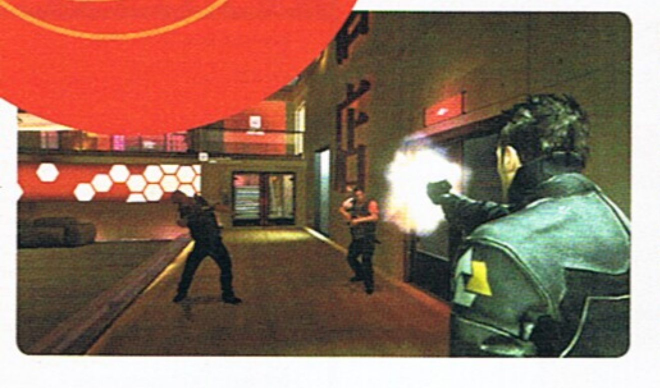
TECNOMANÍAS

REPORTAJE

AVANCE

ÍNDICE POR JUEGOS







EA ENSEÑA SU CATÁLOGO EN EL WINTER SHOWCASE 2011

Las estrellas del universo EA



Hemos viajado a Londres para conocer –y jugar– las novedades de EA para la nueva temporada. ¡Descúbrelas!

Un par de veces al año Electronic Arts ha cogido la sana costumbre de reunir a la prensa europea especializada en la bulliciosa capital británica y mostrar su catálogo para los meses siguientes al evento. En la última edición, Winter Showcase 2011, la compañía nos permitió ver –¡y jugar, que es lo bueno!– todos los grandes lanzamientos que están a punto de salir al mercado. Allí pudimos probar el sólido diseño del RPG «Reckoning: Kingdoms of Amalur» y charlar nada menos que con el archifamoso creador de "Spawn", Todd MacFarlane, que es también el responsable de la dirección artística del juego. ¡Casi nada! También pudimos ver en directo el verdadero rostro del Mal en «The Secret World», el nuevo MMO de Funcom, que saldrá en 2012, y probar «Return to Karkand», el DLC para el reciente «Battlefield 3».

Un vistazo al futuro

Aunque muchos de estos juegos ya eran conocidos –incluso alguno como «Battlefield 3» ya está disponible–, un par de joyitas que aún tienen un tiempo de desarrollo por delante estaban también en el evento londinense, y nos quedamos muy satisfechos con el primer contacto real y jugable con ambos títulos. Hablamos del multijugador del genial «Mass Effect 3» y de «Syndicate», que tiene una pintaza brutal tanto en su individual como en multijugador. ¡Mucho ojo al título de Starbreeze, que promete ser muy gordo!

Llega LA edición de «Fallout New Vegas»



«Fallout: New Vegas Ultimate Edition» se lanzará el 10 de febrero de 2012.

Bethesda ha hecho oficial que el lanzamiento de «Fallout: New Vegas Ultimate Edition» será el próximo 10 de febrero de 2012 en toda Europa. La «Ultimate Edition» incluye todos los contenidos adicionales de «Fallout: New Vegas»: «Dead Money», «Honest Hearts», «Old World Blues», «Lonesome Road», «Courier's Stash» y «Gun Runners' Arsenal».

Si te habías perdido alguna de las geniales expansiones, o simplemente aún no habías probado el juego de Obsidian, tienes ahora la oportunidad perfecta para hacerte con el "pack" completo, descubriendo nuevos desafíos en el yermo del Mojave.

Es oficial: «GTA V» está en marcha...

Rockstar confirma un nuevo «GTA» con un trailer... ¡brutal!

Sí, vale, es una de esas cosas que son un secreto a voces, pero la oficialidad con Rockstar es mucho más que un simple anuncio, porque cuando estos chicos enseñan algo... ¡lo hacen a conciencia! La nueva entrega de «GTA» te llevará a la ciudad de Los Santos –que es un clon de Los Ángeles– para disfrutar de nuevas y peligrosas aventuras urbanas, no siempre legales...

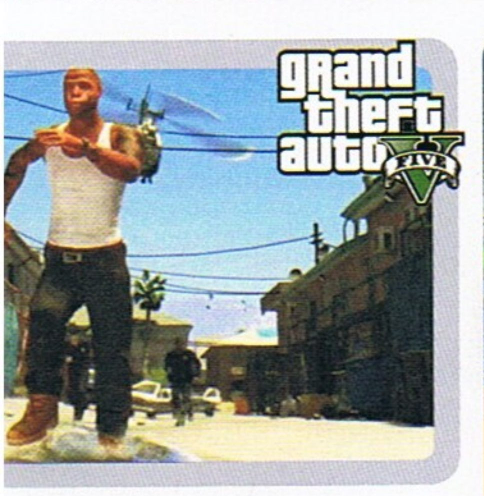


La prensa europea se reunió en Londres a finales del mes pasado para conocer y probar los lanzamientos de Electronic Arts de la nueva temporada, en el Winter Showcase 2011.


¿Quién está al lado de Todd MacFarlane? ¡No, al revés! ¿Qué hace el dire con Todd MacFarlane?



BioWare presentó oficialmente el multijugador de «Mass Effect 3», con especial atención al modo "Galaxy at War".



odos los formatos disponibles

dido en 24 horas «Modern Warfare 3», ¡sólo en s Unidos y Gran Bretaña!, rompiendo así todos los s de la industria, incluido el de «Battlefield 3»...



«Street Fighter» vs. «Tekken»: ¡Fight!

¡Capcom junta las dos sagas en un juego único!

«Street Fighter X Tekken» es uno de esos juegos con los que los aficionados a la lucha sueñan de cuando en cuando, como una bonita utopía. Así que cuando Capcom anunció hace poco que los combates entre Ryu y Heihachi serían algo más que un sueño, empezamos a frotarnos las manos como fans que somos de ambas series, y no hemos parado. Eso sí, la versión de PC no tiene fecha oficial... aún.

ÚLTIMA HORA

Más acción para los marines



El primer DLC para «Space Marine» llega en diciembre. Incluirá un nuevo modo Exterminatus llamado Chaos Unleashed. El modo cooperativo será el rey. Estará disponible para su descarga por 9,99 euros.

El 2070, a punto de llegar

No nos hemos vuelto locos ni hemos viajado en el tiempo. El 2070 al que nos referimos es «Anno 2070», que estará -casi- a la venta cuando leas estas líneas. La última entrega de la popular serie nos lleva al futuro.

Zombis a gogó en el paraíso



«Bloodath Arena» es un DLC a punto de estrenarse para «Dead Island». Al precio de 9,99 euros, ofrecerá cuatro escenarios inéditos, pero será gratis para los que reservaron el juego con el pack especial.

El Sol sale en el mundo de Ehb

«Treasures of the Sun» es el nuevo DLC ya disponible para «Dungeon Siege III». Viajarás a un territorio nuevo, el desierto Aranoi, para vivir nuevas aventuras en busca de un héroe de la Legión, descubriendo una abadía perdida. Está disponible en Steam por 9,99 euros.

Estrategia por turnos clásica...

«Masters of the Broken World» es un juego de estrategia fantástica por turnos con un estilo clásico que encantará a los veteranos del género. Prepara tu PC para 2012 con magos, zombis, legiones de orcos y otros personajes que se darán la del pulpo sobre casillas hexagonales.

«Diablo III» te puede salir por la patilla...



La cosa tiene truco, claro, aunque es de agradecer el detalle de Blizzard. La oferta, desde luego, es jugosa. Si eres habitual de «World of Warcraft» y te haces con un pase anual para el MMO de Blizzard, te regalarán –sí, sí, ¡gratis!– «Diablo III» cuando salga a la venta. ¡Mola!

ADESE alerta sobre la piratería

Parece que, como con la crisis, no nos queremos dar cuenta de la realidad de la piratería en España. El último informe de aDeSe al respecto cifra el volumen de la piratería en nuestro país en un escandaloso 61,7 %.

Call of Duty Elite para PC, sin fecha

Sí, «Modern Warfare 3» es la caña, pero la versión PC es la única que no tiene activo «Call of Duty Elite». El servicio online para el juego de Infinity Ward no tiene fecha para su estreno, aunque Activision asegura que estará listo en un futuro cercano.

Frogster clausura Mythos



El MMO gratuito que desarrolló Flagship Studios ha sido cancelado definitivamente. Frogster lo ha dicho de forma oficial. La falta de soporte para servidores es la causa oficial. Los problemas de rentabilidad, la extraoficial.



Así fue la Blizzcon 2011

Blizzard encandila a sus fans y anuncia «Mists of Pandaria»

Si eres fan de «StarCraft II», de «Diablo III», de «World of Warcraft» o de cualquiera de los geniales títulos de Blizzard, seguro que te mueres por ir algún año a la Blizzcon. Y no es de extrañar, puesto que, edición tras edición, Blizzard se supera. Además de la oportunidad de jugar con los títulos ya disponibles y los que están por venir –como «Diablo III»– antes que nadie, los concursos de disfraces, las mesas redondas, los saraos variados y las noticias más jugosas relacionadas con las sagas de Blizzard se suceden. Este año ha habido, además, dos sorpresas de las buenas. La primera, el anuncio de la nueva expansión para «World of Warcraft», «Mists of Pandaria», de la que puedes encontrar información detallada en la sección de Juegos Online. La segunda, la tienes a tu izquierda, en el encabezamiento de El Termómetro: Blizzard te quiere regalar «Diablo III». Más información en: **eu.battle.net/blizzcon/es**



Desenfunda en el juego online

¿Un spaghetti western para jugar a las cartas? Sí, y además online y multiplataforma.

Si eres aficionado a los juegos de mesa seguro que te suena «Bang!». Se trata de un juego de cartas ambientado en un universo de spaghetti western, con todos los tópicos imaginables puestos en danza. Ahora, Palzoun Entertainment ha adaptado «Bang!» a PC como juego online compatible para partidas cruzadas con las versiones ya existentes de iPad, iPhone y iPod Touch. ¡Desenfunda!

Revista oficial de los Sims
¡Ya están aquí las mascotas!

- ¡Todos los detalles y las primeras estrategias y secretos sobre la expansión más esperada!
- ¡Vuelta al Cole! Te ayudamos a que tus Sims se incorporen a sus clases con personalizaciones exclusivas: colegios, uniformes... ¡y todo para descargar!



Playmanía
¡Llega la hora de la aventura!

- Uncharted 3 contra todos. Comparan las mejores aventuras del momento.
- ¡Tres súper regalos! Guía completa de Uncharted 3 para guardar en la caja del juego, DLC y póster.
- Modern Warfare vs Battlefield 3. Un cara a cara con los dos shooters del momento: descubre cuál es el mejor.



Revista oficial Nintendo
Te regala un manga de Zelda

- La Revista oficial Nintendo te regala un manga de Zelda con más de 70 páginas.
- La portada es Sonic Generations, el nuevo juegazo para 3DS.
- Mario Kart 7 es el reportaje estrella.
- En la revista Pokémon, final a la guía de Blanco y Negro.



Hobby Consolas
¡GTA V al descubierto!

- Primeros datos e imágenes de la aventura que todos estámos esperando. ¡Volvemos a San Andreas!
- ¡Los bombazos de Navidad! Modern Warfare 3, Battlefield 3, Mario, Skyrim...
- Guía de Saints Row The Third.
- Suplemento especial Zelda.




ROCKSTAR GAMES PRESENTA
L.A. NOIRE™
LA EDICIÓN COMPLETA
YA A LA VENTA
LANOIRE-ELJUEGO.COM
18
www.pegi.info
PC DVD ROM
XBOX 360
XBOX LIVE
PS3
PlayStation 2
PlayStation Network
TEAM BONDI
SYDNEY - AUSTRALIA
R
2006 - 2011 Rockstar Games, Inc. Rockstar Games, L.A. Noire, y las marcas y logotipos de R son marcas comerciales y/o marcas comerciales registradas de Take-Two Interactive Software. La marca y logotipo de Team Bondi son propiedad de Team Bondi Pty. Ltd. Todas las demás marcas y marcas comerciales son propiedad de sus respectivos titulares. "PlayStation", "PS3", "PS3" and "" are trademarks or registered trademarks of Sony Computer Entertainment Inc. KINECT, Xbox, Xbox 360, Xbox LIVE y los logotipos de Xbox son marcas comerciales del grupo de empresas de Microsoft y se usan bajo licencia de Microsoft. Todos los derechos reservados.



Los más esperados

Tras casi un año «Skyrim» se despide de la lista. Toma su relevo «Syndicate», y cada vez están más cerca «Batman» y «The Old Republic»...

Parrilla

Batman: Arkham City
NOVIEMBRE 2011 · ACCIÓN · ROCKSTEADY/WARNER · PC, 360, PS3

Batman volverá a poner en orden Gotham City, y esta vez Catwoman va a acompañarle.

Star Wars The Old Republic
DICIEMBRE 2011 · ROL ONLINE · BIOWARE/EA · PC

Será el MMO que los fans de Star Wars llevan años esperando.

Mass Effect 3
MARZO 2012 · ACCIÓN/ROL · BIOWARE/EA · PC, 360, PS3

Hemos probado el multijugador y... ¡queremos más! ¡Y ahora!

Calentando motores

Max Payne 3
MARZO 2011 · ACCIÓN · ROCKSTAR · PC, 360, PS3

El mítico personaje regresa con lo mejor de la serie y algunas novedades importantes.

Diablo III
2012 · ROL/ACCIÓN · PC/MAC · ACTIVISION BLIZZARD

Tras diez años, el que fuera Rey del Rol vuelve a reclamar su trono.

Prey 2
2012 · ACCIÓN · HUMAN HEAD · PC, 360, PS3

El regreso de la serie de Acción que puso patas arriba -literalmente- el género.

en boxes

Syndicate
2012 · ACCIÓN · STARBREEZE / EA · PC, 360, PS3

El "remake" del clásico de Bullfrog se convierte en un juego de acción futurista y tiene una pintaza increíble.

BioShock Infinite
2012 · ACCIÓN · IRRATIONAL/2K · PC, 360, PS3

Los vídeos e imágenes que ha dejado ver Irrational han despertado entusiasmo.

Metro Last Light
2012 · ACCIÓN · 4A GAMES/THQ · PC, 360, PS3

El Apocalipsis vuelve a Moscú: agobiante y espectacular.



Los superhéroes luchan gratis contra el mal...

SOE elimina las cuotas en «DC Universe Online», y adopta un modelo free2play con micropagos

El conocido MMO de Sony Online ha dado un giro radical en su modelo de negocio, pasando de ser un juego online de cuota mensual a un free2play, aunque con distintas modalidades de acceso para adaptarse a todos los gustos y necesidades de los diferentes tipos de jugador.

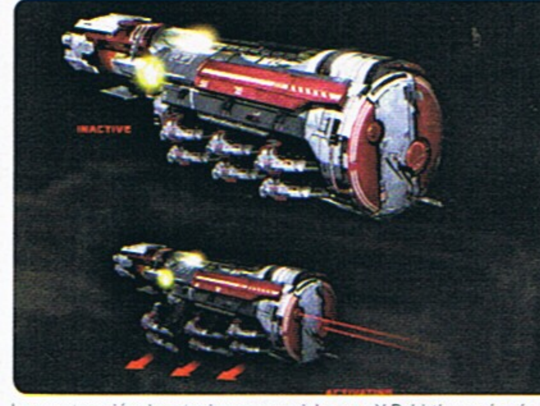
Desde noviembre, existen tres niveles de acceso a «DC Universe Online», que puedes descargar en **dcuniverseonline.com/free**

El primero es el Free, con la posibilidad de crear dos personajes, unirte a las ligas y comprar packs y personajes adicionales con micropagos. El segundo es el nivel Premium, para cualquier jugador que haya gastado un mínimo de cinco euros. Da acceso a más personajes y espacio en el inventario. Por último, tienes el nivel Legendary, con todas las características y beneficios extra activos. Este nivel se basa en una cuota mensual de 14,99 euros.

El Big Bang y el Universo X

Egosoft anuncia «X-Rebirth» y revela algunas de sus claves

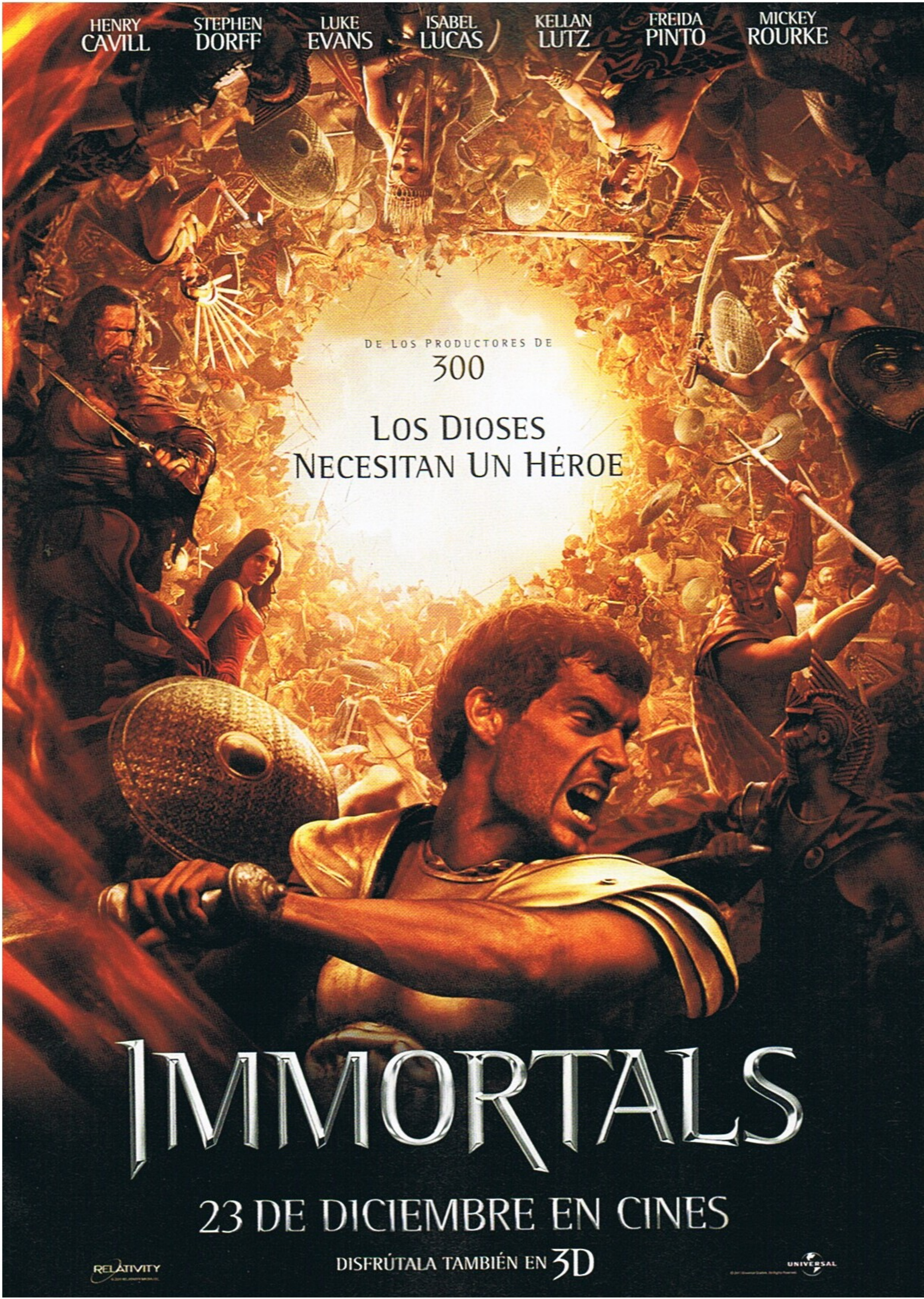
Egosoft y Deep Silver han anunciado una nueva entrega en el universo de simuladores espaciales «X». Esta continuación, «X-Rebirth», ofrecerá como base una nueva tecnología gráfica creada exprofeso para el juego, explotará al máximo los procesadores multinúcleo e intentará dar, de nuevo, soporte para el desarrollo de mods, aunque no está confirmado. Lo que sí asegura Egosoft es que el tamaño del universo de juego será mucho mayor, con un sistema de "autopistas", creadas para acelerar el tiempo de los viajes interestelares. Se añadirá un nuevo nivel de complejidad y profundidad a la creación de estaciones espaciales, teniendo que construirlas en su totalidad, teniendo en cuenta los suministros, costes o las misiones que podrán acarrear. Y, una de las claves de «X-Rebirth» es que sólo se podrá pilotar una nave, la Albion Skunk. El juego llegará en 2012.



La construcción de estaciones espaciales en «X-Rebirth» será más compleja que en los anteriores títulos de la saga.



Egosoft y Deep Silver han confirmado que la base de la tecnología de «X-Rebirth» será un nuevo motor gráfico, creado exprofeso.



HENRY CAVILL
STEPHEN DORFF
LUKE EVANS
ISABEL LUCAS
KELLAN LUTZ
FREIDA PINTO
MICKEY ROURKE
DE LOS PRODUCTORES DE
300
LOS DIOSES NECESITAN UN HÉROE
IMMORTALS
23 DE DICIEMBRE EN CINES
DISFRÚTALA TAMBIÉN EN 3D
RELATIVITY
UNIVERSAL

Rol, online... ¡y fantástico!

WildStar

☆Rol online ☆NCsoft ☆2013



Y TÚ, ¿QUÉ VAS A SE
En «WildStar» podrás elegir entre cuatro clases de perso explorador, soldado, científic colono. Cada uno, por supue tendrá sus propia s caracter y habilidades especiales que luego, además, podrás ir personalizando a tu gusto a medidas que vaya ganando experiencia en el juego.

¡CIENCIA Y FANTASÍA! «WildStar» estará ambientado en Nexus, el planeta natal de la raza de los Eldan. Estos eran los seres más poderosos de la galaxia gracias a sus avanzadas tecnologías y su dominio de la magia. Cuando este dominio desaparece de repente, las razas de todos los puntos de la galaxia deciden atacar el hogar de los Eldan para reclamar para sí sus antiguos conocimientos y habilidades... ¡y ahí comienza la aventura!

LOS RESPONSABLES DE LA SERIE «GUILD WARS» VUELVEN AL ROL ONLINE CON UN NUEVO Y ESPECTACULAR JUEGO



¡ELIGE TU CAMINO! Aunque todavía se sabe muy poco de cómo será el desarrollo de «WildStar», sus desarrolladores han adelantado que además de las elecciones tradicionales de raza y clase de personaje, el juego te dará también la opción de elegir una motivación para tu personaje -una historia personal, si lo prefieres- que explique cómo y por qué ha acabado en el planeta Nexus. Lo original del caso es que esta motivación influirá en tu avance por la aventura, desbloqueando contenidos en función de tu estilo de juego.



¡TE DEJARÁ BOQUIABIERTO! Uno de los puntos fuertes de «WildStar» será al parecer su acabado gráfico, con un diseño realmente prometedor en el que el manga se da mano con la fantasía y la ciencia ficción para ofrecer un acabado que, al menos de momento, tiene muy buena pinta.

La clave del éxito

NC Soft ha sido la única compañía capaz de hacerle sombra al todopoderoso «World of Warcraft» con su «Guild Wars». Ahora, con el futuro lanzamiento de «WildStar», que aunará toda su experiencia de diseño y modelo de negocio en un título aún más ambicioso –con el permiso de «Guild Wars 2»–, la compañía coreana puede marcar la diferencia definitiva con los demás

Cartas a la redacción

¿Tienes algo que decir? Has llegado al sitio perfecto. Un espacio a tu disposición para que puedas opinar.

Tu opinión es importante, escríbenos

■ Participa en esta sección enviando un e-mail a **elbuzon@micromania.es** o una carta a Axel Springer España S.A. Micromanía, C/Santiago de Compostela, 94. 28035 Madrid.

■ No olvides indicar tus datos personales. Todas las aportaciones seleccionadas, recibirán una camiseta exclusiva de Micromanía.

El empleo de tus datos personales estará sujeto a la normativa vigente sobre Protección de datos. Para más información, consulta el recuadro correspondiente en la sección "El Buzón".



¡Qué tiempos!





Quiero felicitaros por la publicación de la revista Retro Gamer. Ni os imaginas qué ilusión me ha hecho recordar mis viejos tiempos, primero con las Game & Watch y luego con mi MSX, esperando infinitamente a que se cargaran los juegos de casette... ¡Y menudos juegos!: «Tai Pan», «River Raid», «Profanation»... Gracias a vuestra revista he podido revivir esos inicios. Una vez más... ¡Mil Gracias! ■ Jaime Gratacós

Muchas gracias a ti, amigo. Estamos encantados, de verdad, de que hayas disfrutado tanto con el primer especial de Retro Gamer, pero ojo, que la diversión no se nos ha acabado, porque ahora mismo estamos en plena faena con la producción del próximo número que saldrá en pocos días. Ojalá que te guste lo mismo que el primero, ¡o más!

¿Y la música?



Hecho de menos en las reviews una valoración específica para la música de los juegos. Entiendo que en algunos a lo mejor no será necesario, pero hay cada vez más en los que su banda sonora tiene muy poco que envidiar a la de una superproducción de cine. La música de un «Skyrim», por ejemplo, se mercería un análisis dedicado en exclusiva a ella. ■ Luis



En realidad lo que pides ya está, en cierta forma, en la revista, y es que cuando en las reviews puntuamos el sonido, estamos incluyendo también la música. Vamos, que si un juego tiene una gran banda sonora, su puntuación en sonido será también alta (salvo casos muy concretos, como, por ejemplo, que tenga un doblaje nefasto...) En cualquier caso, las puntuaciones están ahí a modo de orientación, y si un juego tiene una música realmente destacable donde intentamos que quede claro en el propio texto de la review, que es el mejor sitio, o eso pensamos, para que figure la información.

Muy mal por id





Me parece lamentable el desastre que ha organizado id con «RAGE» y sus problemas gráficos. Una cosa es un bug, pero esto es algo que afecta a un número enorme de usuarios y para lo que, semanas después, seguimos sin solución. Yo le diría al señor Carmack que más le vale espabilar, que por muy gurú que sea, no se puede estar viviendo de las rentas. ■ Javi P.

Tienes razones para estar enfadado (sobre todo si tienes una Radeon) y coincidimos en que la gestión de id en todo este asunto ha sido poco afortunada. Eso no quiere decir que «RAGE» no sea un gran juego, porque lo es, pero sí es una verdadera pena que un estudio que ha dado tantos momentos de gloria al PC haya pegado este patinazo.

¿Trato injusto?

No me ha gustado vuestra valoración de «Dead Island». Creo que le dais demasiada importancia al precio, que es elevado, pero al valorar los demás apartados sois injustos. Vale que no es perfecto, pero está bien hecho y es muy original. La jugabilidad y la trama están muy bien. La historia es larga: voy por el nivel 16 y me queda para mucho. ¿No fuisteis injustos? Yo le hubiera puesto más nota. ■ Jordi Valls



Hombre, injustos, no, porque eso implicaría algún tipo de animadversión hacia el juego, que no es el caso. De hecho tiene muchas virtudes, pero en nuestra opinión están lastradas por varios problemas. Nuestra opinión es eso, una opinión, y la tuya, diferente, vale tanto como la nuestra y la publicamos encantados.

Preguntas y respuestas

¿cuántas...

personas en todo el mundo están jugand «Modern Warfare 3» si en su primer día se vendieron, tan sólo en EE.UU. y R.U., la frioler 6,5 millones de copias

¿cuándo...

sabremos las verdaderas consecuencias del reciente hackeo que h sufrido los servidores Steam y su base de da

¿qué...

hay de cierto en los rumores que apuntar que están en desarrol al menos tres juegos basados en la exitosa serie de novelas (y de televisión) "Juego de Tronos"?

¿quién...

se hubiera imaginad hace apenas unos años que la división de jueg sociales de una compa como Konami le iba a proporcionar a la emp tantos beneficios como de juegos "tradicionale

Protección de Datos: Los datos persona nos remitas para consultas, cartas, particip en sorteos o concursos serán incorporados tras dure su gestión, a un fichero responsab de Axel Springer España S.A., con domicilio Santiago de Compostela, 94, 2ª planta, 280 Madrid, para responder a las consultas o ge el envío de los premios en los sorteos o con Puedes ejercer tus derechos de acceso, rec cación, cancelación y oposición dirigiendo escrito al domicilio de Axel Springer España

DIABLO III

¡Y las puertas del Infierno se abrieron!

Está, para Micromanía, entre los juegos más esperados de 2012. «Diablo III» lleva tres años de vida "oficial" que se acaban de plasmar en una realidad: la beta pública está en marcha, la hemos jugado y hemos hablado con Blizzard sobre el desarrollo.

INFOMANÍA

DATOS

- Género: **Rol/Acción**
- Estudios/Compañía: **Blizzard/ Activision-Blizzard**
- Fecha prevista: **2012**

CÓMO SERÁ

- El Acto I, en que se basa la beta, ha permitido jugar con todos los personajes.
- Se están produciendo ajustes en la gestión de habilidades. Actualmente, los Altares Nephalem son el sistema elegido.
- El sistema de artesanía sigue ajustándose. Tendrás el Caldero de Jordán, el Cubo Nephalem y los herreros para forjar.
- Es definitivo que deberás estar siempre conectado online para jugar.
- La Casa de Subastas y el PvP aún no están activos.

Ha pasado tiempo. Mucho, quizá demasiado desde que «Diablo III» se hizo oficial. El secreto a voces de Blizzard se anunció poco antes de la Gamescom de 2008 y desde entonces, más de tres largos años ya, la ansiedad y la impaciencia se han apoderado de nosotros.

Cada pequeña gota de información nos ha dejado con ganas de más, y nuestra necesidad de «Diablo III» parecñia no tener fin... hasta que Blizzard nos ha dado una dosis de realidad. Una dosis capaz de calmarnos momentáneamente al tiempo que ha hecho más aguda nuestra adicción a «Diablo», porque la beta de «Diablo III» lleva activa un par de meses y la hemos probado. Y no hay droga más dulce, te lo aseguramos, pero al mismo tiempo Blizzard se ha dedicado a "experimentar" con nosotros.

Continuos cambios y ajustes se han producido durante estas semanas. Cinco parches han salido modificando las estadísticas de habilidades, armas, poderes, enemigos... La gestión de las hablidades especiales se ha ido modificando. Han aparecido y desaparecido objetos especiales, los seguidores han hecho acto de presencia... Tanto cambio y Blizzard sin confirmar detalles... ¿Cómo demonios –nunca mejor dicho– va a ser la versión final de «Diablo III»? Hemos preguntado a Blizzard –lee la entrevista al final de este reportaje– y hemos jugado la beta. Y esto es lo que sabemos hasta ahora.

CONECTADO AL INFIERNO

El Primer Acto de «Diablo III» ha sido la base sobre la que Blizzard ha forjado la primera beta oficial para jugadores en Battle.net. Beta sólo accesible por invitación y que ha permitido un atisbo de cómo será el juego. Un atisbo porque, como te acabamos de contar, casi todo está por pulir. ¿No es jugable, entonces? Jugabilísimo, de hecho, pero montones de detalles de diseño de acción y jugabilidad están aún por afrontar la decisión final de los responsables del proyecto. Pero hay algo, lo primero, que se hizo oficial hace semanas, y sí que es definitivo: el modelo de conexión permanente y obligatoria para jugar.

LEORIC HA VUELTO

En este primer Acto del juego, el objetivo final es acabar con el Rey Esqueleto, el infame Leoric, engalado por las fuerzas de la oscuridad y responsable, al fin y al cabo, de la maldición caída sobre Tristán (ahora, Nueva Tristán) y, por tanto, sobre Santuario.

Pero, para acceder a los dominios de Leoric, primero tendrás que hacerlo a los de Blizzard... Sí, hablamos, por supuesto, de Battle.net. Como ocurrió con «StarCraft II» –y es la norma desde entonces–, «Diablo III» sólo será accesible a través del servicio online de Blizzard pero, además, irá un paso más allá con esa conexión constante obligatoria. Desde la misma beta de «Diablo III» cualquier dato de personajes, cuenta, estadísticas, multijugador, etc. se almacena en remoto



¡Bienvenido al Acto III de «Diablo III»! Estas son las primeras imágenes del hasta ahora inédito capítulo de uno de los más esperados para 2012. ¡Qué pinta!



¡La beta de «Diablo III» en acción! Las cinco clases de personaje han estado disponibles en la –limitadísima– beta de «Diablo III», mostrando su potencial.


No te pierdas los vídeos de la beta en
HOBBYNEWS.es
LA BETA DE «DIABLO III» MUESTRA LA JUGABILIDAD CLÁSICA DE LA SERIE, PERO OFRECE NOVEDADES TÉCNICAS Y DE DISEÑO



¡Cuando nieve en el Infierno! No, tranquilo, no es cuando «Diablo III» estará listo. Según Blizzard será pronto, pero, sí... habrá nieve en el Infierno, como ves.

LOS ANUNCIADOS SEGUIDORES, TEMPLARIO, HECHICERA Y CANALLA, YA HAN APARECIDO EN LA BETA COMO PERSONAJES DE AYUDA

en los servidores de Blizzard en tiempo real. Y, sí, como supones la beta está sirviendo, precisamente, para ajustar la respuesta del mismo servicio.

Está está dando como resultado que, de vez en cuando, salta a la palestra el previsible lag –muchas veces en el momento menos oportuno– y ves cómo tu Cazador de Demonios deja de lanzar virotes con su ballesta durante un segundo o dos, o parece que a tu Mago se le han "fundido" las pilas de su varita. También son habituales en la beta las desconexiones –¿accidentales?– del servidor. Pero la experiencia de juego en la versión final, de eso estamos bastante seguros, no se verá afectada por estos problemas. ¿Nos lo creemos porque lo dice Blizzard? No, es una apuesta personal. Por algo llamado «World of Warcraft», que no podría haber llegado donde lo ha hecho si esto ocurriera.

Pero, ¿qué pasa en la beta de «Diablo III» con tu progreso cuando todo el servidor dice que hasta ahí has llegado? Pues... ¡nada! Sí, es un fastidio momentáneo, pero como todo se guarda en tiempo real, una vez reiniciada la conexión lo único que has podido perder son unos minutos de avance hasta el siguiente Punto de Control. El resto –estadísticas, objetos, habilidades, experiencia– queda intacto.

Y, sí, los puntos de control... No son nuevos en «Diablo», ¿verdad? La diferencia es que ahora todo se está puliendo mucho mejor que antes.

UN RIESGO MEDIDO

En los anteriores «Diablo», cuando morías en plena campaña –pasaba muy a menudo–, tu personaje perdía todo –¡todo!– lo que llevaba encima en el punto donde era eliminado. Tenías que regresar desde Tristán –o desde el punto de inicio del Acto en cuestión– a ese lugar, arriesgándote a una nueva muerte, casi segura, con las manos

...TE SEGUIRÁN HASTA EL MISMO INFIERNO

...o son mascotas. No son tus secuaces. Los seguidores, Eirena, Kormac ... Lyndon tienen sus propias razones para hacer lo que hacen y ayudar...e en tu lucha contra las fuerzas infernales. Y su historia completará la ...uya y la de Santuario. Lo mejor de estos personajes que te acompañarán, si así lo quieres, es que podrás configurar sus habilidades y poderes para ayudarte en el combate, pero siempre estarán gobernados por la IA. No pienses en darles órdenes complejas, pero sí están dispuestos a dejarse llevar por el fragor de la batalla para que les aconsejes qué hacer.



LA HECHICERA

Bastones de poderosos hechizos, encantamientos, fuerzas de la naturaleza. Nada se le resiste a la poderosa Eirena, que da su apoyo, sobre todo, a protagonistas de su misma naturaleza, como los Magos.



EL TEMPLARIO

Kormac te agradecerá la ayuda que le prestes en las catacumbas, en busca de Leoric, el Rey Esqueleto, ayudándote en su eliminación. Se lleva especialmente bien con el Cazador de Demonios.



EL CANALLA

Lyndon es un maestro de las armas arrojadizas. Si naturaleza y habilidades le han llevado por ese camino. Su unión con el Bárbaro o el Monje serán legendarias entre los habitantes de Nueva Tristán.



LA BETA SE HA BASADO EN EL PRIMER ACTO DEL JUEGO, CON EL ENFRENTAMIENTO FINAL CON LEORIC, EL REY ESQUELETO MALDITO

vacías para recoger tu botín perdido. Eso ya no pasa en «Diablo III».

Ahora, siguiendo un modelo ya conocido del propio «World of Warcraft», cuando el personaje muera no perderás nada del inventario... pero tendrás una penalización. En la beta, hasta el parche 5, se pierde durabilidad en el equipamiento –vestuario y armas, por lo general–. Pero renaces con todo encima. Es una decisión acertadísima, desde nuestro punto de vista, y esperamos que se mantenga tal cual.

Porque los puntos de control, como hemos dicho, y más con el modelo de conexión permanente, van a ser fundamentales en «Diablo III». Lo que hemos visto en la beta permite afirmar que la colocación de los puntos de control está siendo medida casi a la perfección, e incluso en el peor de los casos, con una pérdida de conexión que te tire del juego, los marcadores de acceso directo a las zonas de juego –teletransportadores, vaya– están muy bien situados para no hacerte perder tiempo, progreso... ni paciencia.

CAMBIOS, AJUSTES...

Cinco parches de ajustes, cambios y, sí, experimentos con el diseño y la jugabilidad, no son moco de pavo en una beta de apenas dos meses de vida. Algunos están siendo muy importantes. Mientras que hay decisiones de diseño que prácticamente serán inamovibles –como la Casa de Subastas, los Seguidores y otros–, aunque puedan funcionar de un modo u otro, otros apartados están sufriendo constan-



¿Cómo mejorará tu personaje en «Diablo III» con todas las opciones de juego? Y, sobre todo, ¿cómo te reconocerán el resto de jugadores de todo el mundo? La categoría y experiencia de tus personajes quedará reflejada en sus estandartes, que irán añadiendo adornos y símbolos según la experiencia ganada en las distintas modalidades de juego, desde campaña a multijugador, en todas sus varian

Veterano de mil batallas

Lista de logros especiales

Completado en "Pesadilla"

Jugador "Hardcore"

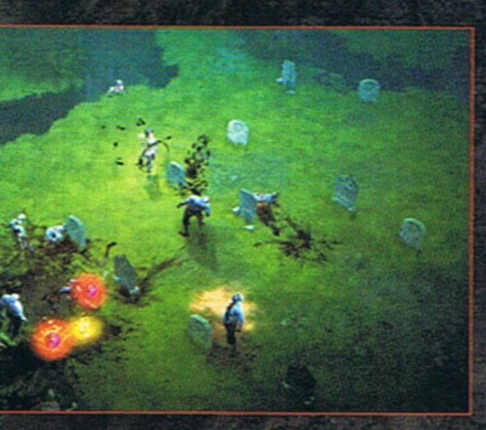


SE SUBASTAN TESOROS

El "Auction House", la Casa de Subastas, es una de las opciones más atractivas de «Diablo III», aunque no ha estado activa en la práctica –sólo a título informativo– durante la beta. Aquí podrás comprar, vender, intercambiar objetos de todo tipo, incluso con dinero real. Blizzard anunció hace poco un acuerdo con Paypal con este objetivo.



¡Monstruos como castillos! Y no, no es un jefe de final de Acto (los que daban buena leña en los «Diablo» anteriores, ¿recuerdas?). Semejante tamaño es sólo el de un jefe "menor"...



ore conectado, por narices! Más vale que te hagas buen ADSL. Para jugar lo necesitarás... ¡siempre!



¿Influencias de «World of Warcraft»? Algunos detalles de diseño y jugabilidad en «Diablo III» vendrán marcados por la experiencia del estudio con otros de sus títulos, según dicen.

HASTA CINCO PARCHES HAN SALIDO PARA LA BETA CAMBIANDO RADICALMENTE SU DISEÑO DE ACCIÓN. ¿CÓMO SERÁ LA VERSIÓN FINAL DEL JUEGO?

tes cambios. Y no hablamos ya de los porcentajes de daño en combate, o hacer unas estadísticas más flexibles...

La gestión de las habilidades del personaje, por ejemplo, ha sido uno de los ajustes más radicales del Parche 5. Antes, al subir de nivel, desbloqueabas nuevas habilidades accesibles en todo momento a través de un menú, para cambiarlas en pleno combate, si querías. Ahora, sólo puedes hacerlo a través de los Altares Nephalem, situados en Nueva Tristán. Esto te obliga a elegir una estrategia y mantenerla durante gran parte de la acción. Algo parecido ha ocurrido con el acceso al Caldero de Jordán –para transmutar objetos en oro–, el acceso al cubo Nephalem –para obtener materiales para forjar– o las hojas de libros para aprender habilidades de artesanía. Todo eso estará, claro, pero aún no está claro cómo ni a partir de qué nivel de personaje.

Y, ¿por qué tanto ajuste? Pues para ofrecer una experiencia de juego perfecta, al gusto de la mayoría de jugadores –¿para qué es una beta, si no?–, y conseguir que «Diablo III» sea una experiencia sublime. Sí, hay decisiones de Blizzard que aún no sabemos si nos gustarán o no, pero los resultados que vamos viendo nos encantan, pese a esos cambios que nos hacen adaptarnos a cosas nuevas, cuando ya teníamos otras dominadas.

LAS ÚLTIMAS INCÓGNITAS

Hay cosas aún, eso sí, de las que Blizzard no comenta nada definitivo. Dos apartados, en concreto, sobre los que mantienen un mutismo casi absoluto, aparte de confirmar que están ahí, pero posiblemente ni ellos mismo tienen aún claro cómo aparecerán en la versión final del juego: la Casa de Subastas y el PvP.

En Blizzard no quieren comentar nada porque, en palabras de Julian Love, "aún está en proceso de diseño su estructura y funcionamiento". Y eso, unido a los comentarios sobre la fecha de lanzamiento –con sentido del humor nos dijo... "bueno, cuando esté acabado"–, nos invita a especular sobre cuándo, por fin, podremos entrar en el Infierno con todas las de la ley, aunque sea conectados perpetuamente –dulce condena al Infierno, sí–... ¿Quizá bien avanzada la próxima primavera? **F.D.L.**

¿Salvar partidas? ¿Qué es eso? Todo, todo en «Diablo III» se almacena en servidores remotos de Blizzard en tiempo real. Estadísticas, equipo, personajes, cuentas y puntos de control. ¡Todo!

AL HABLA CON BLIZZARD

El estudio nos descubre las claves de la beta

Julian Love, Leader Technical Artist de «Diablo III», responde a las preguntas que le planteamos con las dudas que nos asaltan tras los cambios que ha experimentado la beta con sus... ¡cinco parches! ¿Cómo va a ser la versión definitiva de «Diablo III»?

MICROMANIA: La primera pregunta es obligada: ¿por qué decidisteis adoptar el modelo de estar siempre conectado a Internet como requisito para jugar a «Diablo III»?
JULIAN LOVE: El objetivo principal siempre fue mejorar lo que ofrecía «Diablo II». Todo el mundo recuerda «Diablo II» como un gran juego, pero en el momento en que te conectabas online la gran cantidad de tramposos que aparecían era algo frustrante y lo arruinaba todo. Con «Diablo III» queríamos evitar esto a toda costa y ofrecer la mejor experiencia posible online, además del mejor juego posible, en términos generales.

MM: Sí, pero a veces, jugando en la beta la campaña individual una pérdida de conexión con el servidor te echa del juego. ¿No habrá opciones para seguir jugando en la versión final de «Diablo III» en modo local?
J.L.: En realidad, todos los datos del jugador se graban en tiempo real en los servidores de Blizzard y con cada Punto de Control se asegura que no se pierda nada del progreso alcanzado. Pero hay que contemplar otro aspecto de la campaña individual aquí. En «Diablo II» muchos jugadores iniciaban su campaña "offline" y luego les resultaba imposible exportar la experiencia y equipo ganados al juego online y, además, para evitar las trampas de algunos jugadores teníamos que integrar totalmente ambas modalidades de alguna manera.

MM: ¿Será posible cambiar durante una partida de la campaña individual al modo cooperativo de «Diablo III»?
J.L.: Realmente no habrá necesidad de cambiar de modo. Puedes iniciar una partida en el modo de campaña individual pero dejando activada la opción de invitar online a otros antes de jugar. Puedes dejarla abierta a cualquier jugador online o sólo a amigos, reconociendo su identidad. Incluso podrás enviar una invitación a algún amigo en medio de tu partida, sin más.

MM: Un apartado importante en la beta de «Diablo III» ha sido la aparición de los Altares Nephalem para la selección de habilidades. ¿Será esta la opción definitiva que veremos en la versión final de «Diablo III»?i
J.L.: Ahora mismo realmente es algo con lo que estamos experimentando, intentando alcanzar el mejor equilibrio para la jugabilidad con la acción, exploración, gestión de habilidades... aunque probablemente no acabe siendo algo accesible en cualquier momento y lugar, como ocurría con los anteriores parches de la beta.

MM: Abundando en las habilidades, pero ahora en las de creación de objetos, ¿cuál será el sistema que tendrá el juego final? ¿Se basará en el uso de páginas y libros para aprender con los artesanos o habrá algún otro método?
J.L.: Algunas habilidades se pueden aprender y mejorar automáticamente al subir de nivel. Otras sí precisarán de las páginas y los libros para disponer de ellas y mejorarlas.

MM: Otras de las modificaciones que ha sufrido la beta con el último parche es el aumento en el porcentaje de daño que determinados enemigos, como el rey Leoric, pueden hacer ahora. No sabemos si esto es de cara a ofrecer «Diablo III» como un juego que precise de varios jugadores para acabar con ciertos enemigos, como si fuera un MMO...
J.L.: No. No queremos que se fuerce un multijugador cooperativo. No es ese tipo de juego. Pero sí es cierto que al buscar ese equilibrio perfecto hay tantas variables a tener en cuenta que esos ajustes se están produciendo constantemente durante el desarrollo del juego. Hay tantas posibilidades, combinaciones aleatorias de armas, equipo, habilidades, etc. que es muy complicado ajustar y pulir todo.

MM: ¿Cómo funcionará la Casa de Subastas? Habéis anunciado un acuerdo para «Diablo III» con Paypal y el uso de dinero real en el juego. ¿La Casa de Subastas se basará en transacciones con dinero real?
J.L.: En realidad, habrá un montón de posibilidades. Se podrá negociar con el oro del juego, comerciar con objetos, con equipo... Otra opción, efectivamente, será comerciar con todo eso y con dinero real.

MM: También queríamos hablar del nuevo funcionamiento del alijo. Ahora es compartido por todos los personajes asociados a la cuenta de Battle.net. Es algo que ya vimos en «Torchlight», por ejemplo.
J.L.: No sabría decir exactamente en qué momento surgió la idea del alijo compartido. De hecho, parte del equipo de «Torchlight» trabajó en su momento en Blizzard, y no estoy seguro de si entonces ya hablamos de ello o luego fue algo que ellos idearon y usaron de ese modo tan inteligente. Sé que el impulso definitivo lo dio el ver lo complicado que era y el tiempo que se perdía en negociar con otros jugadores la venta o intercambio de objetos. El objetivo era facilitar la vida al jugador en todo momento.

MM: La última pregunta, pero no creemos que la puedas contestar: ¿cuándo se lanzará «Diablo III»?
J.L.: Pues, en realidad, sí puedo. «Diablo III» estará a la venta... ¡cuando esté acabado! (risas)





La acción, en el punto de mira

Sniper: Ghost Warrior

Que sí, que un buen francotirador aguanta la respiración para apuntar mejor... ¡Pero luego toma aire, que te estás poniendo morado, criatura!

Reconozcámoslo, incluso en el juego de acción más trepidante, en el que los combates son más frenéticos e intensos, en cuanto nos ponen un rifle de francotirador en la mano a casi todos nos entra el impulso de tirarnos al suelo, a esperar sin movernos la llegada de un oponente incauto. Pues bien, al contrario de la mayoría de los juegos bélicos, en los que ese aspecto no pasa de ser una mera anécdota dentro del resto de la jugabilidad, en «Sniper: Ghost Warrior», el próximo juego de acción en primera persona de FX, el eje central es precisamente adoptar el papel de un francotirador de élite. ¿Te gusta la acción bélica, pero no quieres renunciar a la infiltración y el sigilo? Pues entonces no pares de leer, porque este juego, ya lo verás, está pensado justo para ti...

Apunta, dispara y huye

«Sniper: Ghost Warrior» te pondrá en la piel del sargento Tyler Wells, un francotirador de elite del cuerpo de marines de los Estados Unidos, que es trasladado a una pequeña nación isleña de centroamerica con la misión de acabar con su dictador, el General Manuel Vázquez, un antiguo narcotraficante implicado en todo tipo de crímenes.

Lo que parece una misión sencilla se complica cuando Vázquez consigue escapar gracias a una sucesión de accidentes, dando pie a una frenética búsqueda en la que tu personaje, infiltrado en territorio enemigo y con un apenas un puñado de compañeros para darle apoyo logístico, debe perseguir a Vázquez hasta acabar con él y con el complot que se ha levantado a su alrededor...

INFOMANÍA

DATOS

- Género: **Acción**
- Estudios/Compañía: **City Interactive**
- Distribuidor: **FX Interactive**
- Idioma: **Castellano**
- Fecha prevista: **Noviembre 2011**

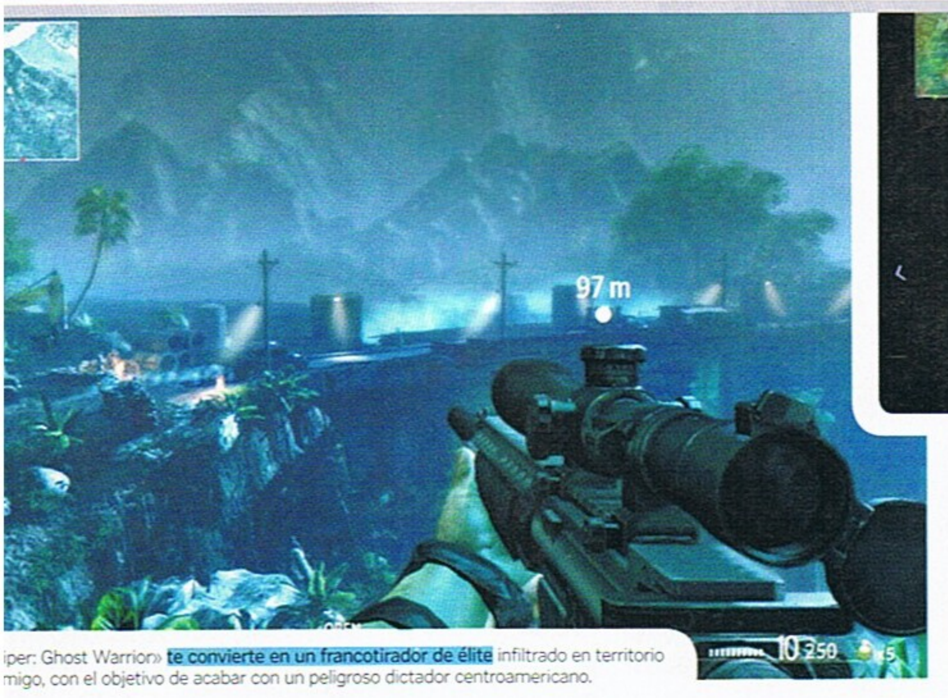
www.sniperghostwarrior.com

LAS CLAVES

- Disfruta de **la mejor acción bélica en primera persona**, en la piel de un francotirador de élite.
- Incluirá una **campaña individual de 15 horas** de duración en la que primarán las misiones de infiltración y sigilo.
- Utilizará el **motor gráfico Chrome** para ofrecer un acabado de gran calidad.
- Contará con un **modo multijugador** para hasta 12 jugadores.
- La **edición** que prepara FX incluirá los **dos DLCs** que ya han aparecido para el juego.

Primera Impresión

Acción bélica, con todos los elementos del género, pero centrada en el modo francotirador y complementada con un acabado gráfico muy prometedor.



...iper: Ghost Warrior» te convierte en un francotirador de élite infiltrado en territorio ...migo, con el objetivo de acabar con un peligroso dictador centroamericano.

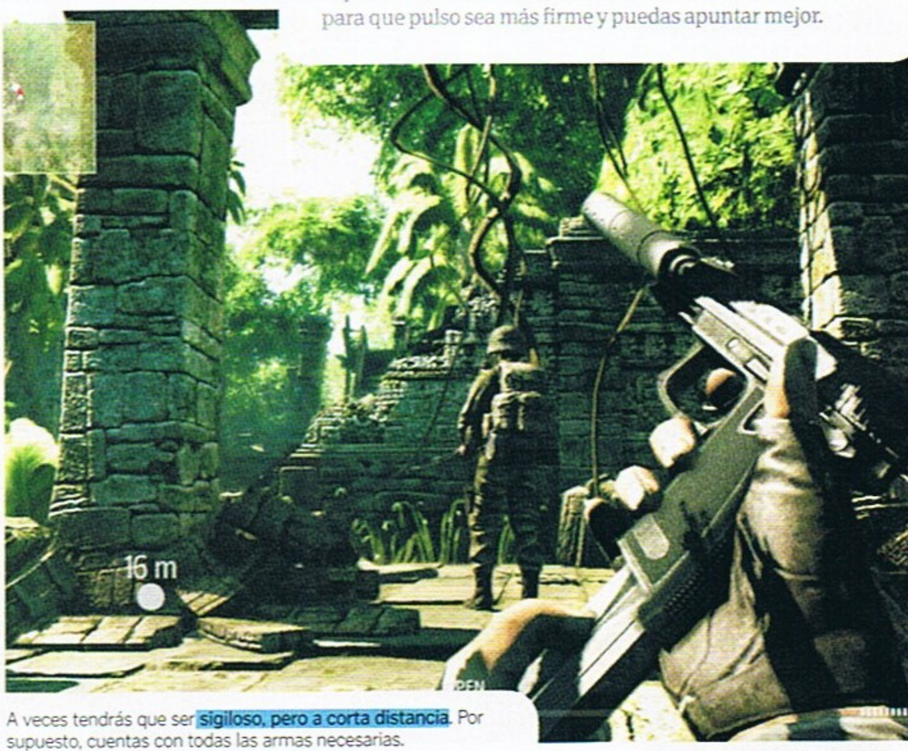


Todo un arte

En «Sniper: Ghost Warrior» lo único que importa es acabar con tus objetivos, y si consigues hacerlo sin tener que enfrentarte a ningún otro enemigo, tanto mejor para ti. Para lograrlo, eso sí, será fundamental que domines por completo tu rifle de francotirador, y no hablamos sólo de una cuestión de puntería: la distancia, la fuerza del viento... hasta tu propia respiración puede hacerte fallar. Por suerte, el juego te permite "contener el aliento" durante unos segundos para que pulso sea más firme y puedas apuntar mejor.



Aunque cuentes con un potente rifle, acertar a tus objetivos no será nada sencillo. En especial de lejos.



A veces tendrás que ser sigiloso, pero a corta distancia. Por supuesto, cuentas con todas las armas necesarias.

En el juego esta historia se traduce en el juego en una campaña individual de unas quince horas de duración compuesta sobre todo por misiones de infiltración. En ellas tu personaje tendrá que recorrer los intrincados escenarios, procurando permanecer fuera de la vista de los enemigos la mayor cantidad de tiempo posible, y, si no hay mas remedio, acabando con ellos de la manera más discreta. La variedad, no obstante, parece que va a estar garantizada y es que aunque este tipo de misiones serán las que den forma a la mayor parte de la campaña, habrá también misiones de asalto, en las que directamente tendrás que abrirte camino a tiros acabando con todo enemigo que se te cruce por delante, y otras en las que tu misión será

CONVIÉRTETE EN UN IMPLACABLE FRANCOTIRADOR Y SUMÉRGETE EN UNA SELVA REPLETA DE ENEMIGOS

proporcionar cobertura a tus compañeros, mientras ellos hacen su trabajo.

Por otra parte, el juego contará también con un modo multijugador para hasta doce jugadores, en el que podrás demostrar tus dotes como francotirador en tres tipos de competición diferentes, Deathmatch, Team Deathmatch y V.I.P., en los seis mapas que se incluirán.

Cuestión de pulso

Por lo que respecta a su sistema de juego, «Sniper: Ghost Warrior» no reserva grandes sorpresas, y cualquier aficionado a los juegos de acción en primera persona no debería tener problemas para "hacerse con los mandos" rápidamente. La parte más original de la jugabilidad, como era de esperar, estará en el modo francotirador, donde el juego ofrecerá un nivel de precisión tan elevado que llegará a tener en cuenta incluso la curva de caída de la bala, en función de la distancia al objetivo, y hasta el efecto del viento. En el modo de dificultad más bajo, el juego de indicará el lugar real al que estás apuntando

se parece a...



«CRYSIS 2». Otro fantástico juego de acción en primer persona en el que el sigilo es también fundamental.

«CALL OF DUTY MODERN WARFARE 2». Un juego en el que también es protagonista la acción bélica moderna.



der cumplir las misiones de infiltración **tendrás que armarte de paciencia** y dedicar tiempo necesario para reconocer el terreno, localizar a tus objetivos...



En el modo multijugador **po participar hasta doce jugadores** forma simultáne en tres modos de competición diferentes.

En algunos niveles **cambiarás el rifle por la ametralladora y el sigilo por la acción directa**, en el esquema más tradicional de los juegos de acción bélica en primera persona.

escenarios

Un solo país, pero muchos lugares



› **Todo el juego trancurre en el mismo país ficticio de Isla Trueno,** aunque tus misiones te llevarán a recorrerlo de un extremo a otro, visitando todo tipo de lugares, muy diferentes entre sí.



› **La variedad en los escenarios será considerable,** desde la profundidad de las junglas tropicales, frondosas y asfixiantes, a los pasillos diáfanos de una plataforma petrolífera.



› **El juego incluirá además seis mapas multijugador,** basados en ambientaciones de la campaña, para para que puedas disfrutar de los tres modos de juego incluidos.

LAS FASES DE SIGILO E INFILTRACIÓN SE COMPLEMENTARÁN CON ESCENARIOS DE COMBATE DIRECTO

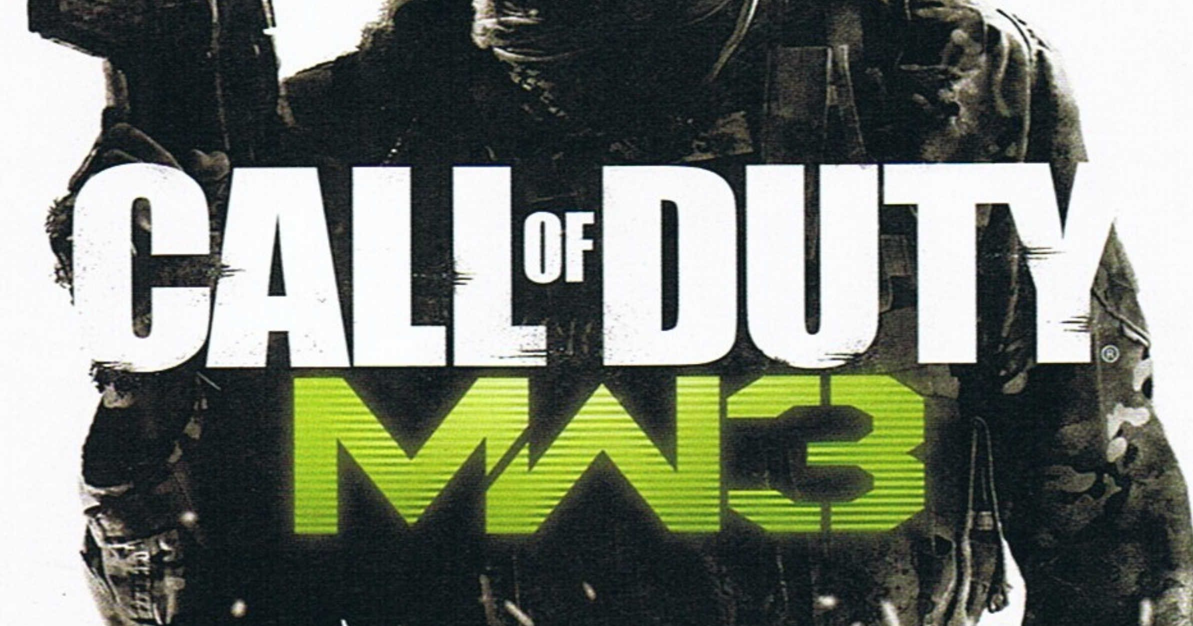
(por oposición al lugar que marca el punto de mira) pero en niveles superiores esa ayuda desaparecerá y tendrás que hacerte cargo de todo el trabajo.

Todo esto se combinará además con un diseño de niveles muy elaborado, con mapas grandes y complejos, repletos de enemigos a los que esquivar, pero también de lugares donde esconderse. Un diseño, que, lógicamente, se apoyará en un motor gráfico realmente interesante, una versión del Chrome Engine, que promete ofrecer unos escenarios enormes y espectaculares, con junglas frondosas, repletas de vegetación y ruinas de antiguas civilizaciones.

La potencia del motor gráfico, por otra parte, será puesta a prueba en el modo francotirador, y es que en determinados momentos, cuando realices un disparo especialmente meritorio, la cámara pasará a seguir a la bala de forma automática, mostrando una secuencia casi siempre espectacular (si bien bastante sangrienta) que culmina con tu enemigo cayendo fulminado

Más, ¡y mejor!

A estas alturas puede que alguno os preguntéis si este «Sniper: Ghost Warrior» es el mismo que está a la venta desde hace algo más de un mes a través de Steam, y la respuesta es que sí... y no. Sí, porque el juego original es el mismo, efectivamente, y no, porque la edición que vamos a disfrutar, la que está preparando FX, será mucho mejor y más completa. Para empezar el juego estará totalmente traducido y doblado al castellano, pero es que además incluirá "de serie" los dos DLCs ya aparecidos para el juego que añaden, entre otras características, una nueva campaña individual y un modo adicional de Desafío... ¡y encima más barato! ¿Te vas a resistir a una oferta semejante? ¡Nosotros, desde luego, nos vamos ni a intentarlo! J.P.V.



YA DISPONIBLE

WWW.CALLOFDUTY.COM

18

infinity ward

SLEDGEHAMMER GAMES

ACTIVISION



¡Conducción al límite!

OffRoad Drive

Si ya te cuesta subir la rampa de tu garaje sin que se te cale el coche... ¡no quieras saber lo que te espera en este juego!

Las competiciones de conducción offroad comenzaron en los países del Norte de Europa como exhibiciones en las que mostrar las prestaciones de los vehículos 4x4 de los equipos de rescate. A partir de ahí se creo toda una categoría de competición en la que los pilotos montan en coches todoterreno modificados al máximo para enfrentarse a los escenarios más agrestes y complicados que te puedas imaginar, unas carreras espectaculares en las que lo que más importa no es tanto quién es el más rápido como quién es el más hábil al volante a la hora de enfrentarse a todo tipo de obstáculos. Pues bien, es precisamente a este tipo de carreras a las que podrás enfrentarte en «OffRoad Drive», el próximo juego de conducción que están preparando los chicos de FX.

Realismo total

Vaya por delante que si bien «OffRoad Drive» será un juego "de carreras", no será ni mucho menos un juego arcade. Antes al contrario, su característica principal será el enorme realismo que ofrecerá en la simulación de la conducción, hasta el extremo de que todos los coches incluirán los mismos dispositivos y mecanismos con los que un 4X4 real se enfrenta a los terrenos más escarpados. Así, a la hora de conducir tu vehículo podrás, por ejemplo, activar la marcha reductora, para aumentar el par en las ruedas a costa, eso sí, de perder velocidad; tendrás diferenciales, tanto entre ruedas como entre ejes, que te permitirán desviar la potencia del motor hacia un eje o incluso un neumático específico cuando, por ejemplo, alguna rueda pierda agarre. Contarás, incluso, con un cabrestante, un cable enganchado a una bobina mecánica, que podrás usar, por ejemplo, para liberar tu coche cuando quede atascado en un obstáculo o para atravesar una corriente de agua.

Todos estos dispositivos funcionarán, insistimos, con total realismo y, como en la vida real, un error en su utilización acabará sin duda en un accidente. Si por ejemplo tensas demasiado el cable del cabrestante, éste se romperá; si intentas subir una rampa con demasiada pendiente, tu coche volcará... y así hasta completar una larga lista de peligros

INFOMANÍA

DATOS

- Género: **Velocidad**
- Estudios/Compañía: **1C-Avalon/1C**
- Distribuidor: **FX Interactive**
- Idioma: **Castellano**
- Fecha prevista: **Noviembre 2011**

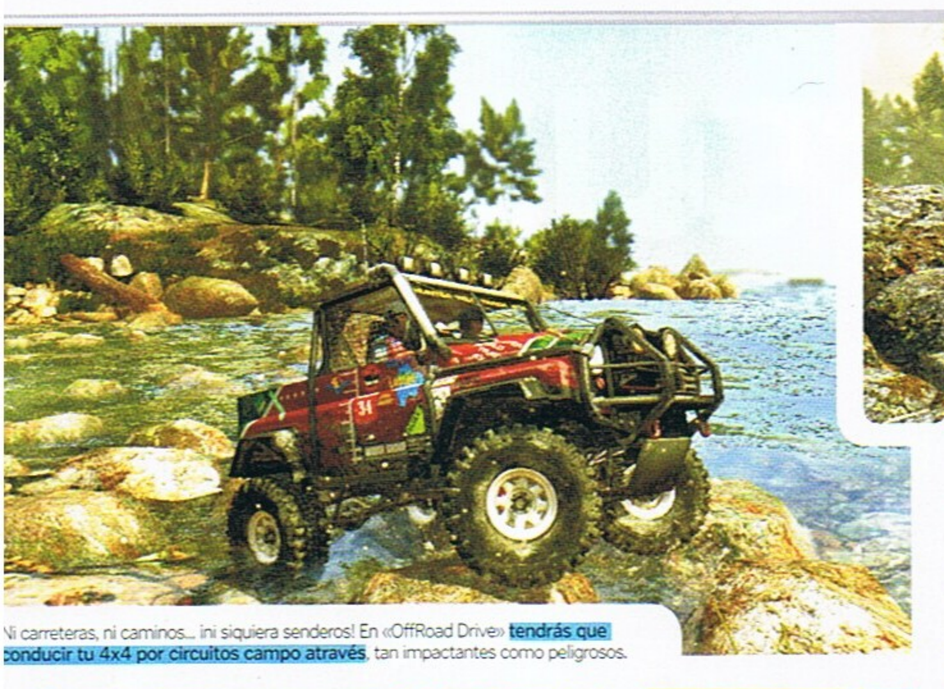
www.offroad-game.com

LAS CLAVES

- Te pondrá **al volante de un vehículo todoterreno** para que participes en competiciones offroad.
- Ofrecerá una **conducción muy realista**, casi una simulación, que te obligará a esforzarte al máximo.
- Incluirá **20 pruebas diferentes**, con más de 40 pistas repartidas por todo el mundo.
- **Los 20 coches incluidos tendrán todas las características** de sus contrapartidas reales: marcha reductora, diferenciales, cabrestante...

Primera Impresión

Conducción campo a través, con gran realismo, tanto en jugabilidad como en gráficos. Si te gustan este tipo de carreras, no pierdas de vista el nuevo lanzamiento de FX.



Ni carreteras, ni caminos... ¡ni siquiera senderos! En «OffRoad Drive» tendrás que conducir tu 4x4 por circuitos campo através, tan impactantes como peligrosos.

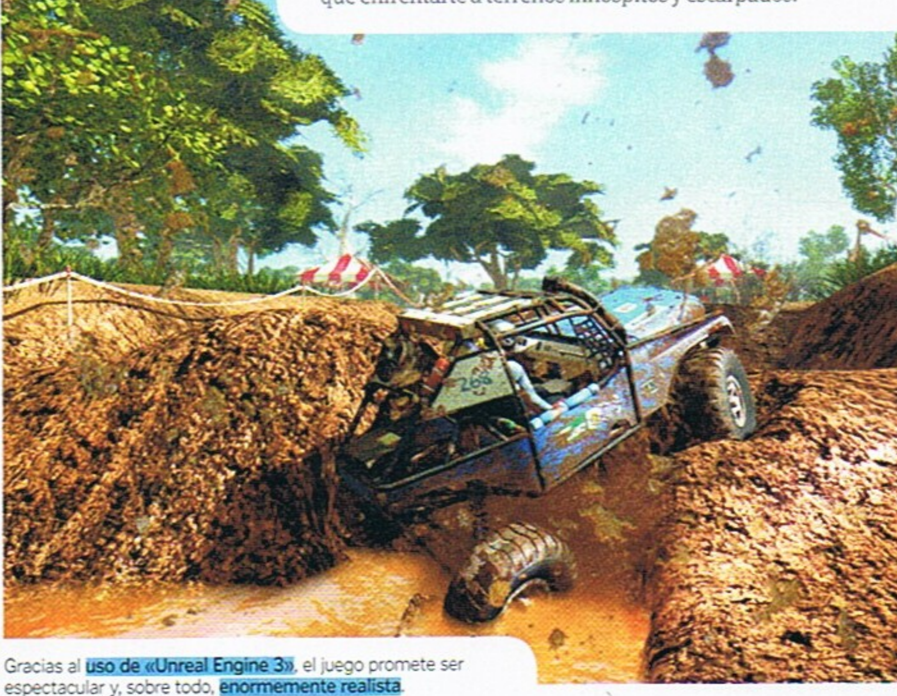
Conducir con mil ojos

En «OffRoad Drive» te podrás encontrar con tres tipos de competiciones diferentes: Sprint, en las que tendrás que recorrer pistas circulares en el menor tiempo posible; Trophy, en las que recorrerás un tramo compuesto de secciones de velocidad y partes de campo a través; y Trial, en las que ganará el que menos errores cometa en un recorrido repleto de obstáculos y desafíos. En todos los tipos, eso sí, tendrás que enfrentarte a terrenos inhóspitos y escarpados.



Cada vehículo tendrá sus propias características, que lo harán más adecuado para un terreno u otro.





Gracias al uso de «Unreal Engine 3», el juego promete ser espectacular y, sobre todo, enormemente realista.

y desafíos que prometen hacer de este juego un simulador tan complejo como apasionante.

DEMUESTRA TU HABILIDAD AL VOLANTE CONDUCIENDO UN 4X4 EN LOS CIRCUITOS MÁS AGRESTES

Pruebas a montones

El realismo en la conducción estará acompañado en «OffRoad Drive» por una generosa cantidad de contenidos, incluyendo tres tipos de competiciones diferentes (Sprint, Trophy y Trial), 20 pruebas ambientas en localizaciones reales, con un total de más de 40 pistas diferentes para recorrer, y hasta 20 vehículos distintos que, como en las competiciones offroad reales, son modificaciones realizadas sobre modelos comerciales existentes y que, también como en la realidad, poseen cada uno sus propias características técnicas y de conducción. Y, por si todavía quieres más variedad, el juego incluirá también un modo "Garaje", el que tunear tu coche, no sólo en su aspecto, sino también ajustando sus prestaciones.

¡Menuda pinta!

Para acompañar esta jugabilidad y sobre todo su gran realismo, «OffRoad Drive» contará con un apartado visual espectacular y es que para conseguirlo lo recurrirá nada menos que al motor gráfico «Unreal Engine 3». Gracias a él el juego gozará de un aspecto que promete ser sencillamente alucinante, con un increíble nivel de detalle, y una ambientación soberbia, en todo tipo de terrenos diferentes. Además, los coches sufrirán desperfectos en tiempo real de manera que podrás ir viendo el efecto que tienen sobre ellos todos los golpes y accidentes y los propios escenarios serán también deformables, con pistas de barro, por ejemplo, en las que se van marcando más y más las rodaduras de los neumáticos que las van atravesando.

¿Te parece interesante? Pues a todo lo dicho hay que añadirle además la excelente producción a la que nos tiene acostumbrados FX en todos sus lanzamientos y que en esta ocasión vendrá acompañada por un precio Premium de tan sólo 9,95 €. Y ahora sí, ¿a que tienes tantas ganas como nosotros de ponerte al volante? Estábamos seguros. J.P.V.

se parece a...





DIRT 3 Un gran juego de conducción que también ofrece pruebas de rally, sobre pistas de tierra, con condiciones muy adversas.



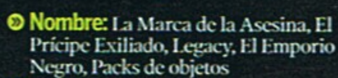
F1 2012 En este juego también puedes disfrutar de una conducción extremadamente realista, pero ambientada en este caso en el campeonato mundial de Fórmula 1.

¡Actualiza

Si tú también piensas que lo único malo que tienen los juegos es que se acaban, seguro que estás encantado con esto que te traemos: ¡las mejores descargas de contenido para los mejores juegos del momento! ¡Para que la aventura no termine nunca!

Dragon Age 2

- **Nombre:** La Marca de la Asesina, El Prícipe Exiliado, Legacy, El Emporio Negro, Packs de objetos
- **Precio:** 10€, 7€, 10€ y variable
- **Añade:** Una combinación de nuevas misiones, personajes y objetos en los tres primeros, una tienda y objetos en los otros
- **Web:** www.bioware.com









Total War Shogun 2

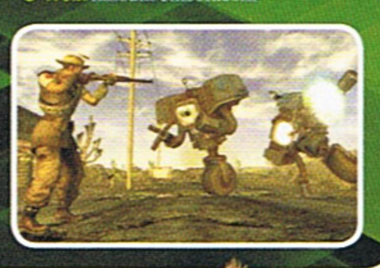
- **Nombre:** Ikko Ikki, Sengoku Jidai, El Nacimiento de los Samuráis
- **Precio:** 3,50€, 2€ y 7€
- **Añade:** Un nuevo clan, unidades y una campaña
- **Web:** www.totalwar.com/shogun2

Con tres DLCs disponibles, cada uno con un tipo de contenido diferente, la variedad está garantizada.



Fallout New Vegas

- **Nombre:** Lonesome Road, Old World Blues, Honest Hearts, Dead Money, Gun Runners' Arsenal, Courier's Stash
- **Precio:** 10€ (los 4 primeros), 4€ y 2€
- **Añade:** Misiones y territorios en los cuatro primeros; equipo en los otros dos
- **Web:** fallout.bethsoft.com



Portal 2

- **Nombre:** Portal 2 Authoring Tools, Peer Review
- **Precio:** Gratis (ambos)
- **Añade:** Editor, niveles adicionales
- **Web:** www.thinkwithportals.com

Más «Portal 2», más GLaDOS... ¡y gratis! ¿Se puede pedir más?





Deus Ex Human Revolution

- **Nombre:** The Missing Link, Explosive Mission Pack, Tactical Enhancement Pack
- **Precio:** 11€, 2,30€ y 1,50€
- **Añade:** Nuevas misiones (y equipo)los dos primero, armas y objetos el otro
- **Web:** deusex.com





tus juegos!

Civilization V

- **Nombre:** Once DLCs disponibles, de tres tipos básicos
- **Precio:** 3€, 3,50€ y 5€
- **Añade:** Mapas de lugares reales (x5), civilizaciones y escenarios (x5), y maravillas del mundo antiguo (x1)
- **Web:** www.civilization5.com





Call of Duty Black Ops

- **Nombre:** Rezurrection, Annihilation, Escalation, First Strike
- **Precio:** 14€ cada uno
- **Añade:** Cinco nuevos mapas cada uno, para el multijugador y el modo zombi
- **Web:** www.callofduty.com/es/blackops





The Witcher 2

- **Nombre:** Versión 2.0
- **Precio:** Gratis (descarga automática)
- **Añade:** Un tutorial, un nivel de dificultad (Dark) y un modo Arena.
- **Web:** www.thewitcher.com

Es más una actualización que un DLC, pero remodela el juego por completo y añade un montón de contenido... ¡y gratis!

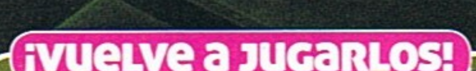


Warhammer 40.000 Space Marine

- **Nombre:** Chaos Unleashed
- **Precio:** 10€
- **Añade:** Nuevas arenas para el modo Exterminatus y tres mapas multijugador
- **Web:** www.spacemarine.com

Estará disponible a partir de diciembre.





¡Vuelve a jugarlos!

Fallout 3

- **Nombre:** Operation: Anchorage, The Pitt, Broken Steel, Point Lookout, Mothership Zeta 2.0
- **Precio:** 5€ cada uno
- **Añade:** Nuevos territorios, misiones y equipo
- **Web:** fallout.bethsoft.com



Mass Effect 2

- **Nombre:** Corredor Sombrío, La Llegada, Kasumi: La memoria robada, Overlord
- **Precio:** 10€ (el primero) y 7€ (x4)
- **Añade:** Nuevas misiones, escenarios, personajes y equipo.
- **Web:** eu.masseffect.com







Así jugamos

¿Te has preguntado cómo ponemos la nota a cada juego. ¿Por qué un 85 y no un 79? Para que veas que no hacemos las cosas a lo loco, aquí te lo contamos todo.

Así somos

Somos jugadores Y escribimos para jugadores. A la mínima nos ponemos a jugar. ¡Los juegos para PC nos apasionan! Les hemos dedicado tantas horas que... ¡hasta nos atrevemos a valorarlos!

Sólo analizamos la versión final de cada juego. Aunque preferimos usar la misma copia que se puede comprar en una tienda a veces no queda más remedio que utilizar una copia "gold"–una versión final pero sin producir del juego. Con estas versiones, puede que no sea posible valorar algunos aspectos. Si es así te lo explicaremos, pero no te diremos que "está muy bien".

Cada juego es analizado por alguien que conoce a fondo su género. Vamos, que elegimos lo que más nos gusta a cada uno. ¿Tú no lo harías? Así nos aseguramos de que "el culpable" que analiza el juego sabe de lo que habla.

Cada juego se juega hasta el final. Y si no es posible –¡hombre, no somos máquinas!– se juega las horas necesarias para que se puedan valorar bien todas y cada una de sus características.

Probamos todos los juegos en distintos equipos. Es el mejor método que se nos ocurre para verificar cualquier incompatibilidad. Así podemos recomendarte el equipo que necesitas para cada juego. ¡Y no importa lo que diga la caja!

La puntuación se ajusta al sistema de Micromanía. Y no a ningún otro. Ponemos las puntuaciones después de habernos hecho mil preguntas, intentando ser lo más objetivos posible. Las puntuaciones son sólo una expresión de nuestra opinión, pero esperamos que te ayuden.

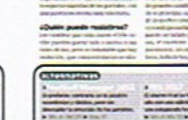
Al detalle

En Micromanía pretendemos darte la información más completa y exacta sobre los juegos que aparecen en el mercado. Por ello incluimos en los análisis los datos más precisos, al tiempo que valoramos todos los contenidos de cada título.

LA REFERENCIA
El juego que se considera por Micromanía como el máximo exponente de su género es el que aparece en cada análisis concreto. La nota final del análisis no dependerá de una comparación, punto por punto, con el título de referencia, pero sí te ayudará como un indicativo de ciertos aspectos, al comparar ambos títulos.

INFOMANÍA
Los requisitos mínimos por el fabricante, al detalle, más información complementaria de precio, localización, calificación de PEGI y página web, entre otras cosas. Encontrarás también información acerca de los contenidos del juego, no explicada necesariamente en la caja del mismo: opciones de juego, fases, personajes, conexión online, etc. Te contamos el equipo sobre el que se ha probado el juego y una recomendación de hardware, realizada por Micromanía, que no ha de coincidir necesariamente con la del fabricante.









ALTERNATIVAS
Si te gusta un género pero no te convence la oferta concreta del juego analizado, Micromanía te sugiere un par de títulos alternativos. Esta recomendación no implica, necesariamente, que sean juegos mejores o peores que el comentado. Tan sólo se trata de una posibilidad de elección dentro del mismo género. Encontrarás también el número en que se comentó y la puntuación que obtuvo.

NUESTRA OPINIÓN
La valoración que merece el juego, siempre según nuestra opinión. Os describimos lo que nos parece lo mejor y lo peor y valoramos también una serie de características fijas, así como el modo individual y el multijugador (si existe).

Así puntuamos

En Micromanía procuramos tenerlo todo en cuenta a la hora de puntuar un juego. Con la ayuda de esta tabla se despejará cualquier duda sobre la nota de cada juego.

0-29 LO PEOR. Ni lo mires. Es más, no debería ni existir. No es que sea malo, es que llamarlo "juego" es un contrasentido. Quizá como posavasos saques rendimiento al disco. Si podemos, ni lo publicamos.

30-49 MALO. Buenas ideas que no siempre ofrecen buenos resultados junto a auténticos despropósitos que no merecen la pena que les dediques demasiado tiempo. Quizá encuentres algo que no sea del todo lamentable.

50-69 ACEPTABLE. Juegos que van desde los que sólo son regulares a los que no defraudan en conjunto. No es que presenten problemas graves en ningún apartado en concreto, pero tampoco terminan de convencer. Sólo de ti dependerá decidir si merecen la pena.

70-79 BUENO. No lo dudes, si el juego tiene una nota en este intervalo, es porque es bueno. No se trata de títulos excelentes en todos sus aspectos, pero seguro que te divertirán si tienes la oportunidad de jugar con ellos.

80-89 MUY BUENO. Grandes juegos a los que les falta sólo una pizca para convertirse en verdaderas genialidades. En todo caso, merecen tu atención. No deberías dejar pasar la oportunidad de probarlos.

90-100 OBRA MAESTRA. Si consiguen una nota así, será por que en todos sus aspectos se encuentren rozando la perfección. Bueno, incluso pueden ser perfectos... si llegan al 100. La mayoría ofrecerá innovaciones de todo tipo y otros, simplemente, serán lo mejor en su género.



JUEGO DEL MES
El más deseado sello de calidad. Gracias a él, uno y sólo uno de todos los juegos que se analizan en la revista, quedará claramente identificado como el que la redacción de Micromanía considera el mejor del mes.



JUEGO RECOMENDADO
Si ves este sello, es que se trata de uno de los juegos que más nos ha gustado en la redacción. Su originalidad, calidad, innovación o cantidad de mejoras, pueden tentarnos a poner este sello, pero sólo lo llevará si además resulta que es un juego muy divertido.

Iconos PEGI











A. Más de 3 años	F. Discriminación	K. Violencia	
B. Más de 7 años	G. Drogas	L. Juegos de azar	
C. Más de 12 años	H. Palabrotas	M. PEGI Online	
D. Más de 16 años	I. Sexo-desnudos		
E. Más de 18 años	J. Terror		



¡Por Talos, he visto un dragón!

The Elder Scrolls V Skyrim

¿Imposible superar a «Oblivion»? Para Bethesda no hay nada imposible. Y ya sea por los Siete divinos, por las profecías de los Elder Scrolls o por lo que sea, que no importa, «Skyrim» demuestra que la magia puede existir.

Infomanía

FICHA TÉCNICA

18

- **Género:** Rol/Acción
- **Idioma:** Castellano
- **Estudio/Compañía:** Bethesda Game Studios
- **Distribuidor:** Koch ▶ **Nº de DVDs:** 1
- **Lanzamiento:** Ya disponible ▶ **PVP Rec.:** 49,95 €
- **Web:** www.elderscrolls.com/Skyrim Mucha y variada información del juego y su desarrollo. Recomendable.

LO QUE VAS A ENCONTRAR

- **Tipos de habilidades:** 18 (mágicas, de combate y de habilidad)
- **Localizaciones diferentes:** Más de 300
- **Razas disponibles:** 10
- **Clases:** No. Tres estilos básicos: Ladrón, Guerrero y Mago

ANALIZADO EN

- **CPU:** Athlon 64 X2 6000+, Core 2 X6800, Core 2 E6850, Core i5 2500K
- **RAM:** 2 GB, 3 GB, 8 GB
- **Tarjeta 3D:** Radeon HD 2900 XT, GeForce GTX 550 Ti, GeForce GTX 590
- **Conexión:** ADSL

LO QUE HAY QUE TENER

- **CPU:** Core 2 Duo a 2 GHz
- **RAM:** 2 GB
- **Espacio en disco:** 6 GB
- **Tarjeta 3D:** 512 MB, DirectX 9.0c (GeForce 8800 GTS o superior)
- **Conexión:** ADSL (Requiere activación en Steam)

MICROMANÍA RECOMIENDA

- **CPU:** Core 2 E6850
- **RAM:** 4 GB
- **Espacio en disco:** 6 GB
- **Tarjeta 3D:** GeForce GTX 560
- **Conexión:** ADSL



La opción de mejorar armas y armaduras es ahora más "realista". Necesitas minerales, habilidades y... fraguas y bancos de trabajo.



El nuevo interfaz seguro que te resulta algo farragoso al principio, pero en cuanto te acostumbras a los "favoritos" la cosa mejora.



La -otra- novedad de «Skyrim». Las "palabras dragón", los gritos, se activan con la esencia que absorbes de los dragones que matas.

No te pierdas los vídeos y entrevistas en HOBBYNEWS.es



¡Dragones! ¡Dragooooones! Han vuelto a Tamriel, tras la guerra de Skyrim contra el Imperio y el cumplimiento de la profecía del Sangre de Dragón... Sí, amigo, esto es «Skyrim». ¡Esto es Rol a lo grande!



¿Muertos vivientes? Pues sí, ¿te extraña? En Skyrim, como en el resto de Tamriel, lo sobrenatural es el pan de cada día: tumbas profanadas, los siete divinos, esqueletos, vampiros, licántropos... ¡De todo!

VIAJA A SKYRIM Y DISFRUTA DEL MEJOR ROL DE FANTASÍA QUE HAS VISTO EN PC... Y DE LOS DRAGONES

Destroza tu hucha. Saquea hasta el último céntimo que encuentres y consigue tu «Skyrim». Y es que la última entrega de «The Elder Scrolls» es, en una palabra, imprescindible. El estilo, dinámica y jugabilidad de la serie se multiplica con los dragones, la nueva tecnología gráfica, las nuevas historias, mejoras, personajes, misiones... Llevábamos esperando casi un año con una ansiedad duramente contenida su aparición, desde que Micromanía desveló los primeros detalles a principios de 2011. Y ahora, el sueño es una maravillosa realidad.

¡He visto un dragón!

Un dragón te salva el cuello sólo para estar a punto de morir por su ataque. ¿Irónico? Los primeros minutos de «Skyrim», hasta que diseñas tu personaje con el editor, es de una belleza fría e hipnótica, pero cuando estás a punto de perder la cabeza –literalmente– y un dragón aparece, la épica «Elder Scrolls» resurge violentamente. A partir de ese momento se despliega el mejor Rol que has visto en mucho tiempo en tu PC, con un guión fantástico, una jugabilidad sin igual y horas y más horas de juego, de acción, de libertad total de exploración y decisión, de decenas de personajes que conocer, que matar, que devorar –sí, has leído bien– y con los que dialogar.

En «Skyrim» eres un Dovahkiin, un personaje profetizado hace eones, que llegaría cuando los dragones regresasen. Tus poderes son, además, parte

La Referencia

T.E.S. IV: Oblivion

- Ambos tienen una ambientación similar, en el mismo universo de juego.
- Sus historias son diferentes. Separadas en el tiempo por cientos de años.
- Aunque la mecánica es casi idéntica, la jugabilidad y opciones de «Skyrim» superan a las de «Oblivion», así como la profundidad y variedad de sus misiones.





El poder está en tus manos. ¡En las dos!

El uso combinado de armas y hechizos, a dos manos, no es nuevo en la serie, pero en «Skyrim» adquiere un nuevo sentido. El uso combinado y potenciado de hechizos y armas implica que puedes manejar dos espadas, dos hachas (si son armas de una mano) o colocar el mismo hechizo en ambas manos, multiplicando su poder. Las combinaciones son infinitas.



El uso del sigilo o, como lo llaman ahora en «Skyrim», la "discreción", sigue siendo uno de los pilares básicos de la jugabilidad con el sello «The Elder Scrolls». Y, como todo, no es imprescindible usarlo, ¡pero lo que te facilita la vida!



Un nuevo mundo de aprendices y talentos

Ya lo hemos comentado. El uso de habilidades artesanales –alquimia, herrería, etc.– se vuelve en «Skyrim» más "trabajoso". Ya no basta con tener los ingredientes adecuados y una retorta, o un martillo de herrero en el inventario. Ahora tienes que localizar mineral y picar la veta, fundir lingotes, trabajar la fragua, buscar un laboratorio de alquimia... Es más realista, en cierto sentido, aunque no más complicado que en «Oblivion», eso sí. Por fortuna, los laboratorios y demás son numerosos en «Skyrim», así que, ya sabes... ¡a recolectar!



¡Que te quemas, Dovahkiin! Es lo que tiene un mundo repleto de dragones, como Skyrim. Aunque no te preocupes, algunos no lanzan fuego... sino otras cosas.



¿Te acuerdas de cómo funcionaba «Oblivion»? Sí, justo eso. Cuanto más practicas una habilidad, más se desarrolla. Aquí, igual. Si te va el arco, ya sabes... ¡no pares!

esencial de los mismos dragones, y ahí está una de las grandes novedades de la última entrega de la serie. Un poder nuevo, basado en "gritos" dragón, resulta fundamental en la historia y en el desarrollo de la aventura.

Renovación –casi– total

Aunque la mecánica y jugabilidad de «Skyrim» son esencialmente iguales a las de «Oblivion», la renovación técnica y de jugabilidad no es precisamente escasa. Todo, desde el motor al interfaz –aunque al principio sea un poquito áspero– ha sufrido mejoras y modificaciones. clases, habilidades y poderes se han reducido y depurado, pero la profundidad de las misiones se ha visto ampliamente potenciada.

El mundo de «Skyrim» es enorme, más que el de «Oblivion», y sus posibilidades son tan fascinantes como sus habitantes, humanos o dragones. «Skyrim» es un universo del que no quieres salir. Es mágico, divertido, absorbente y único. Si acaso, echamos de menos un tono más adulto y "macarra", a lo Geralt de Rivia. Pero es, hoy por hoy, el mejor juego de Rol para PC. Una obra maestra absoluta. F.D.L.

Alternativas

›The Witcher 2: Assassins of Kings
Junto a «Skyrim», el juego que debes –¡debes!– tener en tu colección.
▶ Más inf. MM 197 ▶ Nota: 98

›Dragon Age II
En la misma línea de su antecesor, pero más accesible. La diferencia es manejar un grupo de héroes.
▶ Más inf. MM 195 ▶ Nota: 97

Nuestra opinión

¡UN MUNDO DE ROL Y DRAGONES! Viaja a Skyrim y sálvalo de los dragones. Aprende poderes increíbles y úsalos como quieras en un juego de Rol en el que la libertad es total.

Valoración por apartados

- ›Gráficos ●●●●●●
- ›Sonido ●●●●●●
- ›Jugabilidad ●●●●●●
- ›Dificultad ●●●●●●
- ›Calidad/precio ●●●●●●

Lo que nos gusta
- ¡Hay dragones! No hay más que decir.
- El uso de las armas y hechizos a dos manos es increíble.
- La profundidad del juego, la variedad de misiones, los poderes... ¡todo!
- Los gritos de dragón.
- La banda sonora. ¡Bendito sea Soule!

Lo que no nos gusta
- Quizá el interfaz es demasiado "denso". Moverte por él cuesta al principio.
- Los modelos siguen sin perder esa rigidez tan de «Oblivion». A veces parecen muñecos tipo "madelman".

Modo individual

Simplemente, el mejor RPG que existe para PC.
No es perfecto, y él mismo lo sabe, pero el mundo de «Skyrim» es sencillamente tan apabullante y lleno de belleza, y su propuesta de Rol tan exuberante, que una vez entras, no puedes salir. Te atrapa. Te dejas atrapar...

98

JUEGO RECOMENDADO micromanía

Visita el lado más negro

L.A. Noire

La vida de un detective es de lo más ajetreada: conduce para allá, peléate allí, persigue en otra parte, sácale la verdad a los sospechosos... ¡Crimen resuelto!

La referencia



Mafia 2

- Ambos se sitúan en los años 40 con una ambientación, tono cinematográfico y argumento muy cuidados.
- El desarrollo de «Mafia II» es más lineal que el de «L.A. Noire», pero éste se beneficia de los casos secundarios que se presentan aleatoriamente.

Ser un mafioso está muy bien, las cosas como son. El mundo del crimen es muy divertido de jugar y más aún con títulos como los de la serie «GTA» de Rockstar, responsables de los primeros y mejores títulos "sandbox", esto es, en entornos abiertos que podemos recorrer a nuestro antojo. Pero también hay que reconocer que cada vez que veíamos una película del género negro, muchos pensábamos que ser poli no estaba tan mal. Investigar crímenes aparentemente imposibles, interrogar y vapulear a gente poco recomendable, recorrer las calles de la ciudad a toda pastilla persiguiendo a unos malhechores... ha llegado la hora de combatir el crimen. Deja de extorsionar, olvídate del contrabando y los asesinatos y prueba a pasarte al otro bando. Team Bondi y Rockstar te sugieren que te alistes como agente de policía en Los Ángeles de los años 40.

De los marines a la policía

Colin Phelps es un tipo duro y honesto. Un agente de policía "de a pie" en una ciudad enorme, poco amigable y con las calles llenas de gente que debería estar en prisión. Tras su paso por los marines intenta hacer su trabajo lo mejor que puede, lo que en la práctica implica muchas cosas. En cuanto inicies «L.A. Noire» te darás cuenta de ello, puesto que ya desde los primeros casos criminales de los que te encargues, las tareas se suceden: examinar escenarios de un crimen o alguna víctima, investigar un arma encontrada, interrogar sospechosos, perseguir en coche, por las calles e

SUMÉRGETE EN LO MÁS TURBIO DE LA CIUDAD DE LOS ÁNGELES Y RESUELVE SUS CRÍMENES

Infomanía

FICHA TÉCNICA 18

- Género: Acción/Aventura
- Idioma: Castellano (textos)
- Estudio/Cía.: Team Bondi/Rockstar Games
- Distribuidor: Take 2 ▶ Nº de DVDs: 1
- Lanzamiento: Ya disponible ▶ PVP Rec.: 49.99 €
- Web: www.rockstargames.com/lanoire Información sobre el juego, multimedia y comunidad. En inglés.

LO QUE VAS A ENCONTRAR

- Casos: 26
- Casos secundarios: 40
- Contenido descargable: Sí
- Escenario: Los Ángeles
- Destinos Cole Phelps : Patrullero, Tráfico, Homicidios, Antivicio, Incendios

ANALIZADO EN

- CPU: Athlon 64 X2 6000+, Core 2 X6800, Core 2 E6850
- RAM: 2 GB, 4 GB
- Tarjeta 3D: Radeon HD 2900 XT, GeForce GTX 550 Ti, GeForce 8800 GTS
- Conexión: ADSL

LO QUE HAY QUE TENER

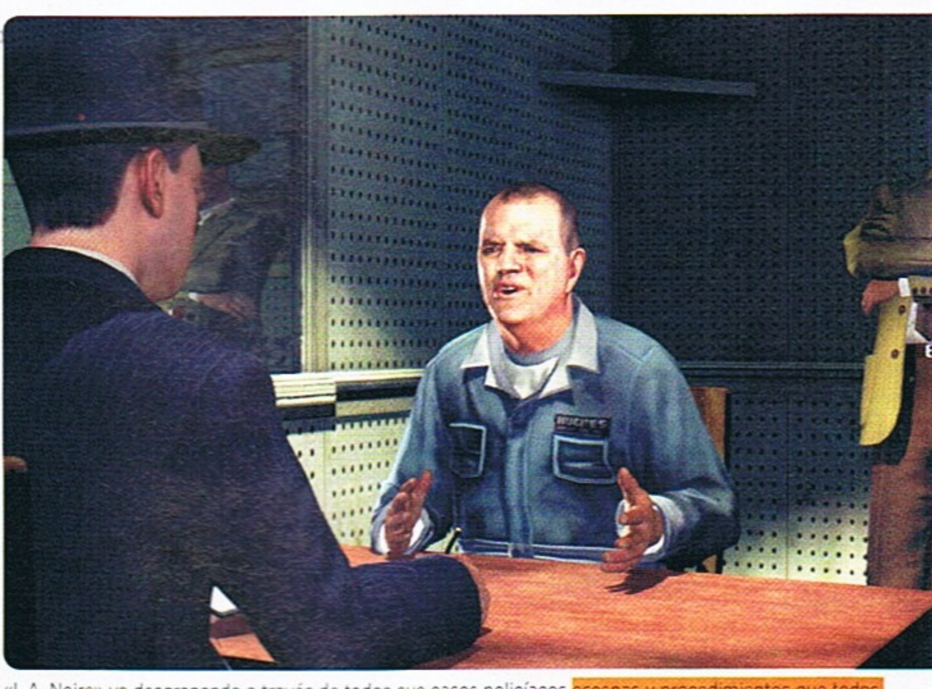
- CPU: Intel Dual Core 2.2 GHZ
- RAM: 2 GB
- Espacio en disco: 16 GB
- Tarjeta 3D: NVIDIA 8600 GT 512
- Conexión: ADSL

MICROMANÍA RECOMIENDA

- CPU: 3.0 GHZ CPU Dual Core
- RAM: 2 GB
- Espacio en disco: 16 GB
- Tarjeta 3D: NVIDIA 8800 GTX
- Conexión: ADSL

No te pierdas la guía de «L.A. Noire» en HOBBYNEWS.es


La ciudad de Los Ángeles recreada en «L.A. Noire» es una auténtica gozada: rebosa vida y detalles clásicos de la época.


«L.A. Noire» va desgranando a través de todos sus casos policíacos escenas y procedimientos que todos hemos visto en las películas de cine negro: interrogatorios, deducciones, persecuciones, peleas, tiroteos...


Examinar detenidamente un cadáver será un procedimiento habitual en las historias de «L.A. Noire». Que no se te escape nada...




La acción de «L.A. Noire» cobra más espectacularidad si te aprovechas de su compatibilidad con el sistema NVIDIA 3D Vision.

incluso por los tejados a los criminales, participar en tiroteos y peleas cuerpo a cuerpo... los éxitos de Phelps irán reconduciendo su carrera, desvelándole algunas sorpresas y revelando al jugador una historia, la de su pasado como marine, que se narra a través de una serie de flashbacks que irán mostrándose. Argumento no va a faltar, y del bueno, en el desarrollo de «L.A. Noire».

Así era Los Ángeles

Pero hay más cosas que no faltan en «L.A. Noire»: una ambientación magistral que bebe directamente del mejor cine negro y te convierte en su protagonista desde el primer minuto. Un eficaz manejo de las fases de acción e investigación , muchos casos por resolver –estamos ante la edición completa, es decir, el juego que saliera antes para consolas con todo el contenido extra creado posteriormente– y un desarrollo lineal pero salpicado con ingredientes aleatorios que consiguen que sigas, y sigas, y sigas... hasta el último caso. Está claro que el crimen siempre paga y, si es de un modo tan apasionante, sobresaliente y jugable como en «L.A. Noire», cualquier precio se te hará poco. T.G.G.

Alternativas

› Grand Theft Auto IV
Descubre la ciudad abierta más creíble y espectacular creada hasta la fecha en la saga mítica de Rockstar.
▶ Más inf. MM 169 ▶ Nota: 96

› El Padrino 2
Prueba el bando del crimen en un juego con fallos pero divertido y con una estupenda ambientación.
▶ Más inf. MM 172 ▶ Nota: 84

Nuestra opinión

BIENVENIDO A LOS ÁNGELES. Vive la recreación exacta de cada elemento clásico del cine negro: detectives, criminales, investigaciones, corrupción... ¡Estilo años 40!

Valoración por apartados
- › Gráficos ●●●●●●
- › Sonido ●●●●●●
- › Jugabilidad ●●●●●●
- › Dificultad ●●●●●●
- › Calidad/precio ●●●●●●

Lo que nos gusta
- ↑ Jugarlo es lo mismo que participar en una película de cine negro. Así de claro.
- ↑ La ambientación es soberbia, la acción variada y las historias geniales.
- ↑ Entre el juego y todos los casos extra, hay mucho contenido para disfrutar.

Lo que no nos gusta
- ↓ La ciudad es enorme y abierta, pero el desarrollo es bastante lineal y guiado.
- ↓ Aunque las voces en inglés están subtituladas, te puedes perder con las voces de los transeúntes o en el coche.

Modo individual
Por fin eres un detective. Si deseabas ponerte al servicio de la ley en una peli de los años 40, no hay mejor opción que ésta: acción variada y de buena calidad, historias excelentes y profusión de detalles y elementos cinematográficos apoyados en una ambientación genial.

93



¡Este zombi me suena!

Dead Rising 2 Off the Record

Coge un bate, pégale un cuchillo, ponle dos clavos... Sí, hay formas más sencillas de acabar con un zombi, ¡pero no tan divertidas!

Si pensabas que ya lo habías visto todo en cuanto a juegos de zombis... puede que tuvieras razón. Y, ojo, no lo decimos porque «Dead Rising 2: Off the Record», el nuevo juego de acción en tercera persona de Capcom, no sea divertido ni esté bien realizado. Qué va. Sucede sencillamente, que ya lo habíamos visto... Vamos, que es prácticamente idéntico a la anterior entrega de la serie, para lo bueno, eso sí, pero también para lo malo.

Fortune City, otra vez

«Dead Rising 2: Off the Record» te pone en la piel de Frank West, protagonista del primer juego de la serie (que no llegó a salir para PC) y te traslada de nuevo a Fortune City, una peculiar ciudad infestada de miles y miles de zombis. Mientras esperas a que llegue el ejército para rescatar a los escasos supervivientes, el juego te plantea misiones y desafíos que debes realizar cruzando la ciudad de un lado a otro, eso sí, con el ojo puesto en el reloj pues si no consigues periódicamente una dosis de antídoto acabarás también convertido en muerto viviente.

Partiendo de esta base, el principal atractivo de la jugabilidad está en la enorme libertad que te ofrece, y es que más allá de intentar conseguir los objetivos de cada misión, el juego te deja hacer lo que te de la gana. En concreto, puedes recoger todo tipo de objetos para utilizarlos como armas y hasta combinarlos entre sí de las formas más disparatadas

VUELVE A FORTUNE CITY Y ACABA CON UNA HORDA DE ZOMBIS DE LA MANERA MÁS DISPARATADA

Información

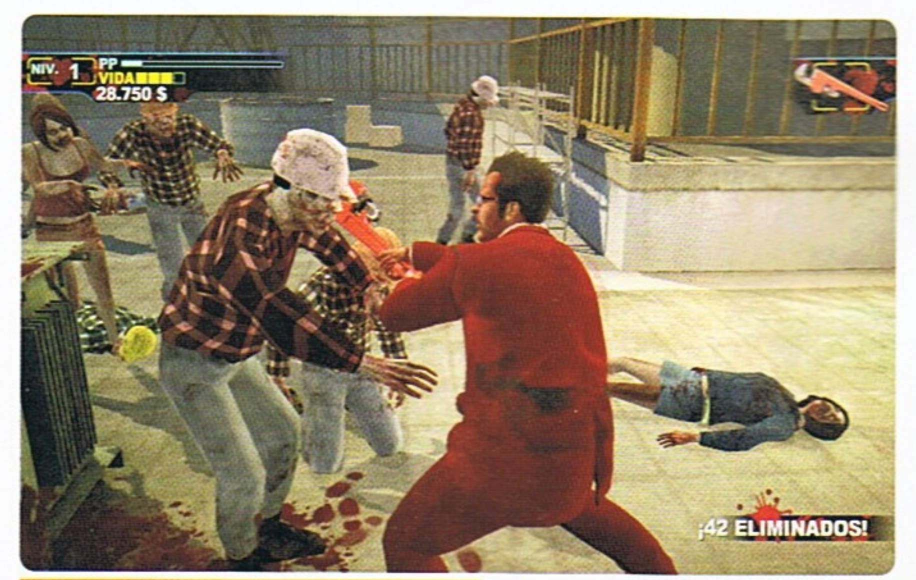
FICHA TÉCNICA 18
- Género: Acción
- Idioma: Castellano
- Estudio/Compañía: Blue Castle/Capcom
- Distribuidor: Koch Media ▶ Nº de DVDs: 1
- Lanzamiento: Ya disponible ▶ PVP Rec.: 29,95 €
- Web: www.deadrising-2.com Es la página oficial de la serie, pero todavía no aparece esta última entrega

LO QUE VAS A ENCONTRAR
- **Modos de juego:** 2 (Campaña y Modo Libre)
- **Contenidos desbloqueables:** Combinacions de armas
- **Multuijugador:** Sí
- **Nº de jugadores:** 2 (cooperativo)

ANALIZADO EN
- **CPU:** Athlon 64 X2 6000+
- **RAM:** 2 GB
- **Tarjeta 3D:** Radeon HD 2900 XT
- **Conexión:** ADSL

LO QUE HAY QUE TENER
- **CPU:** Core 2 Duo 2,4 GHz
- **RAM:** 2 GB
- **Espacio en disco:** 8,5 GB
- **Tarjeta 3D:** Radeon HD3850 Pro, GeForce 8800GTS o superior
- **Conexión:** ADSL (Requiere activación online)

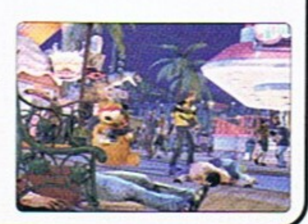
MICROMANÍA RECOMIENDA
- **CPU:** Quad Core
- **RAM:** 4 GB
- **Espacio en disco:** 9 GB
- **Tarjeta 3D:** 512 MB, Radeon 4800, GeForce 9800 o superior
- **Conexión:** ADSL



Cualquier arma es buena para acabar con los zombis que invaden Fortune City, pero algunas de ellas funcionan sorprendentemente bien juntas. Eso sí, tendrás que averiguar cuáles son tu solito.

La referencia

Dead Rising 2



- Los dos tienen un sistema de juego idéntico con la misma libertad para improvisar armas.
- Aunque cambia el protagonista, la ambientación es igual de un juego a otro.
- Visualmente ambos son muy parecidos pues apenas se han introducido mejoras.





Si esas pintas te parecen raras, no quieras saber qué otras posibilidades te puedes encontrar... ¡son prácticamente infinitas! Y es que uno de los méritos del juego es la libertad de acción que te ofrece.



Visualmente el juego cumple sobradamente, sobre todo a la hora de juntar cientos de enemigos en pantalla al mismo tiempo.

para para enfrentarte a los centenares y centenares de zombis que se echan sobre ti a cada paso. Añádele que mientras haces todo esto puedes visitar las numerosas tiendas de ropa y equiparte con cualquier tipo de vestimenta (un bikini con zapatos de plataforma, pelucón y gafas de culo de vaso... por ejemplo) y lo que te queda es un juego tan sangriento y violento, como disparatado y variado.

Más de lo mismo

El problema principal del juego es que, como apuntábamos antes, toda esta descripción sirve casi palabra por palabra para la anterior entrega de la serie. Y es que el desarrollo de la campaña es prácticamente idéntico, los escenarios apenas sí han cambiado, los enemigos son los mismos, aparecen en el mismo sitio y te atacan de la misma manera... Hay novedades, sí, como un modo "sandbox", pero no bastan ni de lejos para justificar la adquisición del juego "por segunda vez".

A cambio, eso sí, si esta es tu "primera vez" con la serie «Dead Rising», lo que vas a encontrar es un juego variado y entretenido, con un acabado técnico realmente bueno que te divertirá... siempre que tengas estómago para tanta sangre, claro. J.P.V.

Alternativas

Left 4 Dead 2
Una auténtica joya de la acción en primera persona, frenética, intensa y, sobre todo, terrorífica.
▶ Más inf. MM 180 ▶ Nota: 94

Dead Island
Otro juego repleto de zombis, éste con más carga de rol y un argumento bastante más elaborado.
▶ Más inf. MM 201 ▶ Nota: 80

Nuestra opinión

DIVERSIÓN ZOMBI. Viaja a Fortune City y sumérgete en un juego de acción repleto de gore y humor negro, pero también muy entretenido y variado.

Valoración por apartados

- Gráficos ●●●●○○ (4/6)
- Sonido ●●●●○○ (4/6)
- Jugabilidad ●●●●○○ (4/6)
- Dificultad ●●●●●○ (5/6)
- Calidad/precio ●●●●○○ (4/6)

Lo que nos gusta

- Las combinaciones de armas son tan divertidas como eficaces.
- El Modo Libre te permite explorar a tu gusto Fortune City.
- Te enfrentas a literalmente cientos de enemigos a la vez.

Lo que no nos gusta

- Es excesivamente similar a la anterior entrega: la campaña, el sistema de juego, los enemigos. ¡Todo es igual!
- A la larga el sistema de juego acaba volviéndose repetitivo.

Modo individual

¿Otra vez? Acción intensa y divertida, ¡pero igual que su antecesor! Le faltan más novedades.

80

Modo multijugador

Esto ya lo hemos hecho. El cooperativo es más divertido, pero también es repetitivo.



82

¡Toma el control!

Football Manager 2012

Sí, esto va de fútbol, pero no se trata de dar patadas al balón ni de hartarse a correr por la banda. Tú eres el cerebro, el que da las órdenes... the Special One, vamos.

La Referencia



Football Manager 2011

› Los dos comparten el mismo sistema de juego, aunque en esta nueva entrega se han añadido opciones y actualizado los datos.

› Visualmente son similares, aunque la presentación de la información se ha mejorado con respecto al año pasado.

Como todos los años, los aficionados a la gestión futbolística tienen una cita con la serie «Football Manager», una de las decanas en este particular subgénero. Pues bien, todos ellos se alegrarán de saber que «Football Manager 2012» no sólo recoge todas las características y virtudes tradicionales de la serie, sino que también les añade bastante novedades y ajustes, para ofrecer un producto que –si te gustan este tipo de juegos, claro está– resulta francamente recomendable.

Chico para todo

Como es habitual, «Football Manager 2012» te pone al frente de un equipo de fútbol, a elegir de entre una gigantesca lista formada por las principales ligas de 50 países diferentes. Al mando de este equipo dispones de todas las opciones de gestión de entregas anteriores, y unas cuantas nuevas además. Así, día a día, debes hacerte cargo de toda la gestión económica (contratos, renovaciones...), deportiva (fichajes, alineaciones, entrenamientos, tácticas...) e incluso anímica, ya que puedes influir en la moral de tus jugadores según los mensajes que les trasmitas. El realismo en todas las opciones es asombroso, el nivel de detalle, enorme, y la profundidad de la base de datos, sencillamente abrumadora.

Datos y más datos

Visualmente, es cierto, el juego sigue siendo tan "sobrio" (por decirlo suavemente) como siempre y es que su interfaz es, en su mayor parte, una lista aparentemente interminable de datos y más

ELIGE UN EQUIPO, CONVIÉRTETE EN SU MÁNAGER Y LLÉVALO A LO MÁS ALTO GANÁNDOLO TODO CON ÉL

infomanía

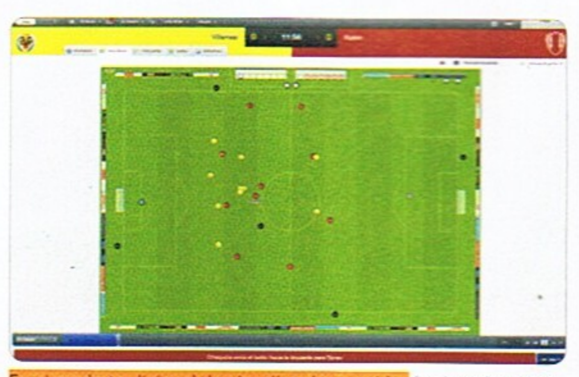
FICHA TÉCNICA 3
- Género: Deportivo
- Idioma: Castellano
- Estudio/Compañía: Sports Interactive/SEGA
- Distribuidor: SEGA ► Nº de DVDs: 1
- Lanzamiento: Ya disponible ► PVP Rec.: 29,95 €
- Web: www.footballmanager.com Una web muy completa, con una activa comunidad de usuarios

LO QUE VAS A ENCONTRAR
- Competiciones incluidas: De 50 países, en los 5 continentes
- Jugadores disponibles: Más de 150.000
- Licencias oficiales: Sí
- Multijugador: Sí (hot-seat, red local, o Internet)

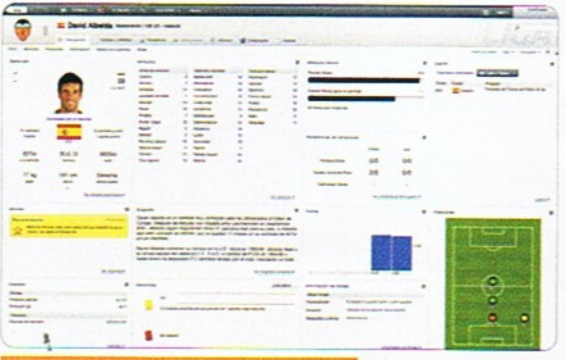
ANALIZADO EN
- CPU: Athlon 64 X2 6000+
- RAM: 2 GB
- Tarjeta 3D: Radeon HD 2900 XT
- Conexión: ADSL

LO QUE HAY QUE TENER
- CPU: Pentium 4 1,4 GHz
- RAM: 512 MB
- Espacio en disco: 2 GB
- Tarjeta 3D: 128 MB
- Conexión: ADSL (requiere cuenta de Steam)

MICROMANÍA RECOMIENDA
- CPU: Dual Core a 2 GHz
- RAM: 1 GB
- Espacio en disco: 2 GB
- Tarjeta 3D: 256 MB



En el modo tradicional de visualizar los partidos los jugadores se representan como "botones" sobre un tapete verde.



La base de datos del juego es gigantesca –con más de 150.000 jugadores– y, en su mayor parte, totalmente real y actualizada.



En esta nueva entrega de la serie se han añadido mejoras gráficas como nuevas cámaras y estadios más detallados.



No hay ningún aspecto del funcionamiento del club que escape a tu control: alineaciones, tácticas, fichajes, entrenamientos, contratos... Tú eres el que manda y tus decisiones son órdenes.



datos, en forma de texto y gráficos. Aun así, es destacable que el juego ha mejorado bastante en este apartado y ahora no sólo es posible personalizar a tu gusto qué y cuánta información quieres visualizar en cada instante, sino que además, el propio juego se encarga de repartirla y organizarla de la mejor forma posible en función de la resolución del monitor.

Por lo que respecta al motor 3D, el empleado para reproducir los partidos, también ha experimentado mejoras con respecto a años anteriores y aunque ciertamente todavía dista mucho de resultar espectacular, se han añadido más cámaras y se mejorado el nivel de detalle, con estadios y públicos más realistas, lo que mejora la experiencia de juego.

Gestión total

«Football Manager 2012», con su enorme complejidad y su abrumadora abundancia de opciones, es, en fin, un juego que no parece adecuado para un público casual, sin experiencia previa en el género, pero a cambio, los aficionados a la gestión deportiva encontrarán en él uno do los títulos más completos, actualizados y variados de su tipo. Si eres uno de estos últimos, estás avisado: ¡No te defraudará! J.P.V.

Nuestra opinión

¡UN BAÑO DE FÚTBOL! Ponte al frente de tu equipo preferido y controla hasta el más mínimo detalle de su gestión. Si te gusta este tipo de juegos, no vas a encontrar otro mejor.

Valoración por apartados

- Gráficos ●●●●●● (2/6)
- Sonido ●●●●●● (2/6)
- Jugabilidad ●●●●●● (5/6)
- Dificultad ●●●●●● (4/6)
- Calidad/precio ●●●●●● (5/6)

Lo que nos gusta

- La abundancia de opciones a tu alcance. ¡Puedes controlarlo absolutamente todo!
- ¡La base de datos es gigantesca!
- La presentación de la información se ha mejorado y ahora es más clara.

Lo que no nos gusta

- Su aspecto sigue siendo muy "árido", incluso con las nuevas mejoras.
- Su desarrollo a veces resulta lento. Se echa de menos una opción de avance rápido en algunos partidos intrascendentes.

Modo individual

Para profesionales.

Su aspecto intimida, pero si buscas gestión futbolística, ésta es la mejor.

89

Modo multijugador

Fútbol mundial.

Organizar una liga formada por jugadores humanos es muy divertido.

88

Alternativas

FIFA Manager 11

Aunque su base de datos no es tan completa, su apartado de simulación es realmente bueno.

▶ Más inf. MM 192 ▶ Nota: 87

Pro Cycling Manager 2011

Otro estupendo juego de gestión deportiva, éste dedicado al ciclismo.

▶ Más inf. MM 199 ▶ Nota: 88





Así se vive el fútbol

FIFA 12

Tú también corres, regateas, tiras a puerta y haces el mejor fútbol… siéntete como Cristiano y vive a tope el deporte rey.

Da igual que seas el mayor de los hinchas, deportista practicante, entrenador del equipo de tu barrio o que el derby del año te deje frío. Empuñar un pad y jugar un partido de fútbol en tu PC es una de las actividades más emocionantes, espectaculares y divertidas. Por eso «FIFA» levanta pasiones, vende por millones y es jugado en todo el mundo. Y por eso la aparición anual del último juego de la serie es todo un acontecimiento del que hablamos desde mucho antes y que se sigue comentando mucho después de su lanzamiento.

Volvemos al césped

Ha pasado un año y te esperan bastantes sorpresas desde el momento en que salgas del vestuario. En el habitual rosario de modos de juego verás nombres nuevos y nombres clásicos con nuevas prestaciones: Conviértete en profesional, Carrera, Clubes, Ultimate Team… y EA Sports Football Club, el enlace que EA te sugiere mediante el que conectarte a una comunidad mundial de jugadores. Ahí podrás compartir tus resultados, competir, aceptar desafíos, utilizar Facebook con tu juego… y probar las virtudes de Apoya tu Equipo, una elección inicial de tus colores favoritos a los que luego influirán tus logros o fallos de cara a su clasificación mundial.

Lo nuevo de «FIFA 12» no se nutre sólo con modos de juego, sino que la jugabilidad de los partidos, su elemento central, se refuerza con características

VIVE CADA UNA DE LAS FACETAS DEL FÚTBOL EN LA PIEL DE LOS MEJORES JUGADORES DEL MUNDO

Infomanía

FICHA TÉCNICA
- **Género:** Deportivo
- **Idioma:** Castellano
- **Estudio/Compañía:** EA Sports
- **Distribuidor:** EA ▶ **Nº de DVDs:** 1
- **Lanzamiento:** Ya disponible ▶ **PVP Rec.:** 39,95 €
- **Web:** www.ea.com/es/futbol/fifa Información general y muchas opciones de comunidad.

3

LO QUE VAS A ENCONTRAR
- **Ligas:** 30
- **Equipos:** 500
- **Jugadores:** 15.000
- **Futbolistas:** equipos de 11 o 5
- **Estadios:** 56
- **Balones:** 27
- **Multuijugador:** Sí

ANALIZADO EN
- **CPU:** Athlon 64 X2 6000+, Core 2 E 6850, Core i5 2500k
- **RAM:** 2 GB, 3 GB, 8 GB
- **Tarjeta 3D:** Radeon HD 2900 XT, GeForce GTX 590, GeForce 8800 GTS
- **Conexión:** ADSL

LO QUE HAY QUE TENER
- **CPU:** Core 2 Duo 1,8 GHz
- **RAM:** 1 GB (XP), 2 GB (Vista/7)
- **Espacio en disco:** 8 GB
- **Tarjeta 3D:** 256 MB, Radeon HD 3600, GeForce 6800 GT
- **Conexión:** ADSL

MICROMANÍA RECOMIENDA
- **CPU:** Core i5
- **RAM:** 4 GB
- **Espacio en disco:** 8 GB
- **Tarjeta 3D:** 512 MB, Radeon 4800, GeForce 9800 o superior
- **Conexión:** ADSL



Un Barça-Atleti es uno de los grandes clásicos de las últimas temporadas. Y parece que Messi no está en plena forma. ¿Serás capaz de tumbar al equipo de Pep? El mejor «FIFA» te da la oportunidad.



La evolución que ha mostrado «FIFA» en sólo un año es más que notable en casi todos sus apartados: jugabilidad, tecnología, realismo y, por supuesto, nuevas opciones de juego. ¡Casi nada!

La referencia

FIFA 11



- La jugabilidad de «FIFA 12», en líneas generales, ha mejorado mucho desde su antecesor.
- Ambos títulos tienen mucho contenido y modos de juego, para disfrutar meses.
- El apartado online y de comunidad va más allá en «FIFA 12», con novedades.





Como siempre, los estadios principales están recreados a la perfección, y algunos otros no son tan fieles, pero siempre resultan

como la defensa táctica o el regate de precisión, cuyo aprendizaje es sencillo y ofrece mejoras sustanciales a la hora de pisar el césped. Y hay mucho más que irás descubriendo a medida que juegues: sorpresas agradables como la negociación de fichajes de última hora o la espectacularidad de los partidos, con una puesta en escena muy televisiva.

¿Quién puede resistirse?

Los cambios que cada nuevo «FIFA» recibe pueden gustar más o menos a sus miles de fan, pero es indudable que hay evolución, que constantemente se añade contenido y opciones y se afina en la jugabilidad y que se intenta contentar a la mayoría. «FIFA 12» sigue al máximo esa tendencia y sólo ese esfuerzo es encomiable, pero, además, el resultado es excelente por sí mismo y el mejor título de la serie en los últimos años. Lleno de grandes cambios que enamoran desde el principio, salpicado con infinidad de pequeños cambios que pronto se hacen indispensables y, si alguna decisión puede ser fallida para los más puntillosos, el excelente conjunto final le proporcionará, sin duda, un gran sabor de boca. A día de hoy, no tiene rival. T.G.G.

Alternativas

Football Manager 2012
Si prefieres centrarte en la gestión económica y táctica, pero sin descuidar la emoción de los partidos.
▶ Más inf. MM 203 ▶ Nota: 89

PES 2012
El eterno rival se ha presentado este año con una edición que demuestra una estupenda forma.
▶ Más inf. MM 201 ▶ Nota: 89

Nuestra opinión

SELECCIÓN GANADORA. La serie ha dado un paso adelante, mejorando la experiencia de juego, ampliando aún más las opciones e introduciendo muchas novedades.

Valoración por apartados

- Gráficos ●●●●●●
- Sonido ●●●●●●
- Jugabilidad ●●●●●●
- Dificultad ●●●●●●
- Calidad/precio ●●●●●●

Lo que nos gusta

- El apartado online, más completo y divertido que nunca.
- Algunos cambios como la defensa táctica o las negociaciones de última hora son estupendos.
- Sigue siendo la mejor y más completa experiencia futbolística que puedes encontrar para PC.

Lo que no nos gusta

- Algunos modos no han sufrido cambios.
- La IA, que a veces sigue "dando el cante", debía estar más afinada.

Modo individual
El mejor. Las virtudes habituales y novedades se unen para formar un equipo ganador.
93

Modo multijugador
Nunca estarás solo. Toneladas de opciones para jugar, compartir, competir y disfrutar el fútbol.
94



¡LA GU HA ESTA

BATTLEFIELD 3 V

¡Todas las claves de la b

Pues sí, ya están aquí. Los dos. Hemos esperado a tener dos de los juegos más esperados del año en las manos. Dos de los juegos de los que más se ha venido hablando durante tooodo el año. Y es que, cuando parecía que nada podía afectar ni echar del trono de la Acción al irreductible «Modern Warfare», cómodamente asentado –porque se lo gana a pulso temporada tras temporada, todo hay que decirlo– en la cumbre del género, EA ha doblado la apuesta que hizo el año anterior con «Medal of Honor» –y que no le salió demasiado rentable, por cierto– con un nuevo contendiente: «Battlefield 3».

La serie de DICE siempre ha destacado en el género por tratarse de una fórmula sensacional en el diseño multijugador. Es su esencia, y las "campañas" que ha presentado hasta ahora en alguna de sus entregas han sido más un acompañamiento, un entrenamiento, si lo prefieres, del multijugador. «Battlefield 3» parecía venir a solucionar ese conflicto. ¿Lo ha conseguido? Ahora te lo contamos.

LAS CLAVES

Enfrentar a dos colosos como «Call of Duty» y «Battlefield» no es excesivamente complicado, pero sí va a resultar injusto en algunos apartados. Es así. Sus estilos en determinados diseños son muy diferentes. Y aunque se trata de dos juegos de acción bélica, con esa simpatía que todo pretendiente –y, por tanto, en apariencia de inferioridad– despierta frente a un producto dominante y casi todopoderoso a lo largo de varias temporadas, por el solo hecho de plantarle cara, hemos tenido que reducir las claves de esta comparativa a cuatro aspectos básicos que, aun así, tam-



ERRA
LLADO!
S.

alla más esperada en PC!

bién se enfrentan de forma dispar a esta comparación –siempre odiosas las comparaciones, ya lo sabes–: tecnología gráfica, jugabilidad, campaña individual y modos multijugador.

Hemos querido ser lo más objetivos posible en todo, y aunque lógicamente nuestros gustos –como los tuyos– influyen siempre a la hora de valorar algo, lo que nos ha guiado es un objetivo muy claro: decirte qué juego tienes que comprarte si tu presupuesto sólo da para hacerte con uno de estos dos monstruos del género.

AND THE WINNER IS...

¿Cómo? ¿Quieres que te lo digamos ya? ¿Cuál es el ganador? No, no... Ya te hemos dicho lo que vamos a valorar a continuación. Y aunque, insistimos, lo que vas a leer según pases la página está enfocado al objetivo mencionado, también está hecho para que saques tus propias conclusiones. Quizá lo que a nosotros nos entusiasma para ti es una virtud menor. Quizá das mucha menos importancia a algo que, para nosotros, es un defecto imperdonable... Aquí se trata de que tu elección también se adapte a tus gustos. Y sobre eso, como dice el refranero, no hay nada escrito. Sea como sea, lo que te podemos asegurar antes de que empieces es que ambos títulos son dos pesos pesados. Cada uno con sus virtudes y defectos, sus pros y sus contras... y sus precios. Sí, aquí todo influye, claro. Y a lo mejor, después de todo, son esos diez euros de diferencia lo que más te preocupa. Tranquilo, también –como es habitual en Micromanía–, la relación precio-calidad queda reflejada. Así que, lo único que queda es decirte que te pongas el casco, agarres tu arma y vayas al frente. La guerra acaba de comenzar.

CAMPAÑA INDIVIDUAL

Estás más que claro que EA y DICE han entrado al trapo. A EA no le salió bien la jugadad de «Medal of Honor» y han "callofdutyzado" «Battlefield 3» a tope. Pero el diseño de las misiones, la narrativa y el rigidísimo script que DICE ha propuesto no juegan a su favor. «Modern Warfare 3», simplemente, lo borda. «Call of Duty» arrasa de principio a fin.



BATTLEFIELD 3

Y nos repetimos, sí, lo sabemos. Pero la "callofdutyzación" de «Battlefield 3» no le ha salido bien. No es un mal juego en su campaña, ni mucho menos, pero tiene cosas imperdonables a estas alturas: una IA que es inexistente -enemiga y aliada- y solo tiene dos variantes: letal o suicida; un script tan exagerado que hay ocasiones en que te frotas los ojos de incredulidad; muros invisibles a tutiplén; mensajes de "estás abandonando la zona de combate" (¿?) sin parar y una estructura narrativa incoherente...

CALL OF DUTY MW3

¿La historia? ¡Y a quién le importa! Es la Tercera Guerra Mundial, la intensidad es brutal, la variedad de misiones resulta excelente, el ritmo es perfecto (per-fec-to), el espectáculo cinematográfico es total, la jugabilidad, impecable. Misiones como las de París -¡que la Torre Eiffel es derribada, por amor de dios!-, la batalla en el metro de Londres, el asalto al submarino en la bahía de Manhattan... ¡es una película de principio a fin! Quizá África falla un poco -un poco nada más-, pero el conjunto es genial.

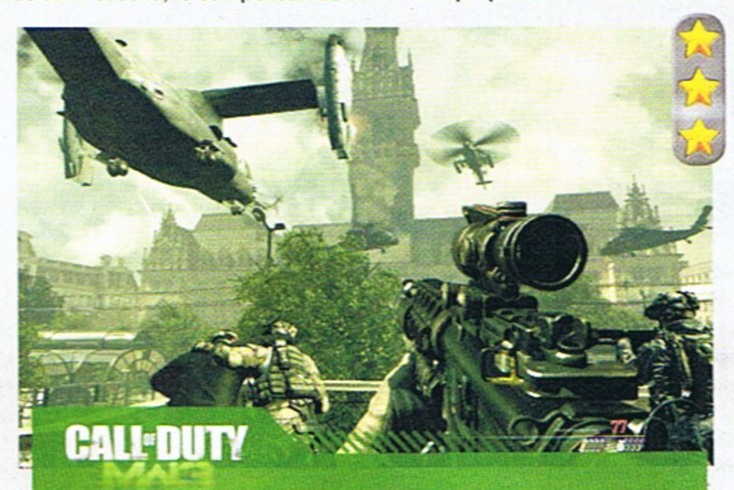
GRÁFICOS/TECNOLOGÍA

La quinta iteración de la tecnología gráfica de «Call of Duty» quizá no llegue al nivel de excelencia en efectos visuales de vanguardia de DICE y su «Frostbite 2», pero la dirección artística de «Modern Warfare 3»-sin menospreciar la de «Battlefield 3»-, su absoluta concepción cinematográfica, ver Nueva York, Londres y París arrasados y el espectáculo total y brutal de cada escena, lo compensan de sobra. Dos propuestas excelentes.



BATTLEFIELD 3

Desde su mismo anuncio, «Battlefield 3» ha explotado al máximo -y con astucia- las bondades de su «Frostbite 2», la nueva tecnología gráfica de DICE que, hay que reconocerlo, ofrece buenos réditos, sobre todo si tienes una tarjeta de alta gama. El multijugador, además, explota muy bien no ya el detalle gráfico sino la potencia de la simulación física que acompaña a «Frostbite 2», con escenarios que se destruyen y potencian la jugabilidad. Quizá hay que echar en cara a DICE el abuso -sí, abuso- de efectos visuales en la campaña -¡malditos focos!- que, irónicamente, perjudican esa jugabilidad.

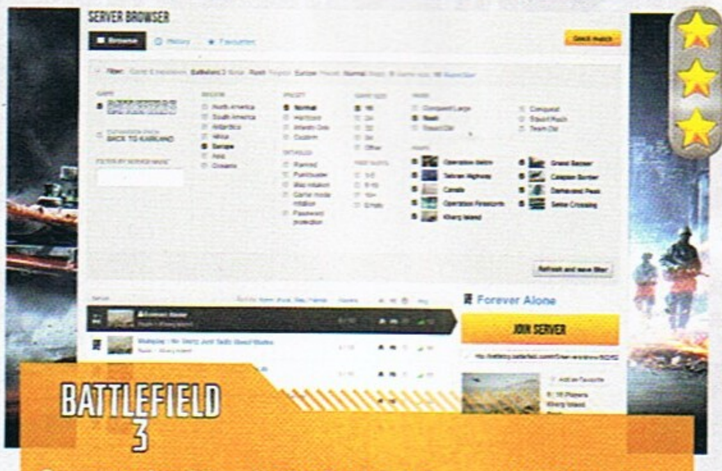


CALL OF DUTY MW3

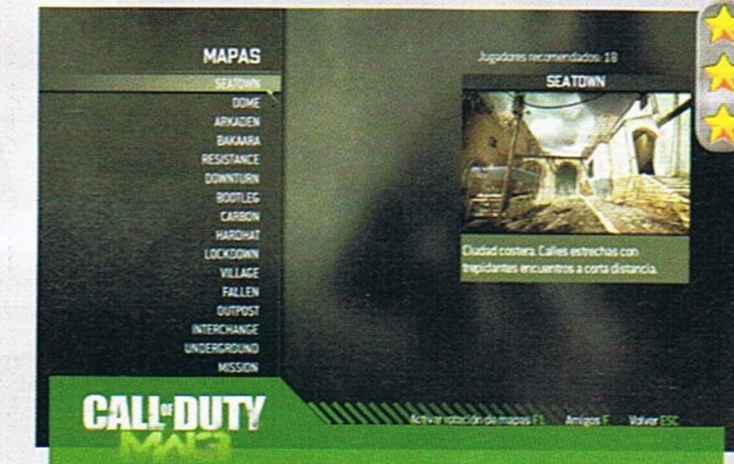
Muchos dirán que el motor de «Call of Duty» ya necesita una revisión, que se ha quedado obsoleto frente a otros -como «Frostbite 2», por ejemplo-, etc. Pues no podemos estar menos de acuerdo. Sí, hay cosas mejorables a nivel gráfico pero, sinceramente, muy pocas. Por la sencilla razón de que el juego no necesita más. Y menos, gráficamente. ¿Podría ser más interactivo? Puede. ¿La iluminación mejor? Quizá. ¿Los shaders más realistas? Es posible... Pero eso no lo haría mejor. Porque no puede ser más bonito ni tener mejor dirección artística. Es -casi- perfecto.

MULTIJUGADOR

En el fondo, ambos giran en torno al multijugador. Hace tiempo que DICE demostró su talento y desde «Battlefield 1942» pocos hay que le discutan al estudio sueco la excelencia. Pero «Modern Warfare» ha ido mejorando entrega tras entrega. Sus apuestas son diferentes, aunque más abundantes y variadas en «Call of Duty». Un empate.



Comparar el multijugador de «Battlefield 3» con el de «Modern Warfare 3» no tiene sentido. Son tan diferentes que sólo se les puede valorar por sí mismos. «Battlefield 3» es fiel a sus principios y su estilo: vehículos a tutiplén, cuellos de botella perfectamente dispuestos y muy escasos modos, tres, aunque listos para jugar a tu aire o por equipos... y con hasta 64 jugadores. Sus mapas tienen un diseño excelente, pero el que el primer e inminente DLC, "Return to Karkand", se base en los mejores mapas de «Battlefield 2», no sabemos aún si es una buena noticia o que DICE se ha quedado corto en el juego...

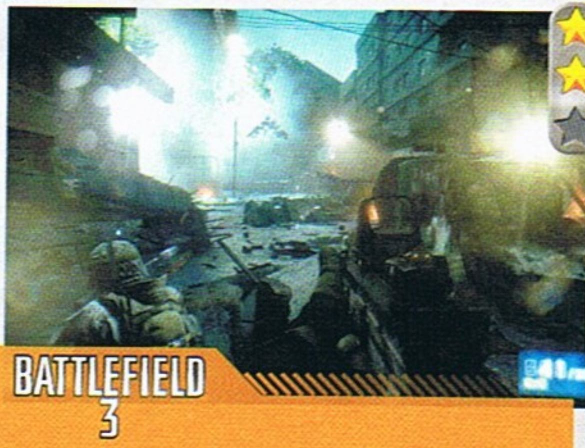


Todos los modos de juego que ofrece –16, nada menos–, los mapas multijugador –otros tantos–, las misiones cooperativas –ojo, que «Battlefield 3» también tiene, aunque menos y de una dificultda demencial– con su modo supervivencia y las Spec Ops, todo hace del multijugador de «Modern Warfare 3» una experiencia única. ¿Contras? Pues sí, los hay. Para empezar, la de siempre: servidores dedicados. O sea, que no. La segunda: Call of Duty Elite. Que tampoco. Estará, dicen, pero al cierre de este número el soporte de CoD Elite en PC no estaba activo. ¿Por qué? Ya nos gustaría saberlo...



JUGABILIDAD/OPCIONES

Aquí, el diseño de acción, la variedad, la diversidad de modos multijugador, las armas, vehículos y muchos más apartados definen la experiencia de juego total. Cada uno de los contendientes tiene puntos fuertes y débiles. Pero, en el conjunto, equilibrando diversión, intensidad, diseño y dejando a un lado lo negativo, «Modern Warfare 3» se alza con la victoria.



La jugabilidad es un concepto, cuando menos, ambiguo. Para unos, hace referencia a la variedad de opciones y misiones, para otros, a cómo se aplica la tecnología al diseño de acción. Hay gente que piensa que son los controles los que marcan la diferencia. Algunos, que la ausencia de bugs es la clave... Para nosotros es todo eso junto y mucho más. Aquí influye hasta el arranque del juego, con Origin, el servicio online de EA, que a veces es un dolor, poniendo el menú de inicio... ¡en una página web! Todo podía estar más pulido.



¿Qué es lo bueno de llevar ya unas cuantas batallas en frente de la Tercera Guerra Mundial? Que la experiencia acumulada te sirve, y mucho, para afinar todo el conjunto hasta que suene como una sinfonía. No es perfecta y aquí cada cuál tendrá su opinión sobre lo que añadiría, quitaría o modificaría de la propuesta de Infinity Ward y Sledgehammer, pero la realidad es la que es: lo que ofrece, lo ofrece pulido a la perfección. Todo lo que tiene que funcionar, funciona, como y cuando debe. Lo demás, es cuestión de gustos...

La "callofdutyzación" de DICE

BATTLEFIELD 3

Secundarios. ¡Secundarios, recibido!

DICE ha desafiado al rey en su terreno. El multi es escaso, pero muy bueno. La campaña... en fin, ahí está.

Es la segunda apuesta de EA para arañar un trozo del pastel del mercado de la acción bélica a Activison y a «Call of Duty», tras el fiasco de «Medal of Honor». Y ha sido un órdago: nuevo acceso online con Origin como base, que ha tenido sus dolores de parto, como era de esperar. Una maquinaria brutal de promoción a todos los niveles. Una tecnología gráfica nueva. Todo el saber hacer de DICE en cuanto a juegos de acción bélica online... Todo parecía indicar que «Battlefield 3» sí iba a ser el "killer" por el que muchos suspiran –sin acritud, los humanos somos así– de «Modern Warfare 3». Lo malo es que, desde nuestro punto de vista, la táctica elegida no ha sido la correcta. "Callofdutyzar" «Battlefield» y meterle una campaña individual que sigue las reglas establecidas por «Modern Warfare» es, cuando menos, paradójico. Y aquí, se nota que a DICE le falta callo. No nos interpretes mal, «Battlefield 3» es un juego excelente en su conjunto, pero es el modo multijugador el que, con su peso específico –DICE, es mucho DICE–, le aúpa como tal.

Más pulido, menos rígido

Donde «Battlefield 3» tendría que haberse pulido mucho más es en su campaña. Sólo se puede considerar que cumple, pues el exceso y la rigidez del script le lastra, lo que compensa con el espectáculo gráfico, sí, aunque también abusa de efectos que, en ocasiones, incluso perjudican la jugabilidad. Sin embargo, hay que reconocer que es un excelente primer intento. Mucho mejor, sin duda, que el de «Medal of Honor». Veremos si la siguiente "callofdutyzación" de «Battlefield» es capaz de pulir estos defectos. Seguro que DICE tiene claro lo que debe hacer. F.D.L.



«Battlefield 3» muestra todo su potencial en el multijugador. La campaña se ha quedado bastante floja con scripts demasiado rígidos.

nuestra opinión

UNA GUERRA MUY CANÓNICA. Invade Irán en un conflicto con una estructura narrativa que te recuerda a «Black Ops». Casi...

Valoración por apartados

- Gráficos ●●●●●○
- Sonido ●●●●●●
- Jugabilidad ●●●●○○
- Dificultad ●●●●○○
- Calidad/precio ●●●●○○

Lo que nos gusta

- El motor «Frosbite 2», sobre todo en la iluminación
- Las misiones ofrecen una variedad notable.
- El multijugador DICE. Se nota personalidad y calidad.

Lo que no nos gusta

- La campaña es muy rígida. Mucho script, y no del bueno.
- La IA brilla por su ausencia.
- Demasiado efecto visual decorativo y algún bug que otro.

Modo individual

La guerra es un juego. Una campaña fría y con un diseño poco pulido. Mucho script y poca IA.

85

Modo multijugador

DICE demuestra su talento. Aquí es donde «Battlefield 3» se sobra, aunque con poca oferta.

92

infomanía

FICHA TÉCNICA

18

Género: Acción
Idioma: Castellano
Estudio/Compañía: DICE/Electronic Arts
Distribuidor: EA ▶ Nº de DVDs: 1
Lanzamiento: Ya disponible ▶ PVP Rec.: 49,95 €
Web: www.battlefield.com/es/battlefield3 No demasiada informativa, ni clara. Mucha confusión y caos.

LO QUE VAS A ENCONTRAR

- Misiones en campaña: 12
- Misiones cooperativas: 6
- Modos multijugador: 6 (3x2; conquest, rush, DM, con y sin equipo)
- Nº de jugadores: 16-64
- Mapas multijugador: 9

LO QUE HAY QUE TENER

- CPU: Core 2 Duo 2,4 GHz, Athlon X2 2,7 GHz
- RAM: 2 GB
- Espacio en disco: 20 GB
- Tarjeta 3D: Radeon 3870, GeForce 8800 GT, DirectX 10
- Conexión: ADSL (Origin)

Y, de nuevo, gana la guerra...

CALL OF DUTY MW3

«Call of Duty» se supera a sí mismo. Más y mejor en campaña y en multijugador. ¡Sigue siendo el rey!

Sí, sabemos que es muy posible que no estés de acuerdo con nosotros. Últimamente parece estar de moda dar leña a «Call of Duty» pero, amigo, qué le vamos a hacer: la oferta de «Modern Warfare 3» nos parece impecable.

No se puede decir que la última entrega de la trilogía de la Tercera Guerra Mundial, con el sello de Infinity Ward y Sledgehammer, se invente la rueda. No lo hace. Pero está tan bien diseñada, tan perfectamente ejecutada y tan pulida, que es un puro espectáculo de acción. Tanto, que casi parece una película. Es una máquina engrasada y funcionando a pleno rendimiento.

Una guerra intensa

Del primer al último minuto de juego –en las pocas horas que dura, no calcules más de siete– la campaña de «Modern Warfare 3» es una maravilla: intensa, emocionante, in crescendo, con una jugabilidad a prueba de bombas –incluso nucleares, no te vamos a decir más– y con su pequeña polémica –ese aviso de una misión que puede herir tu sensibilidad antes de comenzar...–. Pero, lo que importa, es que es una joya. Una lección magistral de ritmo, IA y script.

Más y mejor

Y si la campaña es excelente, el multijugador es una sobrada. 16 modos distintos, mapas de todo tipo y condición... y un Call of Duty Elite que no estaba operativo para PC aún. No todo iba a ser bueno. Pero, aunque no posea ese halo de superioridad de «Battlefield 3» en el multi, «Modern Warfare 3» no tiene nada que envidiarle. Es una pasada. **F.D.L.**



El espectáculo de la guerra es total en «Modern Warfare 3», viajando de Nueva York a París, y más.

NUESTRA OPINIÓN

¡LA GUERRA TOTAL! De Nueva York a África pasando por París y Londres. La Guerra Mundial es una película explosiva y brutal.

Valoración por apartados

- Gráficos ●●●●●○
- Sonido ●●●●●●
- Jugabilidad ●●●●●●
- Dificultad ●●●○○○
- Calidad/precio ●●●●●○

Lo que nos gusta

- La intensidad de la campaña. Cuando crees haber visto todo... ¡va y se cae la Torre Eiffel!
- Excelente script, ritmo y jugabilid
- La variedad del multi, el número d mapas... un pack de primera.

Lo que no nos gusta

- La longitud de la campaña. Como toda la serie, es corta... pero intens
- Que Call of Duty Elite esté todavía inactivo en PC (al menos, al cierre este número de Micromanía).

Modo individual

Tercera Guerra Mundial. No es un juego, es una película. Cada nueva fase va un poco más allá. **96**

Modo multijugador

¡Modos para todos! Por cantidad de modos y mapas no vas a llorar. Una oferta inmejorable. **96**

INFOMANÍA

FICHA TÉCNICA

18

- Género: Acción
- Idioma: Castellano
- Estudio/Compañía: Infinity Ward/Sledgehammer
- Distribuidor: Activision Blizzard ▶ Nº de DVDs: 1
- Lanzamiento: Ya disponible ▶ PVP Rec.: 60,95 €
- Web: www.callofduty.com/mw3 Muchas noticias, información básica... más corporativa que informativa.

LO QUE VAS A ENCONTRAR

- Misiones campaña: 18
- Misiones cooperativas: 16 (Spec Ops, Supervivencia)
- Modos multijugador: 16
- Mapas multijugador: 16
- Nº jugadores: 8-32
- Call of Duty Elite: no activo

LO QUE HAY QUE TENER

- CPU: Core 2 E6600, Phenom X3 8750
- RAM: 2 GB
- Espacio en disco: 16 GB
- Tarjeta 3D: 256 MB, Radeon X1950, GeForce 8800 GT
- Conexión: ADSL (Steam)

ÓXIMAMENTE



erivm Civitas hology

ga de construcción y gestión
perio Romano se reúne en
antología de FX que, además
tres juegos que la forman,
mpleta con «La Guerra de
lias» por 9,95 euros.



Elder Scrolls vion 5th Anniversary

ción conmemorativa de los
años de esta indiscutible
maestra del Rol devuelve
rcado el juego original, sus
xpansiones, un mapa y un
mental sobre los entresijos de
ación por sólo 19,95 euros.



key Island Edición ecial Colección

n puede resistirse a una
n con las ediciones especiales
he Secret of Monkey Island»
ontinuación enriquecida con
ntarios de sus creadores,
édito, música... un pedazo
toria por 14,95 euros.



ico Coleccionista

dete varias oportunidades
ar rienda suelta a tus dotes
ador, tantas como juegos
e esta edición de FX: tres
y dos expansiones para
ar a tu antojo islas tropicales
tirte con el humor de esta
e estrategia por 9,95 euros.



Así son los Matadragones

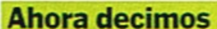
Divinity II Ego Draconis

¿Crees que no hay más enemigos para tu espada que orcos, goblins y bandidos? Espera a enfrentarte a los dragones...

Antes decíamos

Explora un mundo con cientos de personajes detallados, combates contra dragones y una gran libertad de acción. «Divinity 2: Ego Draconis» nos traslada a Rivellon, un mundo fantástico devastado por sangrientas guerras causadas por los dragones y sus súbditos humanos. La mecánica del juego es la habitual del género: misiones principales, secundarias, evolución del personaje... todo enmarcado en un mundo vivo con cientos de personajes y recreado con todo detalle. La historia principal es apasionante y el sistema de habilidades variado, virtudes sólo oscurecidas por la IA enemiga y una dificultad a veces excesiva.





Ahora decimos

Dentro del género del Rol, hay títulos que despuntan por su tecnología, otros por su enfoque novedoso... ninguna de las virtudes de «Divinity II: Ego Draconis» están en estos dos apartados, si bien cumple con nota en ambos. Pero el último título de la serie «Divinity» –con una larga vida prevista, ya que su expansión «Flames of Vengeance» está en camino– es capaz de conquistar a cualquier aficionado al Rol fantástico por la calidad de las historias que cuenta, el protagonismo de los dragones, el detalle del mundo en que habitan sus leyendas y un sistema de habilidades que da mucho juego. Razones de sobra para recomendar una estancia en Rivellon.





infomanía

FICHA TÉCNICA 12

- Género: Rol
- PVP Recomendado: 9,99 €
- Idioma: Castellano
- Comentado: MM 180 (Enero 2010)
- Estudio/Cía: Larian Studios/DTP
- Distribuidor: Koch Media
- Nº de DVDs: 1
- Lanzamiento: Disponible
- Web: www.divinity2.com

La antigua nota 92

Detallado y apasionante. A veces puede ser complicado y la IA es mejorable, pero se trata de un juego de Rol fenomenal.

La nueva nota 94

Rol con sabor propio. Tiene atractivos suficientes para destacar entre la oferta de los más grandes del género.

EL PELIGRO ACECHA. TODO ESTÁ EN JUEGO.

BATMAN
ARKHAM CITY

VERSIÓN PC MEJOR CON NVIDIA GEFORCE

BATMANARKHAMCITY.COM

PS3 PlayStation 3 · PlayStation Network · Games for Windows · XBOX 360 · XBOX LIVE

16 www.pegi.info

Los más vendidos en:

1. **Football Manager 2012 (+3)** · Deportivo · SEGA
2. **Pro Evolution Soccer 2012 (+3)** · Deportivo · Konami
3. **Battlefield 3 Ed. Limitada (+18)** · Acción · Electronic Arts
4. **FIFA 12 (+3)** · Deportivo · Electronic Arts
5. **Los Sims 3: ¡Vaya Fauna! (+12)** · Estrategia · Electronic Arts
6. **Battlefield 3 (+18)** · Acción · Electronic Arts
7. **FIFA Manager 12 (+3)** · Deportivo · Electronic Arts
8. **Los Sims 3: ¡Vaya Fauna! Ed. Lt. (+12)** · Estrategia · Electronic Arts
9. **Battlefield Bad Company 2 (+16)** · Acción · Electronic Arts
10. **Los Sims 3 Vida en la Ciudad (+12)** · Estrategia · Electronic Arts

---

1. **The Elder Scrolls V Skyrim (+18)** · Rol · Bethesda
2. **Football Manager 2012 (+3)** · Deportivo · SEGA
3. **The Sims 3 Pets (+12)** · Estrategia · Electronic Arts
4. **Call of Duty Modern Warfare 3 (+18)** · Acción · Activision Blizzard
5. **Battlefield 3 Limited Ed. (+18)** · Acción · Electronic Arts
6. **The Sims 3 (+12)** · Estrategia · Electronic Arts
7. **Skylanders Spyro's Advent. (+12)** · Acción · Activision Blizzard
8. **The Sims 3 Generations (+12)** · Estrategia · Electronic Arts
9. **Battlefield 3 (+18)** · Acción · Electronic Arts
10. **Assassin's Creed Brotherhood (+16)** · Aventura/Acción · Ubisoft

---

1. **The Elder Scrolls V Skyrim (+18)** · Rol · Bethesda
2. **Saints Row The Third (Desc.) (+18)** · Acción · THQ
3. **Call of Duty Modern Warfare 3 (+18)** · Acción · Activision Blizzard
4. **The Sims 3 Pets (+12)** · Estrategia · Electronic Arts
5. **Battlefield 3 (Descarga) (+18)** · Acción · Electronic Arts
6. **The Elder... Skyrim Colecc. (+18)** · Rol · Bethesda
7. **Battlefield 3 (+18)** · Acción · Electronic Arts
8. **Call of Duty MW3 (Descarga) (+18)** · Acción · Activision Blizzard
9. **Flight Simulator X: Gold Ed. (+3)** · Simulador · Microsoft
10. **StarCraft II Wings of Liberty (+12)** · Estrategia · Activision Blizzard

recomendados de MICROMANÍA

¿Quieres saber cuáles son los juegos preferidos de la redacción? Micromanía recopila lo mejor del momento.

2 Call of Duty Modern Warfare 3



Acción · Infinity Ward/Sledgehammer
Activision Blizzard · 60,95 €



El rey de la acción bélica ha vuelto por sus fueros y quiere reclamar, una vez más, el trono. Una campaña espectacular, aunque corta, y modos multijugador sin fin son sus argumentos.

Comentado en MM 203 · Puntuación: 96

3 Deus Ex Human Revolution



Rol/Acción · Eidos/Square Enix
Koch Media · 39,95 €



«Deus Ex Human Revolution» se aprovecha de la tecnología actual para revivir una serie que dejó marcados a muchos aficionados al Rol y la Acción más complejos e inteligentes.

Comentado en MM 200 · Puntuación: 96

4 RAGE



Acción · id Software/Bethesda
Koch Media · 49,95 €



No es un título de Acción más, ni sólo oleadas de mutantes: la firma de id Software garantiza una jugabilidad brutal y un nuevo universo que dará qué jugar.

Comentado en MM 202 · Puntuación: 93

9 The Witcher 2 Assassins of Kings



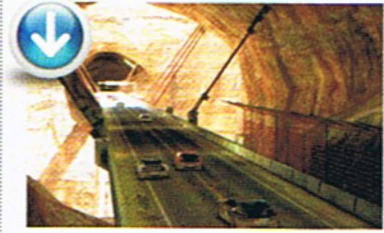
Rol/Acción · CD Projekt RED
Namco Bandai · 50,95 €



Ya nadie puede negar que Geralt de Rivia es uno de los personajes más carismáticos del Rol actual, un estatus que se ha ganado gracias a juegos tan sobresalientes como éste.

Comentado en MM 197 · Puntuación: 98

10 Trackmania 2 Canyon



Velocidad · Nadeo
Ubisoft · 19,95 €



Una nueva entrega de acrobacias disparatadas, velocidad endiablada y trazados inverosímiles: justo los ingredientes que apasionan a los millones de fans de «Trackmania».

Comentado en MM 201 · Puntuación: 89

11 Duke Nukem Forever



Acción · Gearbox/2K Games
Take 2 · 50,50 €



El irreverente rey de la Acción regresa a lo grande: disparos, alienígenas, lenguaje soez, macarradas, chicas monas, explosiones... y mucho, muchísimo humor. ¡Duke está en forma

Comentado en MM 198 · Puntuación: 92

Referencia

Aquí os presentamos los mejores juegos, aquellos que han marcado un antes y un después en su género. Son nuestra referencia a la hora de juzgar los títulos que van llegando a nuestra redacción. Y seguirán siéndolo mientras no llegue un sucesor que vuelva a conquistarnos.

NOTA: Estos son los mejores exponentes de los siete géneros puros (Acción, Estrategia, Deportivo, Velocidad, Simulación, Aventuras y Rol). En la actualidad existen multitud de subgéneros, por lo que algunas de las Referencias incluidas en la sección de reviews pueden variar, adecuándose al juego del que se esté realizando el comentario.





StarCraft II Wings of Liberty

Blizzard · Activision Blizzard · 59,90€

«StarCraft» regresa a lo grande, iniciando una trilogía, con la misma jugabilidad brutal de siempre.

Comentado en MM 188 · Puntuación: 98

acción



Call of Duty Black Ops

Infinity Ward · Activision Blizzard · 60,95€

La última entrega de la serie es también la más realista, espectacular e intensa de todas. ¡Una obra maestra!

Comentado en MM 191 · Puntuación: 98

aventura

Hollywood Monsters 2

Pendulo Studios · FX · 19,95 €

Pendulo tira de maestría y presenta una aventura que reúne lo mejor del género: humor y jugabilidad.

Comentado en MM 198 · Puntuación: 9

1 The Elder Scrolls V Skyrim



Rol · Bethesda Game Studios
Koch · 49,95€



El que ha sido uno de los juegos más deseados y esperados del año ya está aquí. Y no sólo es todo lo que esperábamos, sino mucho más. Uno de los juegos de rol más completos, ambiciosos, espectaculares y geniales de la temporada. Una obra maestra.

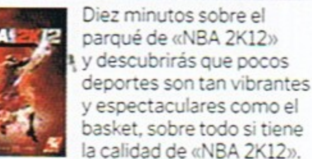
Comentado en MM 203 · Puntuación: 98



5 NBA 2K12



Deportivo · 2K Sports
Take 2 · 29,95 €



Diez minutos sobre el parqué de «NBA 2K12» y descubrirás que pocos deportes son tan vibrantes y espectaculares como el basket, sobre todo si tiene la calidad de «NBA 2K12».

Comentado en MM 201 · Puntuación: 92

6 Warhammer 40k Space Marine



Acción · Relic Entertainment/THQ
THQ · 49,95 €



El universo Warhammer se cambia de género y ofrece la misma brutalidad pero en forma de Acción. Ahora, la guerra se libra a golpes pero es igual o más divertida que nunca.

Comentado en MM 201 · Puntuación: 90

7 Portal 2



Puzzle · Valve
Electronic Arts · 49,95 €



Pese a los años transcurridos entre el original y esta continuación, Valve demuestra que no ha perdido ni un ápice de su toque: jugabilidad magistral, diversión y diseño geniales.

Comentado en MM 197 · Puntuación: 99

8 After the War



Acción · Croteam/Buka Entertainment
FX Interactive · 19,95 €



Clanes que combaten para sobrevivir tras un apocalipsis, alienígenas... Acción espectacular enriquecida con otros elementos que demuestra que a FX no hay género que se le resista.

Comentado en MM 200 · Puntuación: 96

12 F1 2011



Velocidad · Codemasters
Namco Bandai · 40,95 €

Los amantes de los bólidos más sofisticados del mundo, la velocidad más vertiginosa y la competición más exigente se toparán con un «F1 2011» más completo y emocionante que nunca.

Comentado en MM 201 · Puntuación: 94

13 L.A. Noire



Acción/Aventura · Team Bondi/Rockstar
Take 2 · 49,95 €



Ha tardado lo suyo, pero el sensacional juego de Rockstar ha vidto por fin la luz en PC. Además, llega en una edición completa, en la que reúne todos los extras lanzados poara consola.

Comentado en MM 203 · Puntuación: 93

14 DiRT 3



Velocidad · Codemasters
Namco Bandai · 40,95 €



Vive intensamente las competiciones más emocionantes con los pilotos y coches más exclusivos. Mil modos de juego, mil opciones y mil formas de divertirse a toda velocidad.

Comentado en MM 199 · Puntuación: 92

15 Hollywood Monsters 2



Aventura · Pendulo Studios/FX Interactive
FX Interactive · 19,95€



Los españoles Pendulo Studios siguen mezclando brillantemente algunos de los ingredientes típicos del género para componer una aventura gráfica divertida, moderna e irresistible.

Comentado en MM 198 · Puntuación: 93

ROL

The Witcher 2

CD Projekt RED · Namco Bandai · 50,95€

El nuevo rey del género sube al trono apoyado en sus gráficos, su magistral trama y su gran jugabilidad.

Comentado en MM 197 · Puntuación: 98

VELOCIDAD

Need for Speed SHIFT

Slighty Mad/Black Box/EA · EA · 49,95€

La velocidad más intensa y emocionante no tiene por qué dejar a un lado el realismo.

Comentado en MM 178 · Puntuación: 98

SIMULACIÓN

Silent Hunter 5

Ubisoft Romania · Ubisoft · 19,95€

Una simulación ejemplar que te traslada toda la emoción y tensión de combatir en un submarino.

Comentado en MM 185 · Puntuación: 94

DEPORTIVOS



FIFA 11

EA Sports · Electronic Arts · 40,95€

Una vez más, esta serie te ofrece el fútbol más divertido, jugable y completo del momento.

Comentado en MM 190 · Puntuación: 94

Selección del lector

La lista donde puedes ver los mejores de cada género y los clásicos de todos los tiempos, elaborada con la valoración que más nos importa, la tuya.

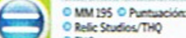
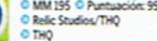
Estrategia

«Warhammer 40K DoW II Retribution» repite liderazgo, al igual que «Men of War Assault Squad», y lo hacen pese a la fuerte llegada de «Age of Empires Online».



1 Warhammer 40K DoW II Retribution

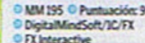
34% de las votaciones
- MM 195
- Puntuación: 95
- Relic Studios/THQ
- THQ



2 Men of War Assault Squad

22% de las votaciones
- MM 195
- Puntuación: 95
- DigitalMindSoft/1C/FX
- FX Interactive





3 Age of Empires Online
21% de las votaciones
- MM 202
- Puntuación: 90
- Robot Ent./Gas Powered Games
- Microsoft

4 Dungeons
12% de las votaciones
- MM 200
- Puntuación: 87
- Realmforge/Kalypso
- FX Interactive



5 Total War Shogun 2
11% de las votaciones
- MM 194
- Puntuación: 97
- The Creative Assembly
- SEGA

Acción

¿Alguien dudaba de que «RAGE» se subiría al podio en cuanto saliera al mercado? Incluso el estupendo «After the War» tiene que consolarse con el segundo puesto.



1 RAGE
35% de las votaciones
- MM 202
- Puntuación: 93
- id Software/Bethesda
- Koch Media



2 After the War
29% de las votaciones
- MM 202
- Puntuación: 90
- Creoteam/Buka Entertainment
- FX Interactive



3 Warhammer 40k Space Marine
22% de las votaciones
- MM 201
- Puntuación: 90
- Relic/THQ
- THQ

4 Portal 2
11% de las votaciones
- MM 197
- Puntuación: 99
- Valve/EA
- Electronic Arts

5 El Primer Templario
3% de las votaciones
- MM 199
- Puntuación: 91
- Haemimont/Kalypso Media
- FX Interactive

Aventura

No hay novedades en el género y los únicos movimientos de la lista en este mes se encuentran en el intercambio de posiciones de «The Abbey. La Abadía» y «Gray Matter»



1 Hollywood Monsters 2
32% de las votaciones
- MM 198
- Puntuación: 93
- Pendulo Studios/FX
- FX Interactive



2 Runaway A Twist of Fate
26% de las votaciones
- MM 183
- Puntuación: 92
- Pendulo Studios
- Digital Bros.



3 The Abbey La Abadía
22% de las votaciones
- MM 169
- Puntuación: 90
- Alcachofa Soft/Crimson Cow
- Friendware

4 Gray Matter
17% de las votaciones
- MM 193
- Puntuación: 88
- Wizrbox/dtp Entertainment
- Friendware

5 Sherlock Holmes vs. Jack el...
3% de las votaciones
- MM 177
- Puntuación: 92
- Frogwares/Focus-Home
- FX Interactive

Rol

«Deus Ex Human Revolution» se afianza en lo más alto y se muestra firme ante sus rivales, aunque «The Witcher 2» está despegando de nuevo y se aúpa al segundo puesto.



1 Deus Ex Human Revolution
37% de las votaciones
- MM 200
- Puntuación: 94
- Eidos Montreal/Square Enix
- Koch Media



2 The Witcher 2 Assassins of Kings
29% de las votaciones
- MM 197
- Puntuación: 98
- CD Projekt RED
- Namco Bandai

3 Dead Island
14% de las votaciones
- MM 201
- Puntuación: 80
- Techland/Deep Silver
- Koch Media

4 Dragon Age II
13% de las votaciones
- MM 195
- Puntuación: 97
- BioWare/EA
- Electronic Arts

5 RIFT
7% de las votaciones
- MM 197
- Puntuación: 91
- Trion Worlds
- Ubisoft

Velocidad

Este mes hay bastante movimiento en el género, encabezado por la entrada de propuestas tan veloces como «F1 2011» o tan acrobáticas como «Trackmania 2 Canyon».



1 F1 2011
33% de las votaciones
- MM 202
- Puntuación: 94
- Codemasters
- Namco Bandai



2 Trackmania 2 Canyon
31% de las votaciones
- MM 202
- Puntuación: 89
- Nadeo
- Ubisoft



3 DiRT 3
23% de las votaciones
- MM 199
- Puntuación: 92
- Codemasters
- Namco Bandai

4 Need For Speed Hot Pursuit
9% de las votaciones
- MM 192
- Puntuación: 95
- Criterion/DICE/EA
- Electronic Arts

5 SHIFT 2 Unleashed
4% de las votaciones
- MM 196
- Puntuación: 90
- Slightly Mad Studios/EA
- Electronic Arts

EL ESPONTÁNEO



"Sí, el nombre del "malo" en «Spec Ops» –Konrad– es un homenaje al autor de "El Corazón de las Tinieblas" (Joseph Conrad)"...

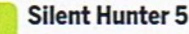
» ¿Quieres ser nuestro Espontáneo? Manda tu foto, tu nombre y tu frase a lacomunidad@micromania.es

Enrique Colinet (Diseñador de niveles de Spec Ops)

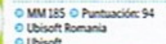
SIMULACIÓN

Las subidas de «Los Sims Medieval» y «Rise of Flight» a segunda y tercera posición son los movimientos más sustanciosos en este género, habitualmente con poco movimiento en sus filas.



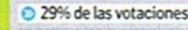


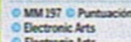
1 Silent Hunter 5
31% de las votaciones
MM 185 · Puntuación: 94
Ubisoft Romania
Ubisoft

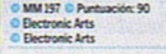




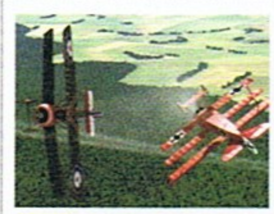
2 Los Sims Medieval
29% de las votaciones



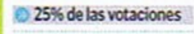


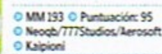


MM 197 · Puntuación: 90
Electronic Arts
Electronic Arts

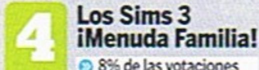


3 Rise of Flight
25% de las votaciones

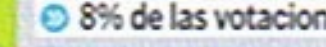




MM 193 · Puntuación: 95
Neoqb/777Studios/Aerosoft
Kaipioni



4 Los Sims 3 ¡Menuda Familia!
8% de las votaciones





No comentado
Electronic Arts
Electronic Arts

5 X-Plane 8
7% de las votaciones



MM 126 · Puntuación: 86
Laminar Research
FX Interactive

DEPORTIVOS

«PES 2012» sigue mandando un mes más mientras que «NBA 2k12» entra con mucha fuerza dispuesto a tentar a muchos jugadores con la emoción del basket.



1 Pro Evolution Soccer 2012
32% de las votaciones
MM 201 · Puntuación: 89
Konami
Konami



2 NBA 2K12
31% de las votaciones



MM 202 · Puntuación: 92
2K Sports/Take 2
Take Two



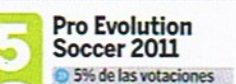
3 FIFA 11
25% de las votaciones
MM 190 · Puntuación: 94
EA Sports
Electronic Arts



4 Virtua Tennis 4
7% de las votaciones



MM 200 · Puntuación: 87
SEGA
SEGA Europe



5 Pro Evolution Soccer 2011
5% de las votaciones



MM 190 · Puntuación: 92
Konami
Konami

CLÁSICOS DE TODOS LOS TIEMPOS

En este apartado recogemos vuestros votos por los mejores juegos de todos los tiempos, aquellos títulos que pueden recibir el apelativo de clásico. Recibir este distintivo es un honor que sólo consiguen los elegidos. De vosotros depende.

ESTRATEGIA



1. StarCraft	**2. Civilization IV**	**3. Starcraft II**
47% de las votaciones	34% de las votaciones	19% de las votaciones
Comentado en MM 41	Comentado en MM 131	Comentado en MM 188
Puntuación: 90	Puntuación: 96	Puntuación: 98
Blizzard	Firaxis	Blizzard

ACCIÓN



1. COD MW 2	**2. Half-Life**	**3. Crysis**
44% de las votaciones	32% de las votaciones	24% de las votaciones
Comentado en MM 179	Comentado en MM 61	Comentado en MM 156
Puntuación: 95	Puntuación: 91	Puntuación: 98
Infinity Ward	Valve	Crytek

AVENTURA



1. Grim Fandango	**2. Monkey Island**	**3. Sam & Max**
42% de las votaciones	41% de las votaciones	19% de las votaciones
Comentado en MM 47	Comentado en MM 42	Comentado en MM 70
Puntuación: 92	Puntuación: 85	Puntuación: 94
LucasArts	LucasArts	LucasArts

ROL



1. Oblivion	**2. Baldur's Gate**	**3. Diablo II**
45% de las votaciones	31% de las votaciones	24% de las votaciones
Comentado en MM 135	Comentado en MM 49	Comentado en MM 67
Puntuación: 95	Puntuación: 93	Puntuación: 85
Bethesda Softworks	Bioware	Blizzard

VELOCIDAD



1. Test Drive Unlim.	**2. Grand Prix 4**	**3. Need for Speed**
41% de las votaciones	34% de las votaciones	25% de las votaciones
Comentado en MM 147	Comentado en MM 87	Comentado en MM 107
Puntuación: 96	Puntuación: 90	Puntuación: 88
Eden Games	Microprose	EA Games

SIMULACIÓN



1. Silent Hunter 4	**2. IL-2 Sturmovik**	**3. Silent Hunter II**
44% de las votaciones	28% de las votaciones	28% de las votaciones
Comentado en MM 148	Comentado en MM 83	Comentado en MM 84
Puntuación: 94	Puntuación: 90	Puntuación: 92
Ubisoft/Ubisoft	1C/Maddox Games	SSi/Ubisoft

DEPORTIVO



1. Virtua Tennis	**2. Sensible Soccer**	**3. PC Fútbol 2001**
40% de las votaciones	38% de las votaciones	22% de las votaciones
Comentado en MM 88	Comentado en MM 62	Comentado en MM 66
Puntuación: 92	Puntuación: 95	Puntuación: 86
SEGA	Sensible Software	Dinamic

Dispones de 5 votos cada vez que participas y debes repartirlos entre un máximo de tres juegos y un mínimo de 1. Tanto las listas por géneros como los clásicos de todos los tiempos están abiertas a cualquier juego que se quiera votar.

micromanía

Vota por tus juegos favoritos

- Elige los mejores de cada género y los clásicos de todos los tiempos. ¡¡Entrarás en el sorteo de 10 camisetas!!
- Votar es muy sencillo. Lo único que hay que hacer es enviar tus votos en un e-mail a **favoritos@micromania.es** o en una carta a la Redacción de Micromanía. Nuestra dirección es

El empleo de tus datos personales estará sujeto a la normativa vigentesobre Protección de datos. Para más información, consulta el recuadro correspondiente en la sección "El Buzón".

avance

¡Azeroth se prepara para su próxima expansión!

World of Warcraft: Mists of Pandaria

» Rol Online » Actualidad » Blizzard » «Mists of Pandaria» » Fecha sin determinar

Este capítulo introducirá la raza Pandaren y su continente, una región enorme repleta de aventuras y desafíos.

Blizzard aprovechó la pasada BlizzCon para anunciar que, en una fecha próxima, tendrá lugar el lanzamiento de «Mists of Pandaria», la cuarta expansión de «World of Warcraft». Como ya te anticipamos hace un par de meses aquí, los protagonistas serán los Pandaren, una nueva raza jugable que, gracias a su carácter neutral, nos permitirá elegir bando entre la Alianza o la Horda. Los Pandaren recuerdan a los osos panda, pero bajo esa amable apariencia se esconden poderosos guerreros que pueden estar especializados en las clases DPS, Sanador, Tanque o los nuevos Monjes, que son expertos en artes marciales. Los escenarios de «Mists of Pandaria» estarán centrados, como su nombre indica, en Pandaria, un continente que ha permanecido oculto entre la niebla desde el Cataclismo de Azeroth. En sus parejes nos aguardan las nuevas gestas, que consisten en retos PvE como montar una defesa contra un grupo invasor, y el nuevo modo desafío de mazmorras, que es una contrarreloj frenética para cinco jugadores. Superando estos y otros desafíos podremos subir a nuestros personajes hasta el nivel 90, cinco más que el actual de «Cataclysm». Y habrá muchas cosas más, como un remodelado sistema de talentos y unos curiosos combates de mascotas mediante un mini juego táctico. Si quieres más visita: **eu.battle.net/wow/es/game/mists-of-pandaria**

«Neverwinter» apuesta por un estilo clásico

Perfect World adquiere Cryptic y dicta un cambio de enfoque de «Neverwinter» hacia el juego online

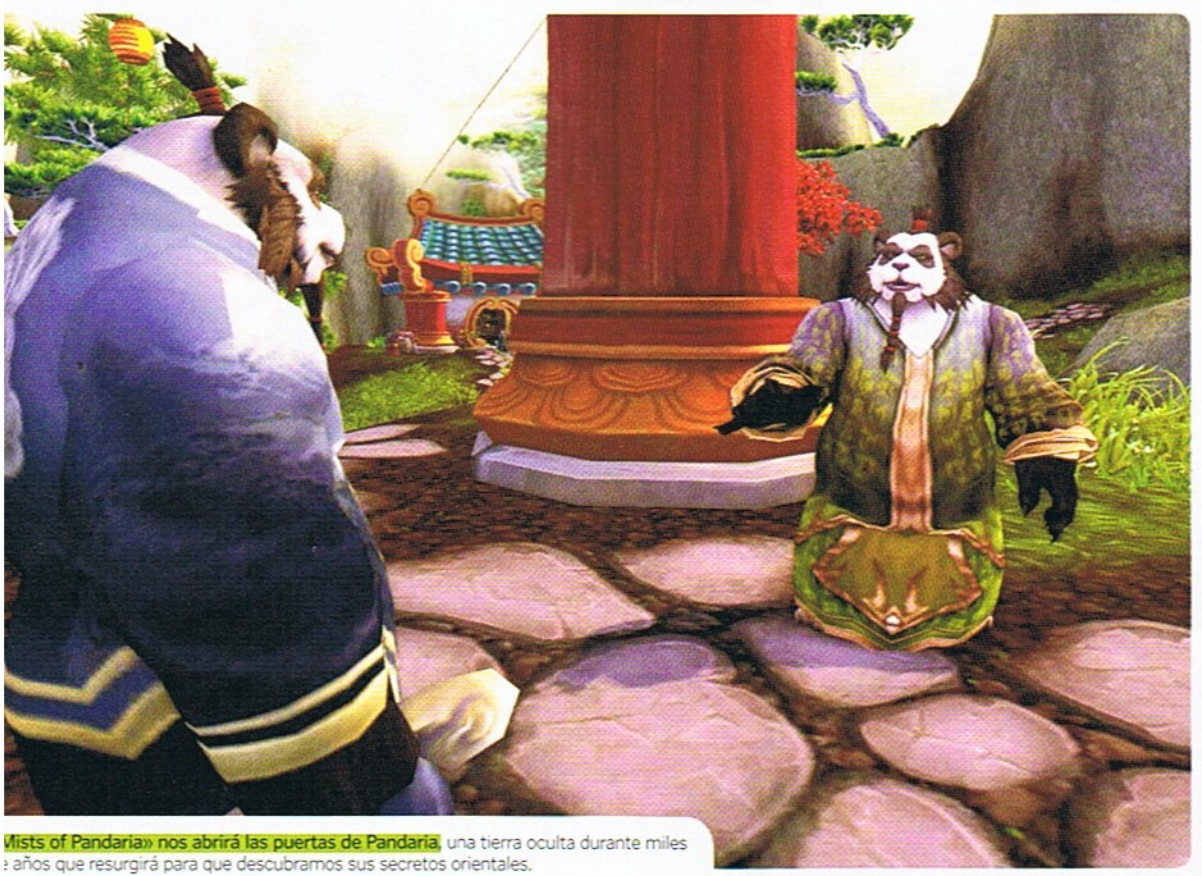
» Rol MMO » Actualidad » Cryptic » «Neverwinter» » 2012

Hasta el mes pasado, Cryptic estaba desarrollando «Neverwinter» como un juego de rol en el que el multijugador iba a ser exclusivamente cooperativo. Sin embargo la reciente adquisición de Cryptic por parte de Perfect World ha dado un giro radical a este proyecto basado en el mundo de «Dungeons & Dragons». Perfect World ha dado orden de que «Neverwinter» sea un juego de rol online MMO, en el que los jugadores podrán enfrentarse entre sí y formar alianzas. No obstante, los jugadores podrán crear sus propias quests, desde simples misiones hasta campañas completas, gracias a un potente editor. Todos estos cambios han obligado a retrasar el lanzamiento hasta finales de 2012. Será un free2play con micropagos. Más detalles en: **www.playneverwinter.com**



ldremos crear personajes de la nueva raza
ndaren, unos expertos en artes marciales
, por su carácter neutral, podrán entregar
vidualmente su lealtad a la Alianza o a la Horda.

Todavía no hay fecha pero ya estamos deseando probar las nuevas gestas y el modo desafío de mazmorras.


Mists of Pandaria» nos abrirá las puertas de Pandaria, una tierra oculta durante miles
e años que resurgirá para que descubramos sus secretos orientales.

¿Sabías que...



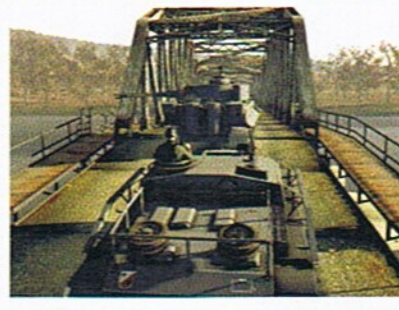
hay gente que se gana la vida compitiendo en torneos de «StarCraft II»? El número uno mundial es el coreano Jang Min Chul, conocido como oGsMC. Este año ha ganado ya dos torneos por los que se ha embolsado 100.000 €. Para redondear su cuenta corriente, también da clases online a 200 € la hora.

Acción y Estrategia con «Heroes & Generals»

«Heroes & Generals» será un MMOFPS de la 2GM con un mundo persistente de gran profundida estratégica

Acción/Estrategia MMO » **Actualidad** » **Reto-Moto** » **2012**

Los creadores de la serie «Hitman» están trabajando actualmente en «Heroes & Generals», un juego de acción y tácticas ambientado en la Segunda Guerra Mundial. Además de combatir como un soldado, podremos optar por asumir el papel de comandante para gestionar los recursos y dirigir las unidades a gran escala, lo cual será muy importante, dado que el juego contará con un mundo persistente en el que las líneas de frente estarán en constante pugna. Promete una calidad gráfica extraordinaria teniendo en cuenta que será jugable desde el navegador. Échale un vistazo en: **www.heroesandgenerals.com**



ÚLTIMA HORA

«End of Nations» se retrasa a 2012



El lanzamiento de «End of Nations» estaba previsto para finales de año, pero Trion Worlds anunció en la pasada Eurogamer Expo que tendremos que esperar hasta 2012 para disfrutarlo.

«Guild Wars 2» ya está en beta



Durante diciembre tendrá lugar la beta cerrada de «Guild Wars 2». A continuación vendrá la beta abierta y, finalmente, el lanzamiento, que aún no tiene fecha prevista.

«Planetside 2» ya tiene guionista



Sony ha desvelado que el argumento de «Planetside 2» saldrá de la pluma del escritor Marv Wolfman, laureado por sus cómics y en cuyo currículum figura también el guión de «DC Universe Online».

«Tribes: Ascend» está casi a punto



Ya ha comenzado la beta cerrada de «Tribes: Ascend». Por lo que se ha visto hasta el momento, este juego de acción MMO de Hi-Rez Studios promete retomar conceptos del mítico «Unreal Tournament».

«Blacklight» eleva sus expectativas



«Blacklight: Retribution» fue mostrado en la pasada GamesCom y la PAX Prime, donde cosechó elogiosas críticas de la prensa especializada. El lanzamiento está previsto para comienzos de 2012.

Comunidad online

Si vives el mundo online con la misma pasión que el real, lo tuyo es disfrutar de la Acción o el Rol en compañía, pásate por aquí y entérate de lo más nuevo.

el personaje



Darakne

- **Me encontrarás en «World of Warcraft».** Soy una pícara habitante de Tyrande. Resido en las afueras de Costa Oscura, donde tiempo atrás tenía una morada que fue arrasada por el Cataclismo.
- **«Cataclysm» fue un duro golpe para mí.** Con pena, me deshice de mi equipo de nivel 80 para empezar la andanza hacia el 85, codeándome con toda clase de novatos armados hasta los dientes. Es lo que tienen las expansiones.
- **Con dos buenas dagas, espadas o hachas** de una mano (mis preferidas) y una buena dosis de agilidad y celeridad, una pícara como yo es una temible asesina en serie, especialista en el cuerpo a cuerpo.
- **Entre mis habilidades secundarias** destaco por ser una alquimista de gran pericia, aficionada a envenenar mis armas para hacerlas mucho más letales. También soy una cocinera de gran nivel, y hago las delicias de mis compañeros de hermandad con suculentas viandas.
- **Como buena pícara** mercenaria de la oportunidad, mi debilidad son los logros absurdos con mascotas o monturas como recompensa.



Reúne una banda de cinco ladrones, traza un plan y da un gran golpe. Así de simple y divertido es «Payday: The Heist».



Como en la vida real, el robo puede complicarse y puede darse el caso de que tengáis que salir abriéndoos camino a tiros.

¡Prepara tu banda para dar el golpe en la Red!

Overkill Software estrena un juego cooperativo inspirado en las películas de grandes robos

Acción Online · Actualidad · Overkill Software · «Payday: The Heist» · Ya disponible



«Atraco Perfecto» de Kubrick, «Heat» de Michael Mann, «Reservoir Dogs» de Tarantino... El cine nos ha dado grandes momentos en pelis de robos y atracos. Ahora tú puedes protagonizar en primera persona uno de esos grandes golpes gracias a «Payday: The Heist». El juego ofrece seis misiones que abarcan objetivos como atracar un banco, asaltar un furgón blindado o colarse en un recinto de alta seguridad para robar un artefacto valioso. Para lograrlo, debes reunir un equipo de cinco ladrones y si te falta algún jugador puedes completar la banda con bots. Cada miembro debe ser maestro en una especialidad, como la apertura de cerraduras o la supresión de alarmas, y debéis coordinar vuestras habilidades mediante comunicación por voz para hacer un trabajo rápido y limpio. Si la cosa se tuerce, enseguida se presentará la policía, pero aún podréis negociar mientras os queden rehenes, aunque también pueden presentarse los SWAT con órden de disparar. Emoción, tiroteos, persecuciones, y, en resumen, diversión es lo que ofrece «Payday: The Heist». Ya está a la venta por 18,99 € en Steam. Detalles en: **www.overkillsoftware.com**

pertrechos y cachivaches

Tabardos de «World of Warcraft»

Si te gusta el cosplay, te encantarán los tabardos de «World of Warcraft». Hay dos modelos a elegir, uno de color azul de la Alianza, y otro rojo de la Horda. Ambos están confeccionados en algodón con forro interior de tela y con mangas de malla metálica. En el pecho tienen un parche bordado con el símbolo de la Alianza o de la Horda. Su precio es de 89,99 € cada uno, pero puedes pagarlos a plazos. Busca "Tabardo World of Warcraft" en: **www.4frags.com**



Miniaturas "custom" de «WoW»

Hay muchas miniaturas oficiales de «World of Warcraft», pero cualquiera puede comprarlas. Para los que buscan algo exclusivo de su personaje, FigurePrints tiene la respuesta. Se trata de réplicas de personajes de «WoW» por encargo. No es la primera vez que las mencionamos, pero ahora están más asequibles. Sólo tienes que proporcionarles los datos de tu personaje, la pose y la peana que deseas, y te hacen un busto por 69,95 €, o una réplica de cuerpo entero por 129,95 €. Tienes más información en la web de FigurePrints: **www.figureprints.com/wow**





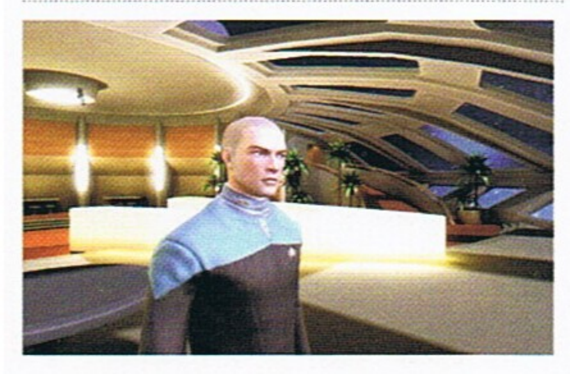
Los cultistas quieren dominar Telara

Nuevas aventuras en «RIFT» con la actualización «The Ashes of History»

» Rol MMO » «RIFT» » Trion Worlds » Parche » Ya disponible

La actualización 1.5 de «RIFT» se titula «The Ashes of History». Dos poderosos cultistas de los dragones han unido sus fuerzas con el objetivo de dominar Telara. Para desbaratar este pérfido plan, los Ascended tendrán reparar las antiguas Travel Stones y utilizarlas como portal dimensional con el que trasladarse a un reino lejano donde buscar ayuda. Esta nueva aventura introduce la Library of the Runemasters, un desafío PvP para controlar el secreto de los Enanos. Además, los jugadores de nivel 50 pueden acceder en solitario o por parejas a la nueva mazmorra Chronicle of Attunement, cuya recompensa es que toda la experiencia acumulada pasa a contar para el próximo nivel de Attunement. También se inaugura el modo Master Dungeon, pensado para los grupos de élite que busquen desafíos fuera de lo normal. Más información en la web: **www.riftgame.com/en/game/updates**

PRÓXIMO ENCUENTRO



Alístate para luchar en «Star Trek: Infinite Space»

Los trekkies tenemos un encuentro este invierno en «Star Trek: Infinite Space». Será un MMO para navegador que nos trasladará al contexto argumental de la serie de televisión "Espacio Profundo Nueve". Podremos elegir entre los Klingon y la Federación para adentrarnos en una aventura compuesta por cientos de misiones que irán desvelando una trama escrita por los mismos guionistas de la serie de televisión. Un juego muy prometedor que será gratuito con micropagos. Más información en: **startrek-is.com**

LO MÁS COTIZADO

Juega Rol Online en tu smartphone

Los smartphones están revolucionando el ocio digital. Nos permiten jugar en cualquier lugar y momento, y ésa es una característica que encaja a la perfección con los juegos de rol online. «Order & Chaos» ha adoptado esta fórmula. Se trata de un pequeño clon de «WoW» con gráficos en 3D bastante notables. Está disponible para iPhone, iPad, iPod Touch y Android, con conexión Wi-Fi en todos los casos. Cuesta 5,49 €, más una cuota mensual de 1 €. Búscalo por su nombre en: **www.gameloft.es**



ESTAMOS JUGANDO A...

World of Warcraft



Acabamos de estrenar nuestro cachorro guardián, la nueva mascota de «World of Warcraft». Se diferencia de las otras mascotas en que es de un solo uso y se vincula al personaje permanentemente.

DC Universe Online



La quinta actualización para «DC Universe Online» se titula «The Fate of the Fortress». Es la continuación gratuita de «Enemies Unite», y nos lleva de nuevo a luchar en la Fortaleza de la Soledad.

Aion



El paquete de mejoras 2.7 para «Aion» se centra en el PvP. A los fans a este estilo de juego nos encanta el nuevo Crucible Coliseum Arena, dividido en dos mazmorras con muchas recompensas.

Guild Wars



«Winds of Change 2» es el título de la expansión gratuita que recientemente ha ampliado «Guild Wars» con nada menos que 11 misiones, 5 zonas de nueva creación y numerosos escenarios ocultos.

JUEGA EN LA RED



Hazte respetar en «Five Families»

» www.kabam.com/the-godfather

«El Padrino» acaba de llegar a Facebook. «The Godfather: Five Families» es un juego de estrategia de gestión que te traslada a la década de los años 30 para ponerte al mando de una de las grandes familias de la mafia norteamericana.



Lánzate al abordaje con «Seafight»

» es.seafight.bigpoint.com

Sólo te hace falta abrir tu navegador de Internet para navegar por los siete mares en busca de tesoros. «Seafight» te brinda la posibilidad de convertirte en un pirata de los de parche y pata de palo, combates navales y abordajes.



El crimen se organiza en «Mafia Wars 2»

» www.facebook.com/Mafiawars2

Uno de los juegos más populares de Facebook estrena su segunda parte. «Mafia Wars 2» mantiene el planteamiento de su predecesor, pero con innovaciones que responden a las sugerencias de los usuarios.

¡Participa en la Comunidad!

- Participa en esta sección enviando un e-mail a **lacomunidad@micromania.es** o una carta a Axel Springer España S.A. Micromanía, C/Santiago de Compostela, 94. 28035 Madrid.
- No olvides indicar tus datos personales.

Todas las aportaciones seleccionadas recibirán una camiseta exclusiva de Micromanía. El empleo de tus datos personales estará sujeto a la normativa vigente sobre Protección de datos. Para más información, consulta el recuadro correspondiente en la sección "El Buzón".

Hobbynews Free2Play

Este mes, con tres estupendos títulos de Gameforge, inauguramos nuestra visita mensual a las novedades free2play a las que puedes acceder desde Hobbynews.





¡Un mundo de fantasía oriental con mucha acción!

Metin 2

¡Conviértete en un maestro de las artes marciales para proteger tu reino!

Infomanía

- Género: **Rol/Acción MMO**
- Estudios/Cía: **Ymir/ Gameforge**
- Distribuidor: **Gameforge**
- Idioma: **Castellano**
- Lanzamiento: **Ya disponible**
- **www.hobbynews.es/ los-mejores-juegos-mmo**

Si te gusta el Rol por que es el único género que te permite hacer progresar tu personaje y además te va la acción, «Metin 2» es uno de los Free2Play más divertidos que puedes jugar hoy. Basado en un gran continente que se inspira en un medievo oriental mitológico, te desafía a convertirte en un maestro de las artes marciales, con el fin de proteger los reinos del impacto de las Piedras Metin, capaces de causar la destrucción y el caos por todo el continente. Los tres reinos se enfrentan ahora en una guerra sangrienta y han despertado criaturas terribles con las que tendrás que luchar. Antes, debes de elegir a qué emperador, uno de los tres reinos vas a brindarle tu lealtad. Después podrás emprender una campaña de conquista para unificar el territorio. Combatirás sobre monturas y podrás construir tu propio castillo. ¡Diversión, aventura y muchas tortas!

›Interés ●●●●●●





El apogeo de tu propia civilización!

Ikariam

idera un pueblo en la Antigüedad y hazlo próspero

Dos años después de su lanzaiento «Ikariam» ha sido puesto día constantemente para seguir endo uno de los mejores juegos e estrategia que puedes disfrur sin "bajarte" de tu navegador. pone al frente de una nación la Antigüedad bañada por el editerráneo que, con el tiempo drás acabar convirtiendo en un an imperio. Basado en la estragia de gestión, con un sistema r turnos, el juego abarca aspecs como la guerra, el comercio, desarrollo urbanístico e incluso diplomacia. Todo ello con una lidad soberbia y una gran amtud documental.

nterés ●●●●●●



Infomanía

- Género: **Estrategia MMO (navegador)**
- Estudios/Compañía: **Gameforge**
- Distribuidor: **Gameforge**
- Idioma: **Inglés**
- Lanzamiento: **Ya disponible**
- **www.hobbynews.es/ los-mejores-juegos-mmo**

Duelos de magia, espada y tecnología

CABAL Online

¡Misiones misteriosas y combates tácticos sin fin!

Con un estilo de juego directo, un sencillo sistema de progreso y formidable control para tu personaje «CABAL Online» ha conquistado a millones de jugadores de todo el mundo en la Red. Es uno de los pioneros en el ámbito de los Free2play, pero también uno de los juegos que, en su género, más han crecido y evolucionado. En «CABAL» eres un guerrero de Nevareth, un mundo de fantasía que está inmerso en un caos total, donde no te faltarán ocasiones para combatir, ya sea sólo o al lado de otros jugadores. Podrás incluso llegar a formar parte de una hermandad.

›Interés ●●●●●●



Infomanía

- Género: **Acción/Rol MMO**
- Estudios/Cía: **EST Soft / Gameforge**
- Distribuidor: **Gameforge**
- Idioma: **Inglés**
- Lanzamiento: **Ya disponible**
- **www.hobbynews.es/ los-mejores-juegos-mmo**

LOS SIMS 3 ¡VAYA FAUNA!

¡Todas las posibilidades a tu alcance!

Crea tu propia mascota

Con el potente diseñador de «¡Vaya Fauna!» podrás hacer... ¡de todo! Aquí te explicamos cómo.

Diseñar mascotas en «Los Sims™ 3. ¡Vaya Fauna!» puede ser todo lo fácil o todo lo complicado que desees. ¡Las posibilidades son casi infinitas! Con el Modo Básico alteras su forma y color, les das una personalidad, y a correr. Con el Modo Avanzado, un botón presente en casi todas las fases de creación, podrás modificar docenas de capas, fragmentos de piel, zonas del cuerpo y cientos de detalles adicionales para obtener millones de combinaciones diferentes. Si quieres utilizar esta herramienta carga una partida, pincha en el botón Editar Ciudad, y accede al Creador de Unidades Domésticas.

Paso a paso



¿PERRO, GATO O CABALLO? Desde la pantalla de inicio del Creador de «¡Vaya Fauna!» tienes la opción de elegir el tipo de mascota que vas a crear. Para ello irás al establo y comenzarás la faena. ¿Ya sabes cuál es tu animal favorito?



LO BÁSICO. En la primera pestaña eliges el nombre, sexo y el ciclo de edad de la mascota (adulta o anciana). Las crías se consiguen procreando. En el botón Razas tienes 120 razas de perros, 47 de gatos y 31 de caballos para elegir.



EL PELO. Aquí eliges el color, el tipo, y las zonas específicas: cola, crines, lomo, etc. Con el botón Modo Avanzado puedes añadir marcas de colores, distintos tipos de espesor y forma del pelo, y ajustes en docenas de zonas del cuerpo.



LA FORMA. Con este botón puedes cambiar el aspecto de la cabeza, hocico, ojos, orejas, cuerpo, etc de tu mascota. Estirando y moldeando docenas de músculos puedes crear burros, mulas, cebras, y animales de fantasía.



ACCESORIOS. Aquí le puedes dar un toque de realismo a tu mascota, tan profundo o superficial como quieras. Los perros y gatos tienen un montón de collares. Los caballos llevan bridas, sillas de montar y herraduras.



LA PERSONALIDAD. Es el paso más importante. Cada animal tiene 3 rasgos, aunque jugando ganarás más. Los perros pueden elegir entre 22 rasgos diferentes: Nervioso, Obediente, Arisco, Juguetón, etc. Los gatos y equinos tienen 19 rasgos.

¿Quieres un unicornio?

El Sim especial incluido en «¡Vaya Fauna!» es el unicornio. ¿Aún no lo tienes? ¡Consíguelo ahora!

Los unicornios sólo aparecen al anochecer, y se desvanecen cuando sale el sol. Para encontrarlos pon la Vista Alejada y busca una niebla de colores. Cuando lo veas haz que un Sim se haga amigo suyo para adoptarlo. Una vez en la familia puedes modificarlo con el Creador de Mascotas. Si no consigues "cazarlo", puedes bajártelo del Intercambio (es.thesims3.com/exchange).



La nueva comunidad

zona micromanía

Tu punto de encuentro con la redacción de Micromanía y con nuestros favoritos del mes.

Lenguas de trapo

En Activision tienen motivos para estar ervíosos. En 2010 «Call of Duty» consiguió un 90% de cuota de mercado en "FPS". Este año «Battlefield 3» rebajará esa cifra al 70 ó 60%. En tres años, «Call of Duty» erá una franquicia moribunda. Si no me eéis, id a una tienda e intentad comprar «Guitar Hero» o «Tony Hawk».

Jeff Brown, Portavoz de EA

omos conscientes de que «Final Fantasy XIV» ha dañado la imagen de la marca «Final Fantasy». Por eso continuaremos remodelando «Final Fantasy XIV» desde sus cimientos hasta que consigamos hacer el juego que nos habría gustado lanzar originalmente hace un año.

Yoichi Wada, Director General de Square Enix

l género de los MMO está en crisis por lpa de una cobardía generalizada. Las mpañías se dedican a hacer clones de World of Warcraft», en busca de ventas seguras, en vez de arriesgarse a hacer go nuevo. «Ultima Online» es un buen ejemplo de juego diferente y exitoso.

David Brevik, co-fundador de Blizzard North

He probado Origin, la plataforma de distribución digital de EA, y me parece bastante buena. Todavía le quedan detalles por pulir, pero en líneas generales está bien. Sin embargo, en Valve estamos convencidos de que Steam seguirá siendo el número uno a nivel mundial.

Gabe Newell, co-fundador de Valve

El juego del mes

«The Elder Scrolls V: Skyrim»

El Rol más cautivador



Desde la aparición del primer trailer de «The Elder Scrolls V: Skyrim» la expectación que logró atraer este proyecto entre los amantes del rol fue inmensa. Con un genial «Oblivion» como antecesor y con la certeza de que Bethesda iba a poner toda la carne en el asador, era fácil presagiar que «Skyrim» resultaría algo grande... Y sí, es eso y mucho más, apoteósico, para nosotros en todos los aspectos que hemos podido evaluar: intensidad, profundidad argumental, misiones geniales, jugabilidad, tecnología... Este mes la elección ha sido fácil. Con respecto al mes pasado, vuestras votaciones se han repartido dando en un empate entre «RAGE», nuestra elección, y «After the War».

Elige tu juego favorito de entre los que aparecen en la sección Review en este número de Micromanía y envíanos tu voto al buzón de **lacomunidad@micromania.es**

Hace 10 años

Una joya que jamás llegó a brillar en PC



Desde el primer encuentro con Remedy Entertainment supimos que «Max Payne», merecía protagonizar la portada del número 79. Su éxito acabaría siendo de los más sonados de la época... Hasta hoy, que estamos esperando la tercera entrega de la saga iniciada entonces. Pero también en aquel número pudimos analizar «Runaway» como "megajuego" un exitazo de nuestros compatriotas de Pendulo Studios que resonó en todo el mundo propiciando sus continuaciones.

Hace 20 años

Una vengaza que se fraguó en el cine



Con un título como «Gaunlet III» supimos que el número 41 de la Segunda Época atraería a muchos aficionados. Y es que, los que habían jugado a «Gaunlet» ya en recreativa eran legión. Además, os descubríamos títulos que han dado en grandes éxitos como la aventura de Sierra «King's Quest V» y el carismático «Sonic» de Sega. La tecnología también protagonizaba muchas páginas, con la adaptación de «Terminator II» y con un reportaje sobre un kit de realidad virtual.

Contactos

Somos un gran quipo de jugadores nidos que jugamos n diferentes juegos nline y nos gustaría dar conocer el clan a los ectores de Micromanía. os podéis encontrar en: **www.goliatclan.com**

OMUNIDAD OLIAT CLAN

› **Star Trek Online Hispano es la flota hispana más grande dentro del juego «Star Trek Online».** Contamos con jugadores de todos los rincones del mundo, que tienen algo en común, todos hablamos español. Nos gusta jugar STF's (raids), PVP y misiones diarias. Tenemos "Ventrilo" y una buena pagina web, al igual que tenemos un foro bastante activo con pistas y guías muy útiles. Búscanos en **http://www.stohispano.com/.**

STO HISPANO

› **Queremos dar a conocer a todos los lectores nuestra Comunidad/Clan** para el futuro juego de Bioware, «Star Wars The Old Republic». Tenemos una página web en marcha y un grupo en Facebook con muchos seguidores. Tendremos un clan en en la República y otro en el Imperio y estamos reclutando ya. Seremos clanes principalmente de Rol, pero no vamos a dejar de lado ni el PvP ni el PvE. Todo el mundo está invitado a sumarse. Cuenta en Facebook: Star Wars The Old Republic – Hispania **www.theoldrepublic-hispania.com**

Escríbenos y particip en La Comunidad

■ Participa en esta sección enviando un e-mai a **lacomunidad@micromania.es** o una carta Axel Springer España S.A. Micromanía, C/Sant de Compostela, 94. 28035 Madrid.

■ No olvides indicar tus datos personales. Tod las aportaciones seleccionadas, recibirán una camiseta exclusiva de Micromanía.

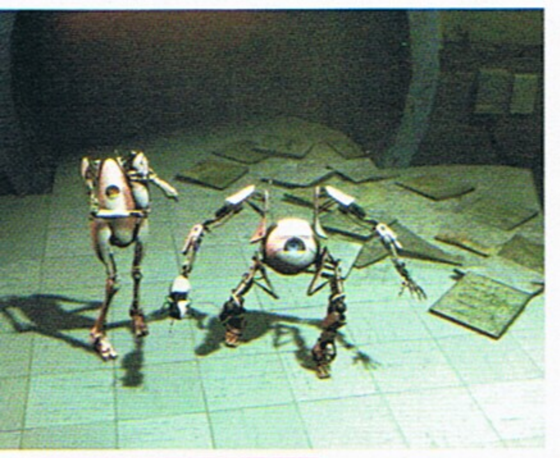
El empleo de tus datos personales estará sujeto a la normativa vigente sobre Protección de datos. Para más información, consulta el recuadro correspondiente en la sección "El Buzón".



ACTUALIDAD » «PORTAL 2: PEER REVIEW»

¡GLaDOS tiene más experimentos para ti!

Ante el éxito de la campaña cooperativa de «Portal 2» Valve ha lanzado nuevo contenido gratuito con muchas más pruebas.



Atlas y P-Body tienen nuevos desafíos que afrontar gracias a las ocurrencias de GLaDOS. ¿Volveremos a salvar a la ciencia?

Aunque «Portal 2» es un juego genial incluso en la campaña individual, muchos jugadores consideran que la campaña cooperativa es el modo más divertido, donde explota todo su potencial. En ella, se nos brinda la oportunidad de colaborar con otro jugador para controlar a dos robots, Atlas y P-body. Creados por la omnipresente GLaDOS, el fin de estos androides es el de completar pruebas de gran complejidad en el Centro de desarrollo de Aperture Science. Y claro, como la respuesta de la comunidad de jugadores ha sido más que favorable, Valve ha decidido lanzar un pack de contenido descargable totalmente gratuito que añade nuevos niveles para esta campaña. Con el nombre de «Peer Review», el DLC nos permite recorrer nueve cámaras en total con el objetivo de superar los rompecabezas que GLaDOS, tan letal y desequilibrada como siempre, decida colocar en nuestro camino. Como siempre, contamos con la inestimable ayuda de las dos pistolas de portales, una para cada robot. Pero si en la campaña cooperativa original había que combinar la acción de ambos robots y sus portales con gran ingenio, prepárate ahora para exprimirte el coco con nuevos retos más complicados y que requieren de toda vuestra astucia y habilidad para que Atlas y P-body no acaben en un vertedero.

Nuevo modo desafío

Pero eso no es todo porque, además de los nuevos niveles, el DLC incluye un modo desafío tanto para la campaña individual como para la cooperativa. El modo desafío estaba presente en el primer juego pero, inexplicablemente, no lo añadieron a la segunda parte. Valve ha decidido corregir esta carencia y lo ha incluido en «Peer Review». Gracias a él, podemos jugar con cualquiera de los niveles del juego, pero con el añadido de terminarlos utilizando el menor número de portales posible y en un plazo de tiempo determinado. Los mejores resultados se compararán en una tabla de clasificación mundial online.

En definitiva, este es un pack más que recomendable para aquellos que quieran expandir el contenido del juego original y quieran disfrutar de una experiencia divertida. Y es que solo por escuchar los hilarantes diálogos de GLaDOS, ya merece la pena bajarse el DLC. Mas información en: **www.thinkwithportals.com/blog.php?id=6430&p=1**

EXTRAS!

Warhammer 40K en novela

COMPRAS » LIBROS DE "WARHAMMER 40K"

Si te ha gustado «Warhammer 40.000: Space Marine» y te gustaría conocer un poco más este universo, entonces no puedes perderte la nueva novela que acaba de salir en nuestro país ambientada en esta saga, "La Era de la Oscuridad", y que forma parte de una serie llamada "La herejía de Horus". Las historias que narran estos libros te permitirán conocer los sucesos que moldearon el mundo de Warhammer 40.000.
Lo encontrarás en: www.scyla.com/sagas/8/warhammer_40000/herejia_horus



Armas de la guerra moderna

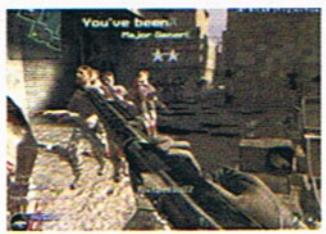
COMPRAS » PERIFÉRICOS DE «MODERN WARFARE 3»

La guerra en «Call of Duty: Modern Warfare 3» ha estallado y si quieres estar preparado para combatir, nada mejor que armarte con los espectaculares periféricos diseñados por Logitech para el juego de Activision. Se trata del teclado G105 y del ratón láser G9X, ambos disponen de iluminación, teclas "G" y una respuesta, funciones para juegos y una gran velocidad de respuesta:
Detalles en: www.logitech.com



MODS EN DESCARGA

Ataque zombi en «Modern Warfare»



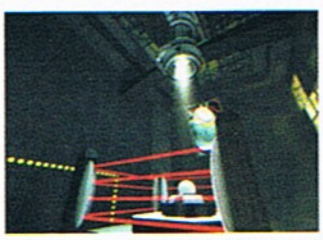
«ReDead» es un mod para «Call of Duty 4: Modern Warfare» que narra las aventuras de cuatro marines atrapados en una zona urbana deshabitada pero plagada de zombis y criaturas mutiladas. Sin comunicaciones y con poca munición, los cuatro soldados deberán buscar la manera de salir de ese lugar mientras se enfrentan a oleadas de hostiles y macabros seres que intentarán devorarlos.
Lo tienes en: www.moddb.com/mods/call-of-duty-4-redead

«Crysis 2» más real



«MaLDoHD 3.0» te permite mejorar el apartado gráfico de «Crysis 2», introduciendo nuevas texturas y efectos espectaculares que aumentan su calidad. Entre ellas puedes encontrar nuevas sombras más definidas, efectos de partículas y fluidos, arbustos más realistas y paredes representadas con gran fidelidad. En total, más de 1.000 texturas que aumentan el nivel de detalle si tu PC puede con ello.
Lo encontrarás en: http://maldotex.blogspot.com/2011/10/maldohd-30.html

Más rompecabezas en «Portal 2»



Si con los nuevos niveles de "Peer Review" para «Portal 2» no tienes bastante, prueba entonces con «The Core», un mod que añade seis nuevos mapas al juego original e incluye varios rompecabezas de diseño innovador, como el uso de cubos y esferas para poder completar ciertos niveles. Se han añadido también más canciones y nuevos comentarios ácidos de la archiconocida GLaDOS.
Lo encontrarás en: www.moddb.com/mods/coremod/downloads

ACTUALIDAD DLC «WORMS: ULTIMATE MAYHEM» Y «WORMS CRAZY GOLF»

La saga Worms estrena juegos

Los gusanos no vuelan, pero pueden saltar por los aires... Al menos en las dos nuevas entregas de la saga «Worms».



«Worms: Ultimate Mayhem» recupera las tres dimensiones, con armas que echábamos de menos y un renovado sistema de cámaras.

Los gusanos más belicosos regresan a su eterna contienda y en esta ocasión lo hacen en dos frentes. Por un lado, tenemos «Worms: Ultimate Mayhem», que rescata el planteamiento tridimensional al que se renunció en la penúltima entrega, «Worms: Reloaded». Y por el otro, «Worms Crazy Golf», un título en el que los gusanos chalados de Team 17 se lian a darle al hierro y al putter.

Dos en uno y algo más

«Worms: Ultimate Mayhem» es, básicamente, una remezcla de «Worms 3D» y «Worms 4: Mayhem», pero con algunas novedades importantes. Algunos opinan que «Worms» es un juego concebido para escenarios bidimensionales, y que de ahí no debe salir. Pero lo cierto es que esta nueva entrega, que es en 3D, es también muy divertida, porque plantea retos estratégicos totalmente diferentes. Por ejemplo, se recuperan armas que habían desaparecido en «Worms: Reloaded», como la anciana, la explosión estelar y la sorpresa divina, las cuales abren muchas posibilidades tácticas. Además, puedes construir tus propios artefactos bélicos utilizando una serie de componentes básicos. Y se ha introducido un sistema de cámaras múltiples que mejora la visibilidad, justamente uno de los aspectos más criticados de los anteriores «Worms» en 3D. «Worms: Ultimate Mayhem» está disponible en Steam por 12,99 euros. Lo encontrarás en: **store.steampowered.com/app/70600**

La guerra de los palos de golf

«Worms Crazy Golf», por su parte, es toda una novedad en la serie «Worms». Su propio nombre indica de qué va la cosa. De jugar al golf, en efecto, pero de una manera disparatada, combinando los palos de golf con dinamita, granadas, escopetas y cañones, que es de lo que más saben nuestros gusanos favoritos. La versión de PC cuesta 7,99 euros en Steam, y la de iPhone, 2,39 en la Appstore. Más información en: **www.team17.com/?page_id=905**



«Worms Crazy Golf» propone una fórmula diferente. Combina el golf con el descacharrante estilo «Worms» de toda la vida.

MODS EN DESCARGA

«Shogun 2» más desenfadado



«UCM» son las siglas de «Ultimate Combat Mod», un mod para «Shogun 2» que introduce un montón de cambios que hacen el juego más interesante a costa de sacrificar, eso sí, algo de realismo. Por ejemplo, añade unidades de guerreros cristianos con lanzallamas y samurais con armas de fuego equiparables los arcabuces. Este mod se puede utilizar en casi todos los modos, tanto individuales como multijugador, y es compatible con el contenido descargable «Rise of the Samurai».

Disponible en: www.moddb.com/mods/ultimate-combat-mod-ucm

El Jefe Maestro se pasa a la estrategia



«Command & Conquer 3: Tiberium Wars» es un famoso y veterano juego de nuestro género, pero que se mantiene en liza gracias a su flexibilidad para soportar toda clase de modificaciones, algunas tan radicales como la recién aparecida "Halo RTS". El título de este extravagante mod lo dice todo. Nos permite jugar sobre la base «Tiberium Wars» con ejércitos tomados de la archiconocida serie «Halo». Las tres facciones a elegir son la UNSC, los Covenant y los Flood, que se enfrentan en mapas inspirados en escenarios del primer «Halo», –que salió en PC– y el más reciente «Halo 3» que sólo se ha visto en Xbox 360.

Lo encontrarás en: www.moddb.com/mods/halorts

extras!

Conviértete en un hacker

DESCARGAS DEMO «HACKER EVOLUTION DUALITY»



¿Te apetece convertirte en un hacker de categoría mundial? «Hacker Evolution Duality» te ofrece esa posibilidad. Se trata de un juego de tácticas y gestión que simula el pirateo informático. Está basado en minijuegos de lógica. Puedes encontrarlo en la red Steam por un precio de 19,95 €.

Más información en: www.hackerevolutionduality.com

El vinilo de «StarCraft II»

COMPRAS BANDA SONORA DE «STARCRAFT II»

Algunos melómanos sostienen que los vinilos suenan mejor que el audio digital. Si tú compartes esta opinión o si sencillamente eres fan de «StarCraft», te alegrará saber que Blizzard ha editado en formato vinilo las mejores canciones que sonaban en la cantina de «StarCraft II: Wings of Liberty». Este capricho de coleccionista lleva el título de "Revolution Overdrive". Sus once temas incluyen composiciones realizadas expresamente para el juego y canciones clásicas del rock n' roll, como "Suspicious Minds" de Elvis Presley y "Sweet Home Alabama" de Lynyrd Skynyrd. Si ya tienes la banda sonora de «StarCraft II», ten en cuenta que estos once temas no estaban incluidos. El precio del disco ronda los 20 €.

Las encontrarás en: http://us.blizzard.com/store/details.

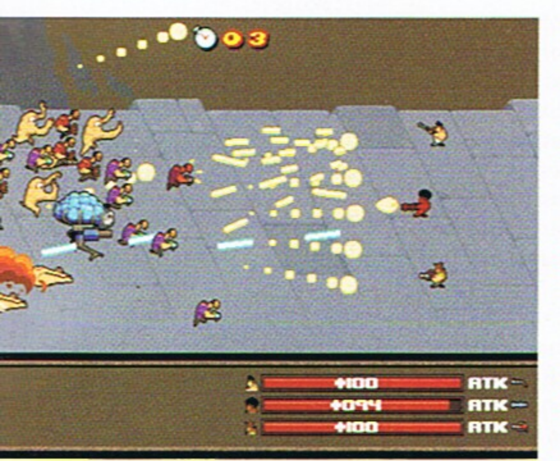




ACTUALIDAD » DESCARGAS » «SERIOUS SAM: THE RANDOM ENCOUNTER»

Serious Sam se pasa al rol más "aleatorio"

Después de dar nombre a una de las más sagas arcade más famosas Sam estrena ahora un nuevo título de rol por turnos.



No te dejes engañar por su inocente aspecto de dibujos animados. El desafío que plantea «The Random Encounter» es de lo más... serio.

¡Quién le iba a decir al aguerrido Sam "el Serio" que acabaría protagonizando un juego de rol! Pero ya lo estás viendo, así son las cosas y, por extravagante que parezca, lo cierto es que este «Serious Sam: The Random Encounter» ha dado con una fórmula adictiva y sorprendente que adopta el rol como género, pero que no renuncia a un miligramo de la adrenalina que la emblemática saga se gastaba en los anteriores títulos de acción arcade. Si crees que un juego de rol por turnos ha de ser necesariamente menos frenético en su ritmo, aquí te damos una prueba irrebatible para que cambies de opinión.

Desarrollo "indie"

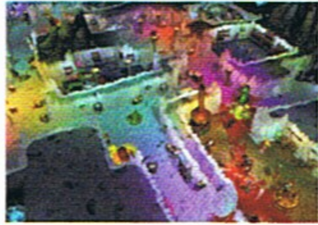
Desarrollado por los estudios "indie" Vlambeer, «The Random Encounter» es el más reciente de una colección de títulos independientes basados en «Serious Sam». Todos ellos han sido autorizados por Croteam y Devolver Digital para su lanzamiento en Steam. Se trata de un explosivo juego de rol basado en turnos que muestra una acción trepidante, con las caóticas y características batallas de los «Serious Sam» contra hordas de criaturas bizarras y kamicaces descabezados. Como siempre, el juego se desarrolla en un antiguo Egipto totalmente desmadrado al que Sam viaja para intentar cambiar el curso de los acontecimientos y salvar el porvenir de la humanidad. Esta vez, eso sí, el juego recurre a un aspecto visual retro, con un veloz scroll lateral en las batallas, minijuegos y una amplísima variedad de escenarios.

Serio como nunca

Los personajes combaten ellos solitos, pero en lugar de darle al gatillo, como jugador tú tienes que ocuparte de seleccionar las armas y poner en práctica las tácticas adecuadas en cada momento interrumpiendo la acción en breves y limitadas pausas. El resultado es un juego muy ágil, con una gran amplitud táctica y con un progreso rolero de lo más estimulante. Aquí no hay magia que valga, aunque puedes adquirir mejoras y artefactos y toda clase de armas devastadoras. Está a la venta por 3,99 € aquí: **store. steampowered.com/app/201480**

Demos en descarga

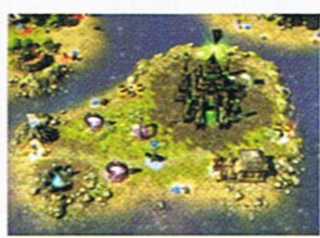
A ver «Dungeons The Dark Lord»



Tras el éxito de «Dungeons» esta nueva entrega «The Dark Lord» acaba de llegar y está a la venta por 29,99 €. Si jugaste al primero, ya sabrás que se trata de un juegazo de crear o superar terribles mazmorras, de la escuela de «Dungeon Keeper». Pero si no te fías puedes jugar la demo que viene muy completita.

» Lo encontrarás en: store. steampowered.com/app/200550

Buenos ratos con «M&M Heroes VI»



También acaba de estrenarse la versión en descarga digital de «Might & Magic. Heroes VI» desarrollada por Black Hole. Dentro del ya clásico universo de fantasía medieval, esta sexta entrega con su característico estilo de estrategia y rol por turnos nos lleva varios siglos atrás con respecto a la anterior, en una contienda que enfrenta a los "Ángeles" contra los "Sin Rostro2". Pero si todo esto no te dice gran cosa, lo mejor es que te descargues la demo y lo juegues para convencerte de que merece la pena descubrirlo.

» Lo encontrarás en: store. steampowered.com/app/48220

Prueba «Dungeon Defenders»



Y si te gusta el Rol pero quieres jugar algo más desenfadado y con más acción tienes que probar «Dungeon Defenders». Además de los diversos DLC gratuitos y de una variada oferta de ediciones digitales, «Dungeon Defenders» viene con una demo que representa muy bien su jugabilidad y, de paso, te permite comprobar su excelente calidad y descubrir qué pinta en este juegazo los "portales" y Aperture Science.

» Lo encontrarás en: store. steampowered.com/app/65800

Extras!

Regálate un Troll de las nieves

ACTUALIDAD » E. ESPECIAL DE «LA GUERRA DEL NORTE»

Ya está disponible «El Señor de los Anillos: La Guerra del Norte». El juego de Snowblind combina acción y rol con un enfoque cooperativo, y cuenta una historia de los libros de Tolkien que no ha sido llevada al cine. Pero la edición de coleccionista merece especial atención: libro de arte, DVD con entrevistas y los temas musicales de Inon Zur y un pedazo de troll de las nieves. Está disponible en tiendas por unos 80 €.



Un «Diablo III» para sibaritas

COMPRAS » «DIABLO III» EDICIÓN DE COLECCIONISTA

Blizzard acaba de presentar la edición de coleccionista de «Diablo III» en la web oficial del juego y viene de lo más completita con la que se conmemora y regreso al oscuro mundo de Santuario. Además de un empaquetado de lujo, consta de un cráneo de Diablo, una piedra elemental, (memoria USB) de 4 GB, el libro de arte del juego con 208 páginas y una serie de objetos exclusivos en el juego. Tienes todos los detalles en: **eu.battle.net/d3/es**

Aventura

ACTUALIDAD ANUNCIO

¡El viejo Larry vuelve, ahora en HD!

Creíamos que ya se había jubilado –o desistido– pero no, los viejos "playboys" nunca se rinden si se trata de ligar.

Lossmartphonesytabletashanabiertounnuevomercado para las aventuras y los remakes de los clásicos están sirviéndose especialmente de estas nuevas plataformas digitales. Si en el número pasado mencionamos en Noticias el remake de «Abu Simbel Profanation» para iOS, el pasado mes de septiembre Replay Games anunció la vuelta del entrañable ligón de tres al cuarto Larry Laffer.

Gafe y cuarentón

La saga de Leisure Larry triunfó en los noventa gracias a sus divertidos guiones, las escenas picantes, y la incapacidad de su protagonista para ligarse a una chica. Replay Games, compañía creada por Paul Trowe, un antiguo trabajador de la productora original de la saga, Sierra On Line, ha comprado los derechos y ya está preparando para 2012 el remake en HD del primero juego, «Leisure Suit Larry In The Land of the Lounge Lizards». Lo mejor de todo es que está supervisado por el mismísimo Al Lowe, creador de los originales. ¡Cuánto te echábamos de menos, Al!



Ahí tenemos al bueno de Larry frente al bar de Lefty como hace 25 años. ¡Viste igual de mal que siempre vayan o vengan las modas!

¡EN LA RED!

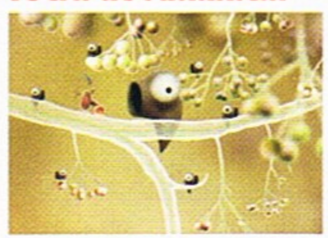
Versión de lujo



«Jurassic Park» ya está a venta Si lo compras en la web de Telltale te puedes llevar la versión digital junto a esta edición de lujo en caja con un libro de ilustraciones, una placa, un parche de tela y otros regalitos. ¡Mola!

Lo tienes en: www.telltale.com

¡Otra de Amanita!



¿Te gustó «Machinarium» y «Samorost»? Sus creadores, Amanita Design, nos sorprenden con «Botanicula», prevista para Enero. Encarnas a varias criaturas-árbol que deben evitar que un grupo de parásitos se coman la última semilla.

amanita-design.net

Velocidad

ACTUALIDAD «CARS»

¡C.A.R.S. te enseña a competir al volante!

El proyecto de carreras online «C.A.R.S.» lanza una versión de prueba en la plataforma World of Mass Development.

Los chicos de Slightly Mad Studios, creadores de «Need For Speed SHIFT» Y «SHIFT 2» han lanzado una versión de prueba descargable de «C.A.R.S.», un nuevo proyecto, esta vez independiente, bajo su plataforma digital online WMD (World of Mass Development). Se trata de la versión "Build 91" que añade diversas mejoras y contenido más completo respecto a sus anteriores versiones "build" y la versión alfa original.

El proyecto de «C.A.R.S.» responde al objetivo de crear un simulador que abarque diversas categorías de competición, desde el karting hasta los deportivos más espectaculares pasando por turismos adaptados a la competición. Todo ello bajo una plataforma online, la WMD que permita competir en carreras a online con un rigor inédito y en un compendio de torneos muy completo.

En su versión "Build 91", «C.A.R.S.» te permite ponerte al volante de vehículos como un Gumbert Apollo Sport, un Audi A8 o un Ariel Atom LODA, (como el que ves aquí). Los circuitos de Spa y Willow Springs también están disponibles. Además, aspectos com el interfaz de usuario, la física y la resolución han sido mejorados. Visita: **www.wmdportal.com**

PARCHES

Parche para «F1»



La temporada de F1 concluye estos días pero «F1 2011» recibe su primer parche en PC con diversos arreglos. Mientras, Codemasters ya prepara otro. El 1.1 se instala automáticamente.

«WRC» actualizado



También Milestone ha actualizado su recién estrenado «WRC 2» con el parche 1.1 que resuelve algunos fallos en el juego y mejora la estabilidad.

www.atomicgamer.com/files/94079/wrc-2-patch-1-1

Simulación

Parches

Nuevo «Warthog»



Desde finales de octubre Eagle Dynamics ha lanzado la nueva versión 1.1.1.0 de «DCS: A-10C Warthog». Aunque presentado como un parche supone una revisión completa y requiere descargar 4,59 GB en total.

http://forums.eagle.ru/showthread.php?t=80458

Mejoras sobre Dover



Ubi ha lanzado ha lanzado el esperado parche v 1.05.15950 para «Los Acantilados de Dover». Con él se pretende corregir una larga lista de fallos y realizar numerosos ajustes técnicos y en la jugabilidad.

http://forum.1cpublishing.eu/showthread.php?t=27146

DESCARGAS » «FALCON 4 BSM 4»

¡Take On: Helicopters por fin ha despegado!

Los creadores de «Operation Flashpoint» lanzan su primer y soberbio simulador basado en helicópteros. ¡A los mandos!

En el premiadísimo «ArmA» hemos visto que Bohemia Interactive se toma muy en serio el apartado del realismo y ya en aquel juego demostró que podía introducir un riguroso modelo de recreación física en el pilotaje de vehículos como helicópteros. Después, ya aquí en esta misma sección, os anunciamos el desarrollo de «Take On», un simulador exclusivamente de helicópteros que acaba de darse a conocer y que promete muchas horas de vuelo.

Aviación civil y recreativa

En «Take On: Helicopters» no vas a tener que enfrentarte a misiones ni pegar un solo tiro. Este simulador te pone al mando de 10 modelos diferentes de helicóptero y se concentra en el desafío de las maniobras y el pilotaje mismo, –que no es poco– con rigor y fidelidad. No obstante, posee una serie de desafíos para aprender a volar y progresar.

Los escenarios están basados en los territorios de Seattle (60 Km²) y el Sur de Asia (120 Km²) con una calidad visual altísima. El juego está disponible en Steam por 39,99 €.



El rigor en el pilotaje de «Take On» está a la altura de su realismo visual tanto dentro de la cabina como en las vistas externas.

Deportivos

Mods en descarga

Atuendo de calidad



Para que tus porteros de «FIFA 12» cuenten con el mejor equipamiento un grupo de entusiastas ha creado un mod que añade 7 guantes diferentes.

www.fifa-infinity.com/fifa-12-2/lotto-glove-gripster-glove-pack/

Coros en el estadio



Si quieres que la ambientación de tus partidos de «PES 2012» sea más realista prueba el nuevo parche de **pesoccerworld.com**. Con él, podrás añadir los cánticos de los equipos más importantes.

ACTUALIDAD » «RUGBY CHALLENGE»

¡Sólo los más duros juegan al rugby!

Inventado en la escuela de Warwickshire, Inglaterra, el rugby es uno de los deportes que te faltaba jugar en tu PC hasta ahora.

Si quieres conocer las virtudes y unirte a la lista de seguidores de este gran deporte ya puedes hacerlo con «Rugby Challenge», un título que nos permite disputar el rugby en partidos amistosos, en una competición o iniciando una carrera con cualquier club del mundo. El juego en PC recrea con total fidelidad los partidos y torneos de rugby auténticos, con gráficos de gran calidad, maniobras sacadas de encuentros verdaderos y comentarios en tiempo real de comentaristas profesionales. Dispone de 31 estadios, 11 competiciones distintas y 98 equipos, incluyendo la selección española de rugby, que también existe y es conocida como "Los SV de León". Y por si eso fuera poco, también cuenta con un sistema de herramientas con el que poder crear y personalizar a tus jugadores, equipos y competiciones. Además, cuenta con un modo multijugador que admite hasta cuatro contra cuatro jugadores.

Ya lo sabes, si te atrae este deporte no pierdas la oportunidad que te brinda «Rugby Challenge» sin jugarte el tipo. Más información en: **store.steampowered.com**



A diferencia del fútbol americano, en el rugby no se juega con armaduras acolchadas, lo que implica tácticas refinadas y más riesgo.





Imperivm Civitas II

Toda la gloria de la Roma clásica está en tu mano y en tu ratón. ¿Aceptas el desafío?

El momento de máximo esplendor del Imperio Romano. Eso es «Imperivm Civitas II», que te ofrece convertirte en el dueño del destino de Roma y convertirla en una civilización aún más floreciente.

Disfruta de la mejor gestión y construye las ciudades más importantes del Imperio, en el modo Campaña, o acepta el desafío de convertirte en el valedor de la capital, en el modo Roma, y levanta los monumentos más impresionantes y los edificios que perdurarán por siglos: el Coliseo, el Circo Máximo, el Templo de Júpiter. Pero, ya sabes que en «Imperivm Civitas» no todo consiste en construir...

Tendrás que conseguir que recursos, prosperidad y trabajo sean regulares para que tus ciudadanos estén contentos y y tu ciudad sea capaz de repeler los ataques de los bárbaros. Así que, ¿estás dispuesto a aceptar el desafío de «Imperivm Civitas II»?

LO QUE HAY QUE TENER: SO: Windows XP/Vista/7 • CPU: Pentium 4 a 2.4 GHz • RAM: 1 GB • HD: 1 GB • Tarjeta gráfica: 64 MB compatible DirectX9 • Tarjeta de sonido: 16 bit • DirectX 9.0c

CONTROLES BÁSICOS: Ratón: Acciones principales

INFOMANÍA

- Género: **Estrategia**
- Estudios/Compañía: **Haemimont/FX**
- Idioma: **Castellano**
- Espacio en Disco: 1 GB

Si quieres trucos... los tenemos a miles para ti

Se acabó lo de quedarte atascado en tus juegos favoritos. Si necesitas una ayudita para salir de ese puzzle, nivel o enemigo que se atraganta, echa un vistazo a esta aplicación que iremos ampliando en los próximos meses con nuevos títulos y trucos. Hay miles de consejos y datos que te serán de lo más útil para acabarte, por fin, tus juegos.



Resuelve todas las dudas técnicas del PC

¿Que dónde están las páginas del consultorio técnico? Pues, como desde hace un par de meses, ya sabes que las encontrarás en el DVD. Configuración del PC, problemas con los drivers, consultas sobre componentes, recomendaciones sobre periféricos. Envía tus dudas y consultas y te las resolvemos como siempre... pero en el DVD.



INFOMANÍA

El DVD lanza el menú de instalación automáticamente tras introducir el DVD-ROM en el lector del ordenador. Selecciona después la opción adecuada y sigue los pasos que te vaya indicando.

Micromanía garantiza que el DVD que regala junto con cada número de la revista ha sido sometido a exhaustivos controles de testeo y antivirus por parte de la empresa duplicadora del DVD contratada a tal efecto.

¿NECESITAS AYUDA?

Si tienes cualquier problema con los programas inclu en el DVD, puedes contactar con nuestro Servicio Asistencia Técnica (SAT) por correo electrónico:

satmicromania@micromania.es



PNY XLR8 GeForce GTX 580 Liquid Cooled

Máxima potencia gráfica en silencio

TARJETA GRÁFICA DE ALTA GAMA
Precio: 559 € Más información: PNY *www.pny.eu*

Basada en la CPU de Nvidia **GeForce GTX 580,** PNY ha lanzado dos modelos de tarjeta gráfica en su serie XLR8 de altísimas prestaciones, ambas equipadas con **refrigeración líquida**. De estas dos gráficas "Liquid Cooled" una ofrece, además, refrigeración **para la CPU** del equipo. Capaces de reducir la temperatura hasta un 30% y siendo más **silenciosas** permiten un **rendimiento mayor** sin riesgo, por eso ofrecen 3 años de garantía. Cuentan con 1,5 GB GDDR5 y conector Mini HDMI.

›Interés ●●●●●●●



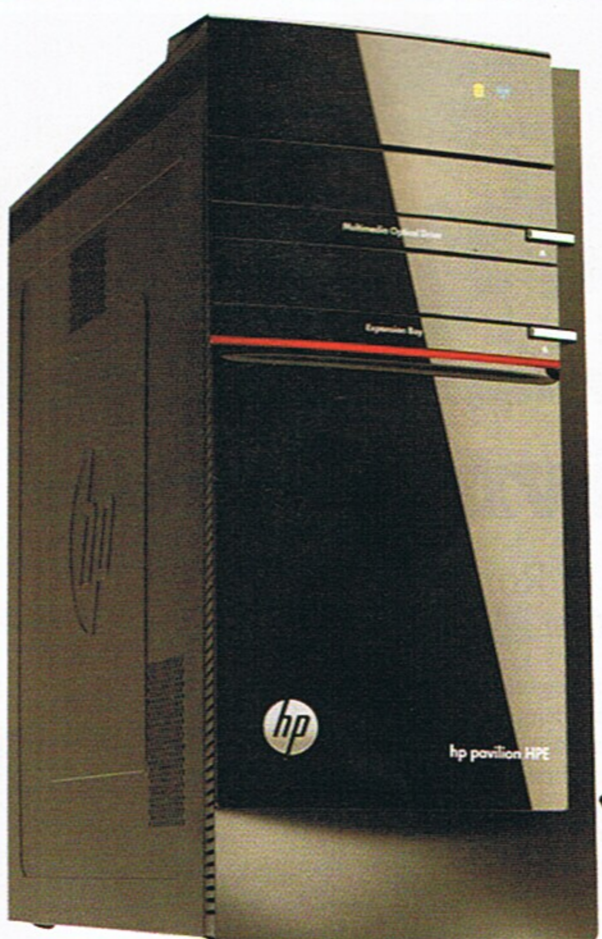
ASUS VG278H

¡Nueva generación 3D a lo grande!

MONITOR Precio: 599 €
Más información: ASUS *www.asus.es*

No todos los monitores capaces de reproducir 3D estereoscópico ofrecen el máximo en prestaciones y calidad de imagen, pero el ASUS VG278H no está entre ellos. Se trata de una **pantalla de 27 pulgadas** idónea para disfrutar de los juegos a lo grande. Su frecuencia de refresco es de 120 Hz, tiene un tiempo de respuesta de 2 ms y es compatible con la nuevas gafas **Nvidia 3D Vision 2** y la tecnología Nvidia LightBoost, que mejora el entorno 3D con **imágenes más brillantes** y mejor definidas.

›Interés ●●●●●●●





Las claves

- Procesador Core i7 2600 (4 núcleos a 3,4 GHz)
- Tarjeta gráfica GeForce GT 545 con 3 GB.
- Unidad óptica SuperMulti y sintonizador de TV.
- Sistema operativo Windows 7 de 64 bit.

HP Pavilion HPE h8-1030

Un PC muy serio para jugar

PC DE SOBREMESA Precio: 1295 € (IVA incluido), (CPU, Sistema Operativo, ratón y teclado incluidos)
Más información: HP *www8.hp.com/es/es/home.html*

El fabricante Hewlett-Packard ha rediseñado completamente sus ordenadores HPE h8, una serie especialmente orientada para satisfacer los requisitos de entretenimiento más exigentes. Aquí encontramos las gamas Pavilion HPE h8-1100 y h8-1000, con precios a partir de los 999 €. Pero dentro de esta gran familia, el modelo HP **Pavilion HPE h8-1030** es, sin duda, el PC con mejores prestaciones para disfrutar de los juegos más espectaculares, además de contar con un equipamiento de lo más versátil.

Innovaciones prácticas

Además de tratarse de los "Pavilion" más potentes que oferta HP, los HPE h8 cuentan con un nuevo y elegante diseño, con una **bandeja para accesorios** y un panel deslizante para mantener ocultos los puertos, la caja del h8-1030 permite, además, el acceso a los componentes internos y facilita enormemente las actualizaciones y la **instalación de hasta tres discos duros** internos. El frontal, por supuesto, cuenta con **puertos USB 3.0,** entrada y salida de audio y un **lector de tarjetas 15-en-1.** La parte posterior completa un gran repertorio de conexiones, incluyendo salida de audio digital y HDMI.

En su interior el h8-1030 integra una placa base con chipset H67, **procesador Intel Core i7-2600 Sandy Bridge** y un total de 12 GB. (3 x 4 GB). El disco duro SATA 3G tiene una capacidad de 2 TB y la unidad óptica consiste en un reproductor Blu-ray y grabadora de DVD SuperMulti. Por su parte la tarjeta gráfica es un modelo **GeForce GT 545 con 3 GB,** y el sonido está a cargo de un chip de audio en alta definición 7.1. Todo ello gue garantiza un estupendo rendimiento con juegos de última generación. Además, dispone de un **sintonizador de TV** e incluye un mando a distancia, red integrada Ethernet Gigabit y red inalámbrica. El completo paquete de software incluye el sistema **Windows 7 Home Premium 64** y HP ofrece un año de garantía.

›Interés ●●●●●●



Las claves

- Teclado con iluminación.
- Respuesta rápida, (1000 MHz) y macros fáciles de activar con Easy-Shift.
- 5 perfiles de configuración indicados por LED.
- Conexión USB y canalización de cables.

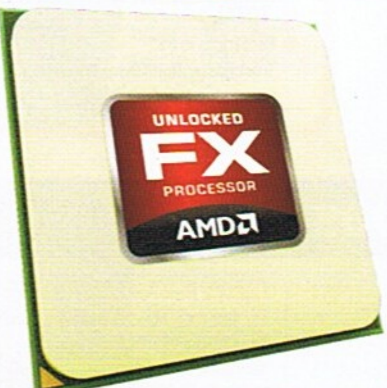
ROCCAT Isku
Acción inmediata

TECLADO PARA JUEGOS CON ILUMINACIÓN · Precio: 66,48 €
Más información: ROCCAT / 4FRAGS · *www.roccat.com / www.4frags.com*

Si estás buscando un teclado con un diseño especialmente estudiado para los juegos pero con un precio asequible tienes que fijarte en el Isku del fabricante ROCCAT. Además de la siempre útil **retroiluminación LED** –con seis niveles de luz–. el repertorio de teclas despeciales, la distribución del teclado y su fino perfil hacen del Isku un teclado extraordinariamente eficiente para enfrentarse a los partidas de acción y estrategica difíciles y exigentes.

Por ejemplo, gracias a la función llamada **Easy-Shift puedes activar macros** de la manera más fácil, para que puedas concentrarte en el control directo de tu personaje o tus unidades. El teclado admite hasta 500 acciones diferentes y permite grabar hasta **180 macros con el botón M-rec**. El Isku cuenta además con ocho botones media y doce **teclas de funcion programables.** Además posee canalizaciones para ordenar los cables de periféricos y auriculares.

›Interés ●●●●●●



Las claves

- Procesadores de 8 núcleos con arquitectura Bulldozer.
- Rendimiento altísimo con juegos avanzados y gran capacidad multitarea.
- Fabricados en 32 nm, con alta eficiencia energética y opciones de overclocking.

AMD FX-8150 Black Edition
CPU de 8 núcleos a toda potencia

PROCESADOR PARA EQUIPOS DE SOBREMESA DE ALTAS PRESTACIONES
Precio: 269 € (FX-8150) y 200 € (FX-8120) · Más información: AMD · *www.amd.com/es*

Los esperadísimos procesadores de la serie FX de AMD –conocidos por el nombre de su arquitectura "Bulldozer"– por fin están disponibles. **Son los primeros del mundo en integrar 8 núcleos** –en dos de sus modelos– pugnando por ofrecer el máximo rendimiento y potencia de proceso en equipos de sobremesa. Si bien, por ahora no todas las aplicaciones y videojuegos son capaces de beneficiarse del extraordinario soporte que ofrecen los ocho núcleos, AMD ha presentado ejemplos sobre como un FX-8150, el tope de gama **(8 núcleos a 3600 MHz)** es capaz de batir incluso a los chips Sandy Bridge i7 2600K de Intel. Esta pruebas fueron realizadas con el juego **«Battlefield 3»** bajo una configuración de detalle gráfico máxima y en altas resoluciones HD de hasta 2560x1600. Por su parte, el **FX-8120** cuenta con ocho núcleos a 3100 MHz. La gama FX de AMD se completa con varios modelos de seis y cuatro núcleos más asequibles.

›Interés ●●●●●●

Sennheiser serie HD 400
¡Auriculares HD para todos!



Con un cuidado sobrio y actual, prestaciones de audio de alta definición y una ergonomía muy estudiada, Sennheiser nos presenta una nueva familia compuesta por **cinco auriculares estéreo, los HD 419, 429, 439 y 449**. Todos ellos comparten un **diseño circumaural cerrado** para aislar de ruidos externos, son muy cómodos y ofrecen un estupendo sonido. Los precios van desde los 50 € del modelo HD 419, pasando por los 70, 80 y hasta los 90 € del modelo HD 449, que es el que ofrece un sonido más definido y puro, con frecuencias que abarcan de los **16 a los 24 KHz.** Si quieres más detalles tienes más información en la web **www.magnetron.es**



Alienware MX11
Un notebook para ju

El MX11 es el modelo más pequeño y mode de los portátiles Alienware pero también ofrece el mejor precio **–desde 699 €–** y s tecnología no tiene nada que envidiar. Pu equiparse con chips Intel **Sandy Bridge** con hasta 16 MB de RAM y funcionar ba Windows 7 de 64 bit. Su gráfica es una **GPU GeForce GT 540M** y la **p talla de 11,6"** admi alta definición. M detalles en la we **www.alienwar**

Microsoft Touch Mouse
Diseño vanguardista y eficiente

La división de desarrollo de hardware de.Microsoft ha presentado este otoño una nueva familia de innovadores ratones, Touch Mouse, el Explorer Touch y el Arc Tou Aunque con una línea más convencional que sus hermanos, el Touch Mouse que ve aquí es **el más avanzado de todos**. Se trata de un ratón **multitáctil**, especialmen pensado para la interacción bajo Windows 7. Permite llevar a cabo todas las funciones de un ratón y **añade once funciones que se activan con gestos** multitáctiles, dependiendo del uso de uno, dos o tres dedos **sin emplear botones.** Está disponible con un precio de 79 €. Más información en la web **microsoft.com/hardware/es-es**



Sharkoon SATA QuickPort
Tu PC conectado a todo

Si crees a tu equipo le faltan posibilidades de conexión tienes que fijarte en la estación SATA QuickPort Pro LA Giga de Sharkoon. Se trata un **módulo de conexione múltiple** que te permite leer y conectar toda clase d dispositivos. Puedes insertar un disco duro **SATA 3,5" o de 2,5"** para intercambiar datos con tu PC como emplear una amplia gama de tarjetas d memoria como SD, SDHC, MMC y MS. S también como hub USB y además dispo de un **puerto de red.** Su precio es de 59,90 €. Tienes más información página web **www.sharkoon.co**

Logitech Wireless Speaker Adapter
Conexión inalámbrica para tus altavoc

¡Qué gran idea! Logitech ha desarrollado un adaptador que te permite **conectar cualquier dispositivo,** ya sea un smartphone, un Ipad o incluso tu PC, **a tu conjunto de altavoces de casa** que prefieras y sin necesidad de cables. El único requisito es que tales dispositivos fuente estén **equipados con Bluetooth** y que los altavoces a los que desees conectarlos dispongan de una entrada de audio RCA o una **minijack de 3,5 mm** (como tienen casi todos). Eso sí, Logitech lo recomienda para sus altavoces de la gama Z. El precio del Wireless Speaker Adapter es de 39,99 €. Más info.: **www.logitech.com**



¡Lo mejor para tu PC!

Si quieres mantener tu equipo actualizado para jugar, aquí podrás seguir nuestras recomendaciones de hardware y planificar bien tu presupuesto.

Tu PC a la última

Aquí te presentamos la configuración más potente y avanzada para equipar a tu PC y disfrutar de los juegos más exigentes.

Componentes:	Presupuesto
Caja: Zalman GS1200	320 €
Placa base: GigaByte GA-X58-G1 Assassin	490 €
Procesador: Intel Core i7 990X Extreme Edition	970 €
RAM: 2 x Corsair Dominator GT Tri-kit DDR3 2133	610 €
T. Gráfica: 2 x POV GeForce GTX 590 Beast WaterC.	1,740 €
Tarjeta de sonido: Creative X-Fi Titanium HD	180 €
Disco duro: 2 x HDD Serial SATA/600 (10000 rpm) 1,2 TB + SSD OCZ Vertex 2 480 GB	598 + 790 €
Unidad óptica: Blu-ray Sony Optiarc BD-5740H	112 €
Monitor: LG 23" DM2350D (Cinema3D)	350 €
Altavoces: Logitech Speaker System Z906	349 €
Teclado y ratón: Bundle Logitech G700 + G510 + G930	300 €
TOTAL	**6809 €**
Periféricos extra:	
Razer Hydra	139,99 €
Thrustmaster Ferrari F1 Wheel Integral T500	599 €

Nuevo 3D

Si quieres disfrutar de los juegos más avanzados a lo grande y en un 3D de nueva generación, el fabricante ASUS ha lanzado el espectacular monitor **VG278H de 27"** que cuesta 599 €. Es compatible con el sistema estereoscópico mejorado **3D Vision 2 de Nvidia.**



El volante de un F1 en tu PC

Basándose en la tecnología del sofisticado conjunto T500 RS, Thrusmaster ha desarrollado este nuevo **Ferrari F1 Wheel Integral T500**, una réplica del volante que equipa a los dos Ferrari de la F1 actuales, incluyendo los controles KERS y DRS. Cuenta con un modo de funcionamiento de **simulación avanzada** en PC y cuesta 599 €.



Selección Micromanía

Te detallamos en esta lista el equipo para jugar por el que optaríamos, con componentes avanzados pero asequib

Componentes:	Presupu
Caja: CM Storm Trooper	14
Placa base: ASUS P8Z8-V PRO	17
Procesador: Intel Core i5 2500K	20
RAM: 8 GB DDR3 2133 (2 módulos)	9
Tarjeta gráfica: EVGA GeForce GTX 560 SC	18
T. de sonido: SB X-Fi Titanium	7
Disco duro: 1 TB SATA/600 3,5" (7200 rpm) + SSD OCZ Vertex Plus 120 GB	60 + 14
Unidad óptica: Combo Blu-ray/SATA LG GGC-H20L	7
Monitor: LG EV2360V	22
Altavoces: Creative Inspire T6160	7
Ratón y teclado: Gigabyte Aivia M8600+K8100	99 + 4
TOTAL	**160**
Periféricos extra:	
Trustmaster Run&Drive Wireless 3 en 1	3
Sennheiser PC 333D G4ME	15

Recomendado Micromanía

Placas base

ASUS P8Z68-V PRO • Equipamiento completo y avanzado

179 € • Información: ASUS • es.asus.com

La familia de placas base P8Z68-V de ASUS reúnen lo último en arquitectura para procesadores Sandy Bridge, basándose en el chipset Z68 de Intel. Además, con un precio bastante ajustado, ofrecen un equipamiento completísimo que varía un poco en función del modelo. La versión PRO incorpora audio HD de 8 canales y red, además de conexiones USB 3.0, SATA, eSATA, Firewire y Bluetooth. También soporta Quad-SLI y Quad-CrossfireX.



Procesador

Intel Core i5 2500K • La nueva generación Sandy Bridge



205 € • Más información: Intel • www.intel.com

La tecnología Intel Sandy Bridge se ha hecho merecedora de recomendación con los nuevos chips Intel Core i5 e i7 construidos en 32 nm, especialmente en sus variantes "K" que, con los multiplicadores desbloqueados, facilitan las opciones overcloking. No obstante, sin recurrir a ellas, el Core i5 2500K dispone de unas prestaciones soberbias: cuatro núcleos a 3300 MHz, 6 MB de caché L3 y una GPU integrada. Se instala exclusivamente en placas con socket 1155 y soporta memoria DDR3 en doble canal a velocidades de hasta 1600 MHz.

Tarjeta gráfica

EVGA GTX 560 Superclocked • Gráficos potenciados al máximo

189 € • Información: EVGA • www.EVGA.com

Para equipar tu PC con una tarjeta gráfica de última generación, con una considerable potencia y un precio no demasiado elevado, el modelo Superclocked de 1 GB de EVGA, basado en la GPU GTX 560 de Nvidia, es una de las opciones más seguras. Cuenta con prestaciones mejoradas respecto al modelo de referencia de Nvidia y ofrece conexiones Mini-HDMI y DVI dual.

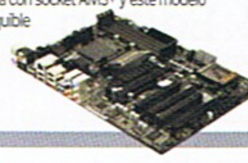


Alternativas

ASRock 990FX Extreme 3

108 € • Mas información: ASRock • www.ASRock.com

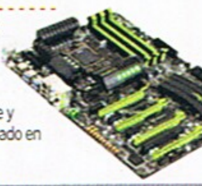
Para pasarte a los chips de nueva generación de AMD necesitas una placa con socket AM3+ y este modelo de ASRock es asequible y tiene todo lo necesario: red, sonido, eSATA, SATA y USB 3.0.



GigaByte GA-X58-G1 Assassin

490 € • Mas información: GigaByte • www.giga-byte.es

Además de ser una de las más avanzadas placas con chipset X58, la Assassin cuenta con un equipamiento insuperable y un llamativo diseño inspirado en la imaginería militar.



AMD FX-6100

155 € • Información: AMD • www.amd.com

Por fin están aquí los chips FX y aunque hay modelos con 8 núcleos, la variante FX-6100 con 6 núcleos a 3300 supone una alternativa con un gran rendimiento y un precio bastante ajustado.



Intel Core i7-990X Extreme Edition

970 € • Mas información: Intel • www.intel.com

Es el Core i7 más avanzado de la familia y uno de los procesadores más potentes que puedes instalar en un PC. Consta de seis núcleos a 3466 MHz, compatibles con memoria en triple canal.



Sapphire Radeon HD 6850

140 € • Mas información: Sapphire • www.sapphiretech.com

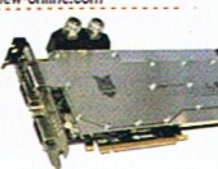
Se trata de una tarjeta de gama media, asequible pero de última generación, equipada con un procesador gráfico potente y avanzado. Cuenta con 1 GB GDDR5 e incorpora salidas HDMI y DVI-D.



Point of View GeForce GTX590 BEAST Watercooled

869 € • Más información: Point of View • www.www.pointofview-online.com

Basada en la GPU dual GTX 580, la más potente del momento, está equipada con 3GB y, en este modelo, refrigeración líquida.





recisión láser



erteneciente a la línea de riféricos para juegos Aivia de gabyte, **el M8600 Wireless acro Gaming Mouse** 7 €) es uno de los ratones ás sofisticados para jugar con sensor láser dual de hasta 00ppp. Su diseño simétrico hace **apto para zurdos** y emás es inalámbrico con una **tonomía de 50 horas.**

Diseño superior

juego con el ratón Aivia M86600, puedes mpletar un escritorio perfecto con el teclado ivia K8100 Gaming Keyboard (50 €). Ha sido galardonado por su flamante diseño, idóneo para jugar. Incluye **teclas iluminadas** y **dos puertos USB** para tus periféricos.

AL DÍA PARA JUGAR

Si tu presupuesto es limitado, aquí encontrarás una configuración básica para disfrutar de los juegos actuales.

Componentes:	Presupuesto
Caja: Semitorre (ATX, Micro ATX) NZXT	45 €
Placa base: Chipsets AMD 890GX / Intel P67	70 €
Procesador: AMD Phenom II X4 / Intel Core i5/i7	170 €
RAM: 4 GB de memoria DDR3 1600	52 €
Gráfica: Radeon HD 6850 / GeForce GTX 460	140 €
Tarjeta de sonido: PCI sonido 3D HD	20 €
Disco duro: 500 GB Serial ATA 600	60 €
Unidad óptica: regrabadora DVD Serial ATA 150	30 €
Monitor: TFT 22 pulgadas panorámico FullHD	110 €
Altavoces: Conjunto 2.1	40 €
Ratón y teclado: Genius LuxeMate Wireless	40 €
TOTAL	**777 €**
Periféricos extra:	
Gamepad Trust GXT 36	29 €
Headset 1337 Vulcan	19,95 €
Atomic Lenk Super Sport	64 €

Calidad asequible



Los altavoces **Pulsion 2.0 Speaker Set de Trust** son una solución perfecta para dotar a tu PC de sobremesa de un sonido de calidad y con una **potencia de 12 W RMS,** pero realizando una inversión mínima porque cuestan sólo **25 €.** Por su parte, los Pulsion XL cuestan 35 € y ofrecen una potencia de 20W RMS.

Sonido de inmersión

A veces está bien contar con unos auriculares para evitar dar la lata a los demás... Pero otras el headset es necesario, no sólo para aislarte en tus juegos con un sonido inmersivo sino para poder **comunicarte** con tus compañeros de partida. Y aquí el **Vulcan de 1337 Industries** es la solución más asequible y versátil. Es comodísimo y cuesta sólo 19,95 €.

RECOMENDADO MICROMANÍA

Cajas PC



CM Storm Trooper • Una fortaleza para tu PC

149 € • Más info: Cooler Master • www.cmstorm.com

Con un formato de torre grande y la capacidad de albergar cualquier tipo de placa, la recién lanzada CM Storm Trooper –de Cooler Master– es una de las mejores cajas para PC del momento. Su diseño moderno, robusto y de aspecto imponente no es exagerado ni efectista, sino funcional y estudiado para acomodar las configuraciones más potentes. Su panel superior dispone de conexiones USB 3.0, sonido y hasta eSATA y permite gestionar sus 4 ventiladores serie y los opcionales.

Memoria

G.Skill DIMM 8 GB DDR3-2133 Kit RipjawsX

94 € • Información: G.Skill • www.gskill.com

La serie RipjawsX de G.Skill ofrece un amplio repertorio de kits de memoria con excelentes prestaciones para juegos. En este caso, además, destaca su precio más ajustado. Su característico diseño con dientes de sierra resulta muy eficaz para disipar el calor. Con latencias 11-11-11-30 este kit de dos módulos está diseñado para funcionar en doble canal, especialmente con equipos con chipsets y procesadores Intel Sandy Bridge.

Tarjeta de sonido



Creative • X-Fi Titanium Pro. Series • El mejor sonido 3D

74 € • Más info: Creative • es.store.creative.com

Prescindiendo de la cubierta metálica del modelo Fatal1ty, el modelo X-Fi Titanium de Creative conserva las mismas prestaciones y características pero a un precio menor. Mantiene la certificación THX y soporta cualquier sistema operativo. Tus juegos irán más rápidos porque dispone de 64 MB de memoria dedicada. En Windows 7 o Vista tendrás audio 3D con el soporte de OpenAL y el programa "Alchemy" para los juegos con EAX. Y si dispones de unos auriculares prepárate para un sensacional efecto envolvente.

ALTERNATIVAS

NZXT 210 Elite



45 € • Info.: NZXT
www.nzxt.com

La Elite 210 puede cubrir todas necesidades de la gran mayoría de los usuarios de PC y de juegos. Permite la instalación de componentes sin tornillos y su panel ofrece un puerto USB 3.0.

Zalman GS1200



199 € • Info: Zalman
www.zalman.com

Además de ser una de las cajas más elegantes y sólidas, la GS1200 es una de las soluciones más avanzadas y mejor equipadas. No echarás nada en falta, desde su arquitectura hasta su panel I/O.

Patriot DIMM 4 GB DDR3-1333 Kit

34 € • Mas información: Patriot
www.patriotmemory.com

Con este módulo de 4 GB de la serie Sector 5 de Patriot superarás los requisitos recomendados de casi todos los juegos. Consta de 2 módulos de 2 GB a 1333MHz. Sus latencias son de 9-9-9-24.



Tri-kit Dominator GT 12 GB DDR3-2K

300 € • Mas información: Corsair
www.corsair.com

Si dispones de un equipo con una placa base que soporte memoria en triple canal y quieres montar un PC bestial, este Tri-kit DDR3 a 2000 MHz con ventilación te irá de fábula. Sus latencias son de 9-10-9-27.



Terratec Aureon 5.1

20 € • Más información: Terratec
www.terratec.com

A pesar de los años que lleva en el mercado, la Aureon 5.1 sigue resultando un modelo válido par disfrutar de los juegos. Cuenta con entradas y salidas ópticas.

Asus Xonar Essence One

379 € • Más información: Asus
www.asus.com

Mucho más que una tarjeta de sonido, la Essence One es todo un centro de audio, capaz de convertir sonido digital en analógico de alta calidad (DAC). Se conecta a un puerto USB.





INFOMANÍA

DATOS

- Género: **Acción**
- Estudios/Compañía: **Yager/2K Games**
- Fecha prevista: **Primavera 2012**

CÓMO SERÁ

- Será un juego de **Acción bélica en tercera persona**, ambientado en un futuro inmediato en el Emirato de Dubai.
- **Serás el capitán Walker, al mando de un escuadrón**, y podrás dar órdenes sencillas de ataque a tus dos hombres.
- Las tormentas que asolan el escenario y la arena del desierto **serán un elemento táctico** en el desarrollo del juego.
- Tendrás que **enfrentarte a decisiones de tono moral** que afectarán a la historia en ciertos puntos de su desarrollo.
- La acción ofrecerá un marcado **componente táctico, con el uso de coberturas**.
- Cada combate ofrecerá **múltiples opciones estratégicas**.

¡Vive un nuevo mundo de acción!

Spec Ops The Line

El horror, el horror... las últimas palabras de Kurtz en "Apocalypse Now" serán las que pronuncies cuando entres en el infierno de arena de Dubai. ¡Sobrevive a toda costa!

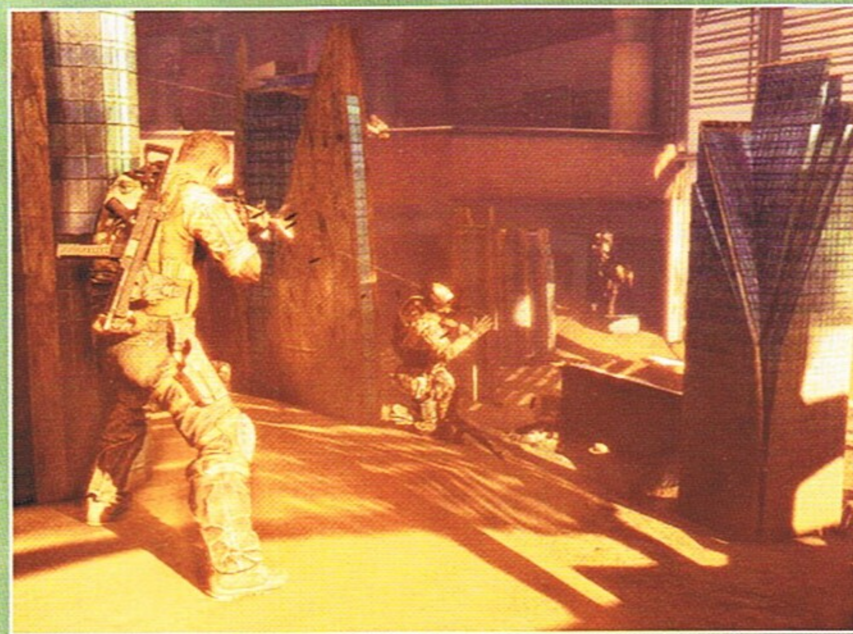
Acción en tercera persona. Un escuadrón de dos soldados a tus órdenes. Un sistema de coberturas. Acción intensa. Elecciones tácticas. Decisiones morales... Muchos de estos elementos no son ajenos a algunos juegos del género. Otros títulos incluso presumen de incluir varios en su desarrollo. Todos estos ingredientes rara vez se han dado en un mismo juego –quizá una o dos veces–, pero nunca, nunca has visto todo esto junto, en un juego de acción, que transcurra en medio del desierto, en una ciudad ultramoderna de rascacielos arrasados por la arena y la fuera de la Naturaleza, y donde las tormentas de arena están a la orden del día. Eso es «Spec Ops. The Line», cuya última versión jugable hemos podido probar de la mano de los responsables del estudio, y podemos afirmar que estamos ante uno de los juegos imprescindibles de 2012. ¡Un torrente de adrenalina, tiros y arena!

¡A por Konrad!

El arranque de «Spec Ops. The Line» será algo de una intensidad brutal, con una batalla de helicópteros sobre el cielo de la asolada Dubai. Tras eso, el largo camino bajo un sol abrasador por el desierto, esquivando las trampas de arena y si-

UNA NUEVA DIMENSIÓN PARA LA ACCIÓN BÉLICA DONDE EL ESCENARIO ES EL PROTAGONISTA





La nueva acción bélica se juega en Dubai. ¡Bienvenido al infierno de arena! En «Spec Ops» serás el capitán Walker, en una misión en busca de Konrad, un militar que ha enloquecido.



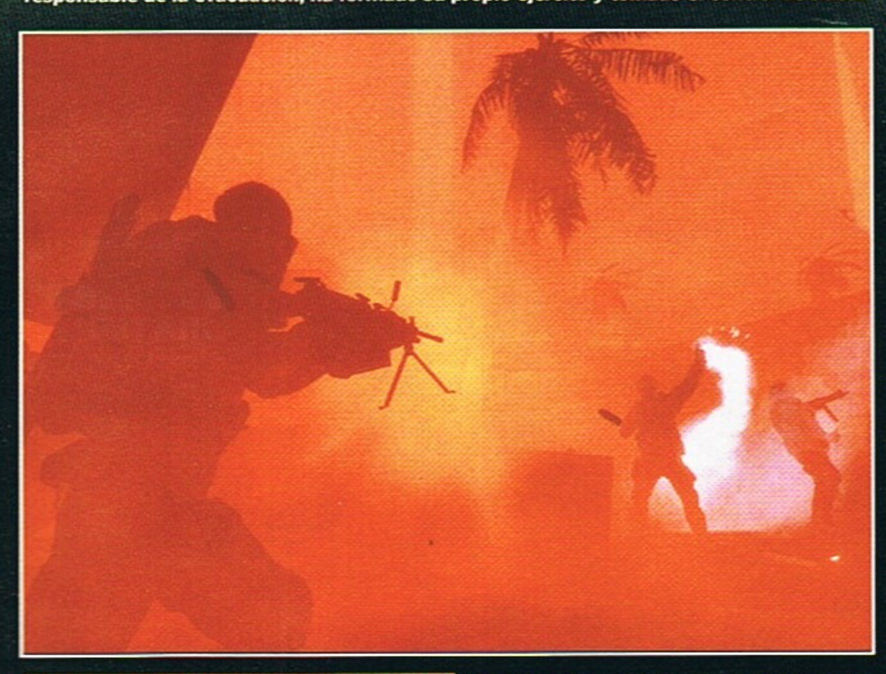
¡Dubai ha sido arrasada! La ciudad ha sido asolada por tormentas de arena y Konrad, responsable de la evacuación, ha formado su propio ejército y tomado el control de Dubai.

No te pierdas la entrevista con Yager en HOBBYNEWS.es



Entramos en el infierno de arena de la mano de Yager

Hace tan sólo unos días dos de los responsables de Yager, el estudio responsable de «Spec Ops. The Line», visitaron Madrid y nos guiaron en nuestras primeras horas de juego por el infierno de arena de Dubai en la piel de Walker. François Coulon (izquierda), productor ejecutivo, y Enrique Colinet (derecha), diseñador de niveles –uno de los españoles de Yager– nos descubrieron la espectacular acción que te hará alucinar la próxima primavera.

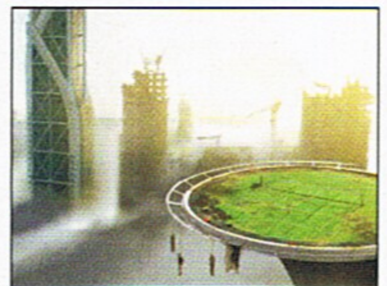


¡No te escondas, si no te veo de todos modos! Durante las tormentas de arena en algunas fases del juego, será casi imposible ver con nitidez. ¡Cuidado, los enemigos siguen ahí!

Nunca has visto nada como Dubai

Una ciudad ultramoderna plagada de rascacielos asolada por la fuerza de la Naturaleza. Escenarios verticales donde un paso en falso te hará caer decenas de metros. La locura de un Comandante que ha convertido una jungla de cristal en un cementerio plagado de cadáveres... Todo eso, y mucho más, es el Dubai de «Spec Ops. The Line». No has visto nada igual en ningún otro juego.





guiendo a los hombres de Konrad, será tu objetivo para averiguar qué ha pasado allí. Y es que la trama del juego se inspira en "El Corazón de las Tinieblas" de Conrad –el nombre de tu Némesis es un homenaje al escritor–, y no pocas influencias de "Apocalypse Now". Porque «Spec Ops» será el horror de la guerra, de la locura de un hombre que pasa de héroe militar a asesino de masas, y un auténtico despliegue de buen diseño, tecnología de vanguardia y una dirección artística fabulosa. Algo que realmente tendrás que ver y jugar, para creer.

¡Juega como quieras!

Aunque las influencias en el diseño de acción de «Spec Ops» tienen nombre propio, «Gears of War», por el uso de un sistema de coberturas que funciona de fábula, dicho sea de paso, también tiene una personalidad propia arrolladora. Será, en muchos sentidos, más una película que un juego, como lo son el mencionado título de Epic Games u otros ejemplos más recientes, como «Modern Warfare 3». Ese mismo sentido de espectáculo, jugabilidad, diversión y calidad técnica –lo que hemos jugado posee un diseño impecable y pulido de forma magistral– lo tiene «Spec Ops».

Pero, además, es un juego que ofrecerá muchas opciones, con una flexibilidad increíble. No habrá un único modo de afrontar el combate y podrás ser más táctico, más agresivo, dar órdenes, ir a saco en plan Rambo o jugar, en resumidas cuentas, como quieras. La IA, por lo que hemos visto, funcionará de maravilla, como todo lo demás. ¿Estás listo para disfrutar... el horror? **F.D.L.**

Y en el próximo número de Micromanía



Tropico 4

La nueva entrega de una de las series de estrategia más "revolucionarias".



Saints Row: The Third

El juego más desparramante del momento quiere poner patas arriba tu PC.



NFS: The Run

Un cambio de fórmula para el nuevo «Need for Speed». ¿Estás listo para la carrera?

no te pierdas...

Star Wars The Old Republic

Es el único capaz de hacer frente a «WoW»? ioWare tiene casi a punto «The Old Republic».

PC

The Silver Lining

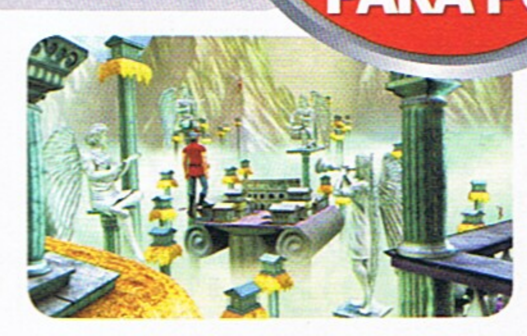
Y en nuestro DVD

The Silver Lining

Episode 4: 'Tis in My Memory Locked and You Yourself Shall Keep the Key of It.

JUEGO COMPLETO PARA PC





Nota: Los contenidos de esta página pueden cambiar en función de la actualidad.